

Size: 4.25" x 16.5"

ENGLISH

INSTRUCTION SHEET SPECS:
Toy: UNO ALL WILD - SLV
Toy No.: HHE33
Part No.: 5V70
Trim Size: 4.25" W x 20.25" H
Folded Size: 4.25" W x 3.375" H
Type of Fold: Fold to half (W), and accordion fold 5 times (H)
# colors: 1 (one) both sides
Colors: Black
Paper Stock: White Offset
Paper Weight: 70 lb.
EDM No.: 8/04/2021



CARD GAME

7+ 2-10

## Contents

112 Cards

## Object

Be first to get rid of all the cards in your hand.

## UNO ALL WILD™ In A Nutshell

Every card is wild, so you don't need to match number or color as in regular UNO®, just play a card. "That's easy!" you say. Not so fast. Special Action Cards can really change the game, so pay attention! Like always, when you're down to your last card, you still must yell "UNO!"

## Set Up

- Choose a dealer and shuffle the cards.
- Deal 7 cards to each player.
- Place the remaining cards FACEDOWN in the center of the table. This is the DRAW PILE.
- Flip over the top card of the Draw Pile to start the Discard Pile (if it's a Wild Action Card, ignore the action).
- The player to the left of the dealer goes first and play proceeds clockwise.

## Let's get WILD!

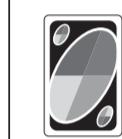
On your turn, try to get rid of your cards by playing ONE CARD onto the Discard Pile.

- Play a card.
- If it's a Wild Action Card, perform the action (see Wild Action Cards below).

That's it.

Pretty simple, huh? But it's the Wild Action Cards that really get things going, so let's find out what they are:

## Wild Card



**Wild** - This is the most common card in the deck, so you're going to be playing a lot of them. To keep things interesting, maybe call out a color when you play one. It won't change anything but so what - at least there's one less card in your hand, right?

## Wild Action Cards

- Wild Reverse** - When played, the direction of play is reversed. If play was moving clockwise, it now moves counterclockwise and vice versa.
- Wild Skip Two** - When played, the next two players lose their turns.
- Wild Draw Four** - When played, the next player must draw 4 cards and lose their turn.
- Wild Targeted Draw Two** - A player of your choice draws 2 cards (they do not lose their next turn).
- Wild Forced Swap** - When played, you MUST choose another player and exchange hands with them (If either player ends up with one card in their hand, they must remember to shout "UNO!").

## ONE MORE THING...

Let's say that the next player in order is about to go out and you don't have any way to stop them. You can take a chance and choose to draw a card instead of play any of the cards in your hand. You might just get lucky! If you do, you must either play the card you just drew or pass your turn without playing a card.

## Calling UNO!

The moment you only have 1 card in your hand, you must yell "UNO" to alert the other players you are about to win.

However, if someone beats you to it and calls out "UNO" before the next player takes their turn then you must draw 2 cards!

## Winning

When a player plays their final card, they win. Time to shuffle the cards and play again!

## Keeping Score (Optional Victory Method)

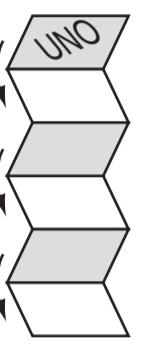
When a player wins a hand, they receive points based on the cards remaining in their opponent's hands.

Cards are valued as follows:

- Any Wild Card ..... 20 Points
- Wild
- Any Wild Action Card ..... 50 Points
- Literally anything else

Keep a running tally of each player's points from hand to hand. When a player reaches 500 points, they are the winner.

## Folding Diagram



**6/22/2021**  
Remarked:  
revised  
some  
copies.

**9/03/2021**  
Remarked:  
revised  
the copies  
of "WILD  
CARD".

**5LV:**  
English / Swedish /  
Danish / Finnish /  
Norwegian

Size: 4.25" x 16.5"

Swedish



Kortspel

7+ 2-10

## Innehåll

112 kort

## Spellets syfte

Bli först med att bli av med alla kort på handen.

## UNO ALL WILD™ I ETT NÖTSKAL

Alla kort är jokerar, så du behöver inte matcha nummer eller färg som i vanliga UNO®. Det är bara att lägga ut ett kort. "Det är ju enkelt!" säger du kanske. Men vänta! De speciella händelsekorten kan verkligen förändra sätt, så sätt uppmarksam! Men precis som alltid måste du röpa "UNO" när du har ett kort kvar!

## FÖRBEREDELSE

- Välj en givare och blanda korten.
- Dela ut 7 kort till vardera spelare.
- Lägg de återstående korten med framsidan nedåt så att de bildar en dra-hög.
- Vänd upp det översta kortet i dra-högen för att starta kasta-högen (om det är ett joker-händelsekort ignorera uppmaningen).
- Spelaren till vänster om givaren börjar och spelet fortsätter sedan medurs.

## DAGS FÖR JOKERFEST!

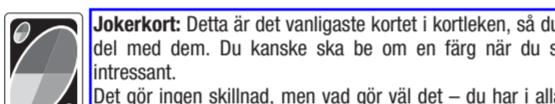
När det är din tur försöker du bli av med alla dina kort genom att lägga ett kort i kasta-högen.

- Lägg ut ett kort.
- Om det är ett joker-händelsekort måste du följa uppmaningen (se joker-händelsekorten nedan).

Det är alt...

Ganske enkelt, eller hur? Men det är joker-händelsekorten som sätter igång spelet på riktigt. Så här fungerar de:

## Jokerkort



**Jokerkort:** Detta är det vanligaste kortet i kortlekten, så du kommer att spela en hel del med dem. Du kanske ska om en färg när du spelar för att göra spelet intressant.

Det gör ingen skillnad, men vad gör väl det – du har i alla fall ett mindre kort på handen, eller hur?

## JOKER-HÄNDELESKORT



**Joker-vänd-kort:** När det här kortet spelas ut vänds spelets riktning. Om spelrörningen var medurs ändras den nu till moturs och vice versa.

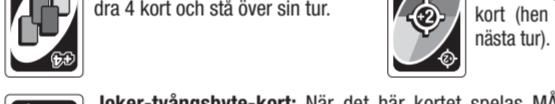
**Wild Draw Two** - When played, the next player must draw 2 cards and lose their turn.



**Wild Draw Four** - When played, the next player must draw 4 cards and lose their turn.



**Wild Targeted Draw Two** - A player of your choice draws 2 cards (they do not lose their next turn).



**Wild Forced Swap** - When played, you MUST choose another player and exchange hands with them (If either player ends up with one card in their hand, they must remember to shout "UNO!").

## EN SAK TILL...

Vi säger att nästa spelare på tur är på väg att vinna och du har inget som kan stoppa hen. Då kan du chansa och välja att dra ett kort i stället för att lägga ut något av dina kort. Kanske du är uppmärksam och röpar "UNO" för dig (och innan nästa spelare pöbörjar sin tur) så gör du det!

## ROPA UNO!

När du har bra ett kort på handen måste du röpa "UNO" för att informera de andra spelarna om att du är på väg att vinna.

Men om någon är uppmärksam och röpar "UNO" för dig (och innan nästa spelare pöbörjar sin tur) så gör du det!

## SÅ HÄR VINNER MAN

När en spelare lägger sitt sista kort vinner han eller hon. Dags att blanda korten och spela igen!

## RÄKNA POÄNG (VALFRI METOD FÖR ATT VINNA)

När en spelare vinner en hand får spelaren poäng utifrån de kort som motståndaren har kvar i sin hand.

Kort värderas enligt följande:

- Alla jokerkort ..... 20 poäng
- jokerkort
- Alla joker-händelsekort ..... 50 poäng
- alla andra kort

Räkna ihop respektive spelares poäng efter varje runda. Den spelare som först når 500 poäng vinner.

©2021 Mattel.

[? service.mattel.com](#) HHL33-5V70\_SLV\_IS

MATTEL

Games

Size: 4.25" x 16.5"

Danish



Kortspil

7+ 2-10

## Indhold

112 kort

## Spillets formål

Vær den første, der slipper af med alle kortene på hånden.

## UNO ALL WILD™ I EN NØDSKÅL

Hver kort er joker, så du behøver ikke matche nummer eller farge som i normalt UNO®. Det er bare at lægge ud et kort. "Det er ju enkelt!" siger du sandsynligvis. Men vænta! De specielle hændelseskorten kan virkelig forandre noget, så sørge for opmærksomhed! Men præcis som altid måste du røre "UNO" når du har et kort kvar!

## FÖRBEREDELSE

- Vælg en givare og bland kortene.
- Dela ut 7 kort til hver spiller.
- Lægg de øvrige kortene med bagsiden nedåt så de bliver en dra-høj.
- Vend det øverste kortet i dra-højen op for at starte kasta-højen (om det er et joker-hændelseskort ignoreres opfordringen).
- Spilleren til venstre for givaren begynder, og spillet fortsætter medurs.

## DAGS FÖR JOKERFEST!

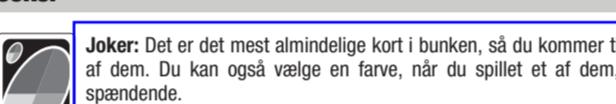
Når det er din tur, skal du prøve at slappe af med alle dine kort ved at lægge et kort på kasta-høj.

- Lægg et kort.
- Om det er et joker-hændelseskort måste du følge opfordringen (se joker-hændelseskorten nedenfor).

Det er alt...

Ganske enkelt, eller hur? Men det er joker-hændelseskorten, der sætter igang spillet på rigtig. Så her fungerer de:

## Joker



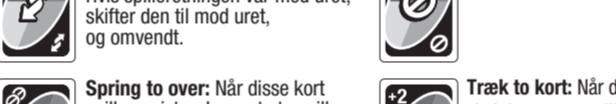
**Joker:** Det er det mest almindelige kort i bunken, så du kommer til at spille mange af dem. Du kan også vælge en farge, når du spiller et af dem, for at gøre det spændende.

Det vil ikke ændre noget, men hvad gør det? I det mindste har du et kort mindre på hånden, eller hur?

## SPECIALJOKERE



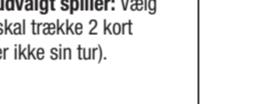
**Skift retning:** Når dette kort spilles, skifter spillerretningen. Hvis spillerretningen var med uret, skifter den til mod uret, og omvendt.



**Spring over:** Når dette kort spilles, mister den næste spiller sin tur.



**Træk to kort:** Når dette kort spilles, skal den næste spiller trække 2 kort og må ikke lægge nogen kort red i denne tur.



**Træk med udvalgt spiller:** Vælg en spiller, der skal trække 2 kort (spilleren mister ikke sin tur).



**Tilføj kort - joker:** Når dette kort spilles, skal den næste spiller få tilføjet et kort (spilleren mister ikke sin tur).



**Vælghand:** Når dette kort spilles, skal den næste spiller vælge et kort på hånden, skal de huske at røre "UNO!".

## EN SIDSTE TING...

Forstør dig, at den næste spiller er ved at vinde, og du kan ikke gøre noget for at forhindre det. Du kan tage chancen og trække et kort i stedet for at spille et af de kort, du har på hånden. Måske er heldet med dig! Hvis du gør det, skal du enten lægge kortet, du lige har trukket, eller måske pas uden at lægge et kort.

## RÅB UNO!

Så snart du har kvar 1 kort på hånden, skal du røre "UNO" og gøre de andre spillerne opmærksom på, at du er ved at vinde.

Men hvis en anden opdager, at du har glemt det, og røber "UNO" for dig (og for den næste spiller bagved sig), skal du trække 2 kort!

## SÅDAN VINDER DU

Når en spiller har lagt sit sidste kort, vinder spilleren. Så er det tid til at blande kortene og spille igen!

## SÅDAN FORES DER REGNSKAB (VALFRI SEJRSMETODE)

Når en spiller vinder en omgang, får de point baseret på de resterende kort i modspillerenes hå