

SHARK KITA



ToyRock

Toyrock Oy, Lemminkäisenkatu 46,
20520 Turku, Finland. www.toyrock.fi
f [toyrockoy/](https://www.facebook.com/toyrockoy/) @ [toyrockoy/](https://www.instagram.com/toyrockoy/)

VAROITUS! Ei soveltu alle 3-vuotiaille. Sisältää pieniä osia. Tukeutumisvaara. Tuotteen värit ja yksityiskohdat saattavat poiketa kuvasta. Sästä pakkaus ja ohjeet myöhempiä tarvetta varten. Poista kaikki pakkausmateriaalit ennen tuotteen antamista lapselle.

WARNING! Ej lämplig för barn under 3 år. Innehåller små delar. Kvävningrisk. Produktens färger och detaljer kan avvika från det som beskrivits ovan. Spara förpackningen och reglerna för senare behov. Släng bort all förpackningsmaterial innan du ger produkten till ett barn.



© 2019 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR
Hatten, the Netherlands.

© 2015 JMP Creative Made Under
License from JMP Creative.

www.goliathgames.com

Made in China.

GL6003410-V1-0321

SHARK KITA

PELISÄÄNNÖT SPELREGLER



62010352



Kumpi nappaa saaliin - hai vai sinä? Vem fångar bytet - hajen eller du?

SISÄLTÖ / INNEHÅLL:

Hai, onkivapa, 12 merenelävää, noppa, tarra-arkki.
Haj, fiskepö, 12 havsdjur, tärning, klistermärkesark.

PELIN TAVOITE / SYFTE:

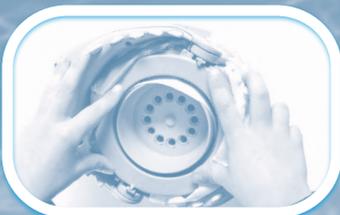
Pelissä ongitaan mereneläviä hain suusta. Se, jolla on eniten mereneläviä pelin päättyessä, voittaa pelin. Peli päättyy, kun hain kita napsahtaa kiinni ja kaikki merenelävät on ongittu. I spelet fiskar man havsdjur från hajens mun. Den som har flest havsdjur i slutet av spelet vinner. Spelet tar slut då alla havsdjur är fångade och hajens mun stängs.

ALKUVALMISTELUT / FÖRBEREDELSE:

Liimaa tarra-arkista hain silmät paikoilleen. Liimaa loput tarrat noppaan, yksi tarra jokaiselle sivulle. I klistermärkesarket hittar du hajens ögon, placera dessa på hajen. Klistra resterande klistermärken på tärningen, ett klistermärke på varje sida.

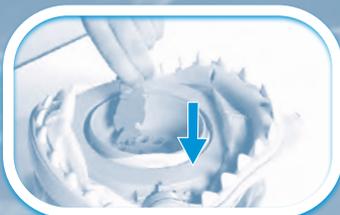
PELIN ALOITUS / BÖRJA SPELA:

1.



Avaa hain kita aivan auki ja paina se pohjaan, kunnes kuulet napsahduksen, nyt se on tukevasti paikoillaan. Öppna hajens mun och tryck ner den tills du hör ett klick – nu är den ordentligt på plats.

2.



Aseta 12 merenelävää hain kidassa oleviin reikiin. Placera de 12 havsdjuren i hålen som finns i hajens mun.

PELAAMINEN / SPELETS GÅNG:

 Pelaajat heittävät vuorollaan noppaa ja onkivat mereneläviä nopan osoittaman määrän hain kidasta. Spelarna kastar tärningen turvis. Tärningen visar hur många havsdjur spelaren ska fånga.

 Mereneläviä ongitaan onkivavalla. Jos saalis putoaa takaisin hain kitaan, pelaaja onkii niin kauan, että saa saaliin ylös. Havsdjuren fångas med hjälp av ett fiskepö. Om spelaren tappar havsdjuret inne i hajens mun, fiskar hen tills havsdjuret har fångats och är ute ur hajens mun.

 Eniten mereneläviä onkinut pelaaja voittaa. Den som fångat flest havsdjur vinner.

 Mutta varokaa... Jos pelaaja joutuu hain hyökkäämäksi, hän menettää koko saaliinsa! Se upp! Om spelaren utsätts för en hajattack, förlorar hen hela sin fångst!

 Jos hain hyökkäyksen jälkeen kidassa on vielä mereneläviä jäljellä, peli jatkuu. Avatkaa tällöin hain kita auki ja painakaa alas, kunnes kuuluu napsahdus. Menetetyt saaliit asetetaan takaisin hain kitaan.

Om det fortfarande finns kvar havsdjur i hajens mun efter attacken, fortsätter spelet. Öppna hajens mun och tryck ner tills du hör ett klick. Placera den förlorade fångsten tillbaka i hajens mun. Spelet kan nu fortsätta.

 Peliä jatketaan, kunnes kaikki merenelävät on ongittu. Spelet fortsätter tills alla havsdjur är fångade.

PELIN PÄÄTTYMINEN / SPELETS SLUT:

 Pelaaja, jolla on pelin päättyessä eniten mereneläviä, voittaa. Spelaren som har flest havsdjur i slutet av spelet vinner.