



TRG
games

LÅT PENGARNA RULLA!

Spelinstruktioner

Din gammelfarbror Björn har gått till de sälla jaktmarkerna – vem ska lyckas lägga vantarna på hans miljardförmögenhet? För att komma åt arvet måste du anta utmaningen i hans testamente: slösa en miljon euro snabbare än de andra potentiella arvtagarna!

Innehåll

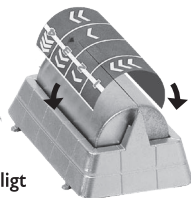
- 1 spelbräde
- 1 sedelbunt
- Aktiebrev (olja, el, stål)
- 2 tärningar (red with white spots)
- 4 spelpjäser
- 4 tävlingsbilar
- 1 spelmaskin och 4 tärningar (svarta med gyllene symboler)
- 1 börslyckkohjul
- 1 auktionslyckkohjul
- 1 lyckohjul för tävlingsbanan
- Klisterark och instruktioner

Spelets mål

Att vara den snabbaste slösaren och **Låta pengarna rulla!**

Spelförberedelser

1. Fäst klistermärkena på rullen i tävlingsbanans lyckohjul, på spelmaskinen och på börslyckkohjulet.
2. Placera delarna på spelbrädet enligt följande:
 - Spelmaskinen i casinohörnet.
 - Börslyckkohjulet i börshörnet.
 - Auktionslyckkohjulet i auktionshörnet.
 - Tävlingsbanans lyckohjul i tävlingsbanehörnet.
3. Välj en spelare till bankir. Bankiren sorterar de tre bolagens aktiebrev i olika buntar och ger varje spelare en miljon euro enligt följande:



- 6 x 5 000 kronor
- 7 x 10 000 kronor
- 6 x 50 000 kronor
- 6 x 100 000 kronor

4. Varje spelare väljer två aktiebrev gratis. Det här hjälper alla att komma igång på börsen.
5. Varje spelare väljer en färg (violett, svart, guld eller silver) och placerar sin spelpjäsa med den färgen (diamant, flygplan, limousin, guldacka) i hörnet med samma färg. Det här är spelarens startplats. Placera din tävlingsbil (med samma färg som din spelpjäsa) i depån, redo för tävlingsstart.
6. Varje spelare kastar en röd tärning. Den spelare som får högst antal prickar inleder spelet.

Spelets gång

Spelet går medsols och när det är din tur kastar du båda de röda tärningarna och flyttar din spelpjäs så många steg på spelbrädet som tärningarna visar. Följ instruktionerna på spelbrädet och glöm inte...

1. Betala banken 100 000 kronor om du slår en dubbelsexa!
2. Betala 10 000 kronor i kollisionsböter till en medspelare om du landar i samma ruta som hen!

När du kommer till en korsning kan du välja vilken väg du vill gå.

För att komma in på casinot, tävlingsbanan, auktionshuset eller börsen, måste du landa på ställets entré med exakt rätt antal prickar.

Om du landar på en ruta som skickar dig till ett annat ställe, gå medsols på spelbrädet och betala 10 000 kronor till lotteriet om du passerar det.

Om du instrueras att köpa en aktie, betala banken det angivna beloppet så får du ett aktiebrev i det aktuella bolaget. Om det inte finns tillgängliga aktier i bolaget, köp aktien av en medspelare och betala beloppet till banken.

Lotteri

Varje gång du passerar lotteriet köper du lotter för 10 000 kronor och placerar pengarna på den angivna platsen på spelbrädet. Om rutan är tom betalar du istället 50 000 kronor. Om du landar direkt på lotterirutan eller skickas dit från en annan ruta, måste du ta alla pengar i lotterirutan. Om lotterirutan är tom är det din lyckodag, du vinner ingenting!

Börsen

När du besöker börsen, snurra på börslyckohjulet. Du måste göra det även om du inte har aktier! När hjulet stannar visas resultatet av pilen på spelbrädet.

- Om pilen visar på aktiens röda del ska alla spelare som har aktier i bolaget betala banken 20 000 kronor för varje aktie de äger i bolaget.
- Om pilen visar på aktiens svarta del får alla spelare som har aktier i bolaget 10 000 kronor i utdelning av banken för varje aktie de äger i bolaget.



Auktionshus

När du besöker auktionshuset, placera din spelpjäs på ett av auktionsföremålen. De anges av bilder kring auktionshuset. Betala nu banken värdet på prislappen på föremålet. Snurra på auktionslyckohjulet för att se hur det går. Exempel: om du valde att auktionera ut en bil som du köpte för 100 000 kronor och lyckohjulet landar på $\frac{1}{4}$ (en fjärdedel) av priset, får du 25 000 kronor av banken.

Om en spelare instrueras att besöka auktionshuset med en medspelare utför båda spelare proceduren ovan individuellt.

När du har fått dina pengar från auktionen, placera din spelpjäs på entrén till auktionshuset och vänta på din nästa tur.



Tävlingsbana

Det här är ett spel för alla spelare. Den spelare som anländer först till tävlingsbanan placerar en insats på en bana efter eget val genom att placera sin tävlingsbil på banans startplats. Sedan väljer de övriga spelarna, medsols i tur och ordning, varsin bana och placerar sin bil på banan de valt.

Sedan placerar varje spelare en penninginsats på en vinnarkandidat efter eget val. Insatsen måste vara mellan 5 000 och 50 000 kronor. Placera er insats framför er, så att ni vet hur mycket som står på spel för var och en.

Vadslagningsstips: tävlingsbilen på bana 1 är den mest sannolika vinnaren, men ger inte lika stor vinst. Tävlingsbilen på bana 4 är den minst sannolika vinnaren, men ger fyra gånger insatsen om den vinner! Kom ihåg att målet är att göra av med så mycket pengar som möjligt!

Snurra nu på tävlingsbanans lyckohjul. När hjulet stannar, flytta bilarna på banan så många rutor som pilen visar. Fortsätt tills en av bilarna vinner. Om två bilar går i mål samtidigt, är det bilen som gick längst i den sista omgången som vinner. Vinnarbilens förare måste ta emot vinstsumman. Bilden på spelbrädet visar hur många gånger sin insats spelaren vinner. Alla insatser från de förlorande spelarna går till banken.



Snake Eyes

Om du skickas till spelbordet Snake Eyes, flytta din spelpjäs till Snake Eyes på spelbrädet. Kasta båda röda tärningar så många gånger du vågar, och räkna antalet gånger du kastar. När du beslutar att det räcker, betala banken 5 000 kronor för varje kast du gjort på din tur. Men om du i något skede slår en etta (1), är din tur omedelbart slut och du vinner 50 000 kronor från banken. Om du verkligen har otur och slår en "snake eyes", dvs. två ettor (1,1), vinner du 100 000 kronor från banken!



Casino

När du besöker casinot måste du betala banken 30 000 kronor för att få spela på spelmaskinen. Ladda de 4 svarta tärningarna in i toppöppningen av spelmaskinen, dra i armen och se vad tärningarna visar. Om alla symboler är olika har du förlorat och får ingenting av banken. Om du däremot får matchande symboler har du vunnit och får följande belopp av banken:

- två matchande symboler – du vinner 20 000 kronor (för varje matchande par)
- tre matchande symboler – du vinner 40 000 kronor
- fyra matchande symboler – du vinner 80 000 kronor

Om en spelare instrueras att besöka casinot med en medspelare, spelar båda spelare individuellt enligt beskrivningen ovan.



Vinna spelet

Den första spelaren som inte kan betala en avgift som krävs, dv. har spenderat alla sina pengar, är spelets vinnare och får arvet efter gammelfarbror Björn! GRATTIS!

Obs: Aktiebrev kan inte säljas och deras värde beaktas inte i slutet av spelet.



Spelreglerna i korthet

1. Kasta de två röda tärningarna på din tur. Betala banken 100 000 kronor om du slår en dubbelsexa!
2. Flytta din spelpjäs medsols på spelbrädet efter tärningarnas utslag. Betala 10 000 kronor i kollisionsböter till en medspelare om du landar i samma ruta som hen!
3. Följ instruktionerna i rutan du landar på, och flytta din spelpjäs till en annan del av spelbrädet om du instrueras att göra det. Till exempel: "Du får ett hett tips! Gå till tävlingsbanan."
4. Försök att spendera alla dina pengar!

WARNING! Ej lämplig för barn under 3 år. Innehåller små delar. Kvävningsrisk.
Färger och detaljer kan skilja sig från beskrivningen. Spara informationen för senare behov.
VAROITUS! Ei sovellu alle 3-vuotiaille lapsille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara.
Värit ja yksityiskohdat saattavat poiketa kuvastusta. Säilytä tiedot myöhempää tarvetta varten.

Låt Pengarna Rulla® is a registered trademark of Anjar Co. LLC, © 2023 Anjar Co. LLC. All Rights Reserved.

© 2023 John Adams Leisure Ltd.

John Adams Leisure Ltd., Hercules House, Pierson Road, Enterprise Campus,
Alconbury Weald, Huntingdon, Cambridgeshire. PE28 4YA, England.

MADE IN CHINA.

ToyRock

Toyrock Oy, Lemminkäisenkatu 46,
20520 Turku, Finland. www.toyrock.fi
📞 toyrockoy/ 📱 toyrockoy/

