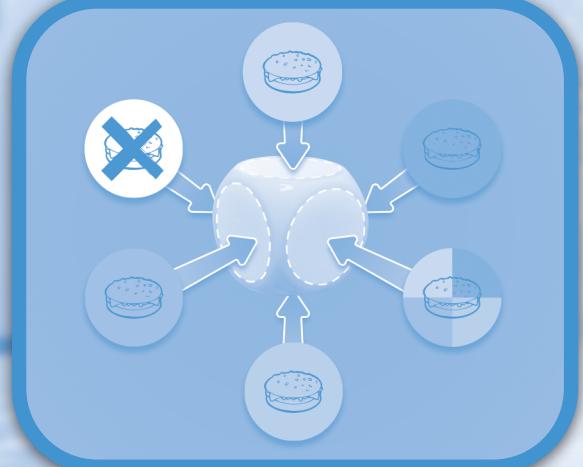


VINKKEJÄ / TIPS:

Pelin päättyttyä: Kun vyö on poksahantert auki, paina sian päästä yhden kerran, jotta sen vatsa tyhjenee kokonaan. Ota syödyt hampurilaiset pois, kiristä vyö ja paina sian kädet alas, niin uusi peli voi taas alkaa. Då spelet tagit slut: Då bältet öppnats - tryck på grisens huvud för att tömma grisens mage ordentligt. Avlägsna hamburgarna, spänna fast bältet och tryck ner grisens händer för att börja spela igen.

Liimaa tarrat kuvan mukaisesti /
Placera klistermärkena enligt bilden:



ToyRock Oy, Lemminkäisenkatu 46,
20520 Turku, Finland. www.toyrock.fi
[@ toyrockoy/](https://facebook.com/toyrockoy)

VAROITUS! Ei soveltu alle 3-vuotiaille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara. Tuotteen värit ja yksityiskohdat saattavat poiketa kuvastusta. Säästää pakkaus ja ohjeet myöhempää tarvetta varten. Poista kaikki pakkausmateriaalit ennen tuotteen antamista lapselle.

VARNING! Ej lämplig för barn under 3 år. Innehåller små delar. Kvävningsrisk. Produktens färger och detaljer kan avvika från det som beskrivits ovan. Spara förpackningen och reglerna för senare behov. Släng bort all förpackningsmaterial innan du ger produkten till ett barn.



© 2021 Goliath,
Vijelpad 80,
8051 KR Hattem,
the Netherlands.

Made in China.
92082910-V01-0321

**PELIOHJEET
SPELREGLER**



62010351



SYÖTÄ SIKAA HAMPURILAISELLA JA KATSO, KUINKA SEN VATSA KASVAA! ÄLÄ OLE KUITENKAAN AHNE - JOS SIAN VYÖ POKSAHTAA AUKI, HÄVIÄT PELIN!
MATA GRISEN MED HAMBURGARE OCH SE HUR MAGEN VÄXER! MEN VAR INTE FÖR GLUPSK - OM GRISENS BÄLTE ÖPPNAS, FÖRLORAR DU SPELET!

SISÄLTÖ / INNEHÅLL:

Sika, 16 hampurilaista (4 violettiä, 4 punaista, 4 keltaista, 4 vihreää), noppa, tarra-arkki. En gris, 16 hamburgare (4 lila, 4 röda, 4 gula, 4 gröna), en täring, ett klistermärkesark.

PELIN TAVOITE / SPELETS MÅL:

Syöttää sikaan hampurilaisilla ilman, että sen vyö pokahtaa.
Mata grisens och undvik att bältet spricker.

ALKUVALMISTELUT / FÖRBEREDELSER:

Ota sian takana olevasta luukusta kaikki hampurilaiset ulos.
Öppna luckan på grisens baksida för att ta ut alla hamburgare.

1.



2.



3.



Paina sian päästä kerran, niin sen vatsa tyhjenee kunnolla.

Tryck på grisens huvud för att tömma magen ordentligt.

Sulje sian vyö. Paina kädet alas niin, ettei kuulet napsahduksen.

Spänna fast bältet. Tryck ner grisens händer tills du hör ett "klick".

Aseta kaikki hampurilaiset pöydälle numeropuoli alaspäin.

Placer alla hamburgare på bordet, siffersidan neråt.

PELIN KULKU / SPELETS GÅNG:

Pelaaja, joka osaa röhkiä hauskimmalla tavalla, saa aloittaa. Edetään vuorotellen myötäpäivään.
Pelaaja heittää vuorollaan noppaan, valitsee nopan osoittaman värisen hampurilaisen pöydältä ja katsoo sen pohjassa olevan numeron.

Sen jälkeen pelaaja syöttää hampurilaisen sian suuhun ja painaa sen päästä niin monta kertaa, kuin hampurilaisen pohjassa oleva luku näyttää. Joka painalluksella pitää kuulua selvä naksahdus.

Esimerkki: Hampurilaisessa on numero kaksi, pelaaja painaa päästä kaksi kertaa.

Spelaren, som kan grymta roligast får börja. Spelet fortsätter sedan medurs.

Spelarna kastar tärningen, väljer en hamburgare enligt den färg som tärningen visar och kollar vilken siffra som finns på hamburgaren.

Spelaren matar sedan gris med hamburgaren och trycker på grisens huvud så många gånger som hamburgaren visar. För varje tryck måste det uppstå ett ordentligt "klick"-ljud.

Exempel: På botten av hamburgaren finns siffran två – spelaren trycker två gånger på grisens huvud.

Jos pöydällä ei ole enää nopan osoittaman väristä hampurilaista, heittovuoro siirtyy seuraavalle.
Om det inte finns kvar en hamburgare med den färg som tärningen visar, går turen över till nästa spelare.



Jos noppa osoittaa neliväristä hampurilaista, pelaaja saa valita minkä hampurilaisen haluaa.
Om tärningen visar en hamburgare med fyra färger, får spelaren välja vilken hamburgare som helst.



Jos noppaan on rasti, vuoro siirtyy suoraan seuraavalle pelaajalle.
Om tärningen visar ett kryss, går turen direkt över till nästa spelare.



PELIN PÄÄTTYMINEN / SPELETS SLUT:

Pelin edetessä ja sian syödessä, sen vatsa kasvaa ja kasvaa, kunnes sen vyö pokahtaa auki.
Pelaaja, joka on viimeksi syöttänyt sikaan, häviää pelin.

Under spelets gång växer och växer grisens mage, tills bältet slutligen öppnas.
Spelaren, som senast matat grisien förlorar.