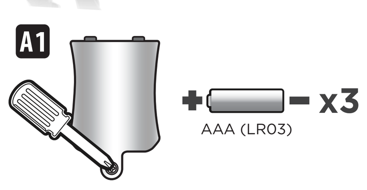
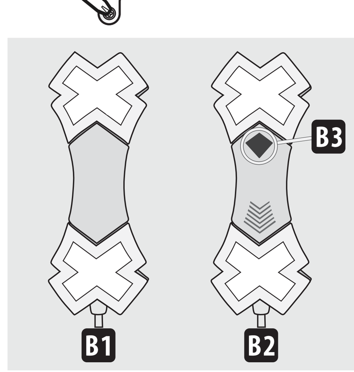
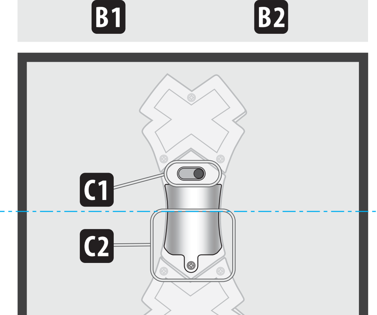
25A English (US)/ French/ German/ Italian/ Dutch/ Spanish/ Portuguese/ Swedish/ Finnish/ Danish/ Norwegian/ Polish/ Czech/ Slovak/ Hungarian/ Russian/ Greek/ Turkish/ Ukrainian/ Romanian/ Bulgarian/ Estonian/ Lithuanian/ Latvian/ Arabic

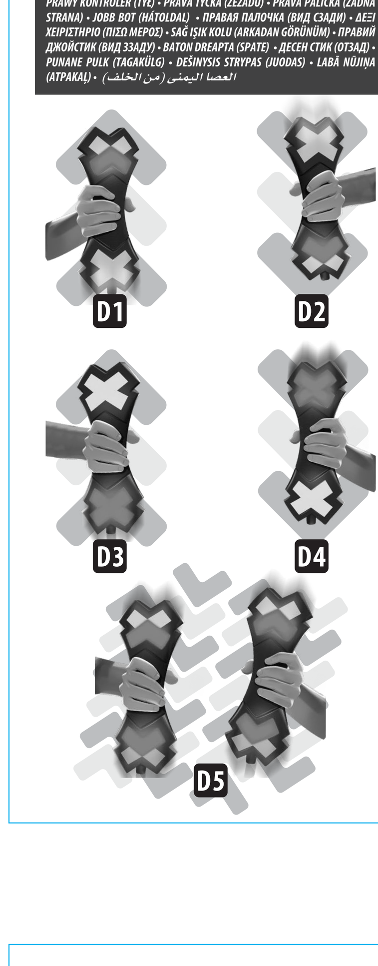
Size: 743mm x 400mm







RIGHT STICK (BACK) • MANETTE DROITE (DOS) • RECHTER STAB (RÜCKSEITE) • CONTROLLER DESTRO (RETRO) • RECHTERJOYSTICK (ACHTER) • SEÑAL DERECHA (PARTE TRASERA) • COMANDO DIREITO (TRASEIRA) • HÖGER STAV (BAKSIDA) • OIKEA OHJAIN (TAUSTA) • HØJRE STAV (BAGSIDE) • RØD STAV (TILBAKE) • PRAWY KONTROLER (TYŁ) • PRAVÁ TYČKA (ZEZADU) • PRAVÁ PALIČKA (ZADNÁ STRANA) • JOBB BOT (HÁTOLDAL) • ПРАВАЯ ПАЛОЧКА (ВИД СЗАДИ) • ΔΕΞΙ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ (ΠΙΣΩ ΜΕΡΟΣ) • SAĞ IŞIK KOLU (ARKADAN GÖRÜNÜM) • ПРАВИЙ ДЖОЙСТИК (ВИД ЗАЗАДУ) • BATON DREAPTA (SPATE) • ДЕСЕН СТИК (ОТЗАД) • PUNANE PULK (TAGAKÜLG) • DEŠINYSIS STRYPAS (JUODAS) • LABĀ NŪJIŅA (ATPAKAĻ) • العصا اليمنى (من الخلف)



Game is in English only. • Jeu en anglais uniquement • Rein englischsprachiges Spiel • Il gioco è disponibile solo in inglese. • Spel is uitsluitend in het Engels. • Juego disponible solo en inglés. • Jogo apenas disponível em inglês. • Spelet är endast på engelska. • Peli on englanninkielinen. • Spillet er kun på engelsk. • Spillet er bare på engelsk. • Gra tylko w języku angielskim. • Hra je k dispozici pouze v angličtině. • Hra je len v angličtine. • A játék csak angol nyelven érhető el. • Игра только на английском языке. • Το παιχνίδι είναι μόνο στα αγγλικά. • Oyun yalnızca İngilizce dilindedir. • Гра доступна лише англійською мовою. • Jocul este doar în limba engleză. • Играта е само на английски език. • Mäng on ainult inglise keeles. • Žaidimas yra tik anglų k. • Spēle ir tikai angļu valodā. • اللعبة باللغة الإنجليزية فقط.

ENGLISH

CONTENTS
1 pair of light sticks

SET UP
Install 3 AAA batteries.

BATTERY INSTALLATION
- Requires 3 AAA (LR03) batteries (not included).
- Unscrew the battery cover with a Phillips head screwdriver (not included). (figure A1)
- Install 3 new AAA (LR03) batteries in the orientation (+/–) shown.
- Replace battery cover and tighten screw.
- Replace the batteries if sounds distort.
- For longer life, use alkaline batteries.
- When exposed to an electrostatic source, the product may malfunction.
- To resume normal operation, remove and re-install the batteries.

Please keep these instructions for future reference as they contain important information.

GETTING STARTED
LEFT STICK - Controls volume (figure B1)
RIGHT STICK - Chooses game, number of players, and level (figure B2)
RED BUTTON – Push to enter selection (figure B3)
ON / OFF switch (figure C1)
Battery Compartment (figure C2)

1. Turn the switch on the back of the Right Stick to the "on" position.
2. Raise or lower the Left Stick to adjust the volume.
3. Raise or lower the Right Stick to hear the game modes. Press the red button to select.
4. Raise or lower the Right Stick to select the number of players. (This is for Light Pursuit, Speed Signals and Go-No-Go only.) Press the red button to select.
5. Raise or lower the Right Stick to choose a level. (This is for Light Pursuit, Speed Signals and Go-No-Go only.) Press the red button to select.

NOTE: Once you confirm the number of players or start a game, you cannot change the volume.

LEARN THE LIGHTS
Always move the sticks straight up and down!
FOLLOW THE DIRECTION OF THE ARROWS.
MOVE STICK UP (figure D1)
MOVE STICK DOWN (figure D2)

SEE AN "X"? MOVE IN THE OPPOSITE DIRECTION.
MOVE STICK DOWN (figure D3)
MOVE STICK UP (figure D4)
SHAKE IT UP AND DOWN (figure D5)

GAME MODES
SPEED SIGNALS
Players: 1-4 Levels: 4

To Play: How many points can you get in 1 minute? Follow the light commands. The game won't stop when you make a mistake, but you also won't earn points. Note: In a multiplayer game, the next player must press the red button to begin their turn.

Winning: The player with the highest score wins!

LIGHT PURSUIT
Players: 1-4 Levels: 4

To Play: Follow the light commands. Move in the wrong direction and the turn ends. If you complete a level, the next level will automatically start.

Note: In a multiplayer game, the next player must press the red button to begin their turn.

Winning: The player with the highest score wins!

Try playing as a team! Select one-player mode and have each player hold a stick in their hand. See how far you can go together!

GO-NO-GO
Players: 1-4 Levels: 4

To Play: Follow the light commands only if the game says, "GO!" If the game says, "NO!", hold the sticks still. If you make a wrong move, the game ends. If you complete a level, the next level will automatically start.

Note: In a multiplayer game, the next player must press the red button to begin their turn.

Winning: The player with the highest score wins!

SIGNAL SHOWDOWN
Players: 2 Levels: 1

To Play: Each player holds one stick. Both players watch the light on their stick and move at the same time. The player who makes a correct move first scores a point.

Winning: The first player to score 7 points wins!

To stop a game and start over, turn the power switch off and back on again.

NOTE: The unit will go to sleep after 60 seconds of inactivity. Press the button to start a new game.

WARNING: This toy produces flashes that may trigger epilepsy in sensitised individuals.

For a video tutorial, visit www.crossedsignals.com.

FRANÇAIS

CONTIENT
1 paire de manettes lumineuses

PRÉPARATION
Installez 3 piles AAA.

INSTALLATION DES PILES
- Requiert 3 piles alcalines AAA (LR03), non fournies.
- Dévissez le couvercle du compartiment à piles avec un tournevis cruciforme (non fourni). (figure A1)
- Installez 3 piles alcalines AAA (LR03) neuves dans le sens indiqué (+/–).
- Replacez le couvercle du compartiment à piles et resserrez la vis.
- Remplacez les piles si les sons se déforment.
- Utilisez des piles alcalines pour une plus grande autonomie.
- Le produit risque de ne pas fonctionner correctement s'il est exposé à une source électrostatique. Retirez et réinstallez les piles pour que le produit fonctionne à nouveau correctement.

Conservez ce mode d'emploi pour vous y référer en cas de besoin, car il contient des informations importantes.

AVANT DE COMMENCER
MANETTE GAUCHE - Permet de contrôler le volume (figure B1)
MANETTE DROITE - Permet de sélectionner le jeu, le nombre de joueurs et le niveau (figure B2)
BOUTON ROUGE – Appuyez pour valider la sélection (figure B3)
Interrupteur MARCHE/ARRÊT (figure C1)
Compartiment à piles (figure C2)

1. Mettez l'interrupteur au dos de la manette droite en position « Marche ».
2. Levez ou baissez la manette gauche pour régler le volume.
3. Levez ou baissez la manette droite pour entendre les modes de jeu. Appuyez sur le bouton rouge pour sélectionner.
4. Levez ou baissez la manette droite pour sélectionner le nombre de joueurs. (Cette option ne concerne que les modes de jeu Lumière, action !, Signaux rapido et Go-No-Go.) Appuyez sur le bouton rouge pour sélectionner.
5. Levez ou baissez la manette droite pour choisir un niveau. (Cette option ne concerne que les modes de jeu Lumière, action !, Signaux rapido et Go-No-Go.) Appuyez sur le bouton rouge pour sélectionner.

REMARQUE : Une fois le nombre de joueurs confirmé ou le jeu commencé, il n'est plus possible de changer le volume.

SIGNIFICATION DES LUMIÈRES
Les manettes doivent être levées et baissées à la verticale !
SUIVEZ LE SENS DES FLÈCHES.
ORIENTEZ LA MANETTE VERS LE HAUT (figure D1)
ORIENTEZ LA MANETTE VERS LE BAS (figure D2)

VOUS VOYEZ UN « X » ? ORIENTEZ LA MANETTE VERS LA DIRECTION OPPOSÉE.
ORIENTEZ LA MANETTE VERS LE BAS (figureD3)
ORIENTEZ LA MANETTE VERS LE HAUT (figure D4)
SECOUEZ-LA DE HAUT EN BAS (figure D5)

MODES DE JEU
SIGNAUX RAPIDO
Joueurs : 1-4 Niveaux : 4

Comment jouer : Combien de points pouvez-vous obtenir en une minute ? Suivez les indications lumineuses. Le jeu ne s'arrête pas lorsque vous commettez une erreur, mais vous ne remportez aucun point. Remarque : en mode multijoueurs, le joueur suivant doit appuyer sur le bouton rouge pour démarrer son tour.

Vainqueur : le joueur qui a remporté le plus de points gagne la partie !

LUMIÈRE, ACTION !
Joueurs : 1-4 Niveaux : 4

Comment jouer : Suivez les indications lumineuses. Orientez la manette dans la mauvaise direction et le tour s'achève. Si vous terminez un niveau, le suivant démarre automatiquement. Remarque : en mode multijoueurs, le joueur suivant doit appuyer sur le bouton rouge pour démarrer son tour.

Vainqueur : le joueur qui a remporté le plus de points gagne la partie !

Essayez de jouer en équipe ! Sélectionnez le mode un joueur et donnez à chaque joueur une manette. Découvrez jusqu'où vous pouvez aller en équipe !

GO-NO-GO
Joueurs : 1-4 Niveaux : 4

Comment jouer : Ne suivez les indications lumineuses, que si le jeu annonce « GO ! ». Si le jeu annonce « NO ! », tenez la manette immobile. En cas d'erreur, le jeu se termine. Si vous terminez un niveau, le suivant démarre automatiquement. Remarque : en mode multijoueurs, le joueur suivant doit appuyer sur le bouton rouge pour démarrer son tour.

Vainqueur : le joueur qui a remporté le plus de points gagne la partie !

AFFRONTEMENT
Joueurs : 2 Niveaux : 1

Comment jouer : Chaque joueur tient une manette. Les deux joueurs suivent la lumière de leur manette et bougent en même temps. Le premier joueur à réussir un mouvement gagne un point.

Vainqueur : Le premier joueur à obtenir 7 points gagne !

Pour mettre fin à une partie et recommencer, éteignez puis rallumez la manette.

REMARQUE : la manette se met en veille après 60 secondes d'inactivité. Appuyez sur le bouton pour commencer une nouvelle partie.

ATTENTION : Ce jouet génère des lumières clignotantes qui peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez les personnes sensibles.

Pour consulter un tutoriel vidéo, rendez-vous sur www.crossedsignals.com.

DEUTSCH

INHALT
1 Paar Leuchtstäbe

VORBEREITUNG
3 AAA-Batterien werden in das Gerät eingelegt.

EINLEGEN DER BATTERIEN
- Es sind 3 AAA-Batterien (LR03) erforderlich (nicht enthalten).
- Die Batteriefachabdeckung mit einem Kreuzschlitzschraubendreher (nicht enthalten) aufschrauben. (Abbildungen A1)
- Die 3 neuen AAA-Batterien (LR03) in der vorgegebenen Ausrichtung (+/–) einlegen.
- Die Abdeckung wieder einsetzen, und die Schraube festziehen.
- Die Batterien ersetzen, wenn die Geräusche verzerrt klingen.
- Für optimale Leistung und längere Lebensdauer nur Alkali-Batterien verwenden.
- Das Produkt funktioniert möglicherweise nicht richtig, wenn es einer elektrostatischen Quelle ausgesetzt ist. Dann die Batterien herausnehmen und erneut einlegen, damit das Produkt wieder normal funktioniert.

Diese Anleitung bitte für Rückfragen und eine weitere spätere Verwendung aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.

JETZT GEHT'S LOS!
LINKER STAB - Lautstärkeregler (Abbildungen B1)
RECHTER STAB - Spielvariante, Spieleranzahl und Level wählen (Abbildungen B2)
ROTER KNOPF – Drücken, um die Auswahl zu bestätigen (Abbildungen B3)
EIN-/AUSSCHALTER (Abbildungen C1)
Batteriefach (Abbildungen C2)

1. Der Schalter auf der Rückseite des rechten Stabs wird auf ON gestellt.
2. Den linken Stab heben oder senken, um die Lautstärke zu regulieren.
3. Den rechten Stab heben oder senken, um die Spielvarianten ansagen zu lassen. Zur Auswahl den roten Knopf drücken.
4. Den rechten Stab heben oder senken, um die Spielerzahl auszuwählen. (Gilt nur für SIGNALJAGD, TEMPOJAGD und GO-NO-GO.) Zur Auswahl den roten Knopf drücken.
5. Den rechten Stab heben oder senken, um ein Level zu wählen. (Gilt nur für SIGNALJAGD, TEMPOJAGD und GO-NO-GO.) Zur Auswahl den roten Knopf drücken.

HINWEIS: Sobald die Spielerzahl bestätigt oder die Partie gestartet wird, kann die Lautstärke nicht mehr verändert werden.

DIE BEDEUTUNG DER LICHTER
Die Stäbe sollten immer gerade nach oben und unten bewegt werden!
DER PFEILRICHTUNG FOLGEN
DEN STAB NACH OBEN BEWEGEN (Abbildungen D1)
DEN STAB NACH UNTEN BEWEGEN (Abbildungen D2)

IST EIN X ZU SEHEN? DEN STAB IN DIE GEGENRICHTUNG BEWEGEN
DEN STAB NACH UNTEN BEWEGEN (Abbildungen D3)
DEN STAB NACH OBEN BEWEGEN (Abbildungen D4)
DEN STAB NACH OBEN UND UNTEN SCHÜTTELN (Abbildungen D5)

SPIELVARIANTEN
TEMPOJAGD
Spieler: 1–4 Level: 4

So wird gespielt: Wie viele Punkte können die Spieler in 1 Minute erzielen? Die Spieler folgen den Anweisungen der Lichter. Die Runde endet nicht, wenn der Spieler einen Fehler macht, doch dann erhält er keine Punkte. Hinweis: In einer Partie mit mehreren Spielern muss der nächste Spieler den roten Knopf drücken, um seine Runde zu beginnen.

Die Partie gewinnen: Wer die meisten Punkte hat, gewinnt!

SIGNALJAGD
Spieler: 1–4 Level: 4

So wird gespielt: Die Spieler folgen den Anweisungen der Lichter. Bei einer Bewegung in die falsche Richtung endet die Runde. Ist ein Level abgeschlossen, beginnt automatisch das nächste Level. Hinweis: In einer Partie mit mehreren Spielern muss der nächste Spieler den roten Knopf drücken, um seine Runde zu beginnen.

Die Partie gewinnen: Wer die meisten Punkte hat, gewinnt!

Die Spieler können auch kooperativ spielen! Dann wird als Spielerzahl „1 Spieler" gewählt, und jeder hat einen Leuchtstab in der Hand. Wie weit schaffen die Spieler es gemeinsam?

GO-NO-GO
Spieler: 1–4 Level: 4

So wird gespielt: Die Spieler folgen den Anweisungen der Lichter nur, wenn der Leuchtstab „GO!" sagt. Sagt der Leuchtstab „NO!", darf er nicht bewegt werden. Bei einer falschen Bewegung endet die Runde. Ist ein Level abgeschlossen, beginnt automatisch das nächste Level. Hinweis: In einer Partie mit mehreren Spielern muss der nächste Spieler den roten Knopf drücken, um seine Runde zu beginnen.

Die Partie gewinnen: Wer die meisten Punkte hat, gewinnt!

SIGNAL-SHOWDOWN
Spieler: 2 Level: 1

So wird gespielt: Jeder Spieler hält einen Leuchtstab. Beide Spieler beobachten die Signale auf ihrem Leuchtstab und bewegen sich gleichzeitig. Wer als ERSTER die richtige Bewegung macht, erhält einen Punkt.

Die Partie gewinnen: Wer als Erster 7 Punkte hat, gewinnt!

Wollen die Spieler eine Partie beenden und eine neue beginnen, schalten sie die Leuchtstäbe aus und wieder ein.

HINWEIS: Wenn die Spieler die Leuchtstäbe 60 Sekunden lang nicht bewegen, schalten sie sich automatisch aus. Durch Betätigung des Ein-Aus-Schalters beginnt eine neue Partie.

WARNUNG: Dieses Spielgerät produziert Lichtsignale, die bei empfindlichen Personen einen epileptischen Anfall auslösen können.

Ein Erklärvideo ist auf www.crossedsignals.com zu finden.

ITALIANO

CONTENUTO
1 coppia di controller luminosi

PREPARAZIONE
Inserire 3 pile formato mini stilo AAA.

INSERIMENTO DELLE PILE
- Richiede 3 pile alcaline formato mini stilo AAA (LR03) (non incluse).
- Svitare lo sportello dello scomparto pile con un cacciavite a stella (non incluso). (figura A1)
- Inserire 3 pile formato mini stilo AAA (LR03) nuove nella direzione (+/–) indicata.
- Rimettere lo sportello e stringere la vite.
- Sostituire le pile se i suoni risultano distorti.
- Usare pile alcaline per una maggiore durata.
- Il prodotto potrebbe non funzionare correttamente se esposto a fonti elettrostatiche. Per ripristinare il regolare funzionamento, estrarre e reinserire le pile.

Conservare queste istruzioni per riferimento futuro. Contengono informazioni importanti.

PER INIZIARE
CONTROLLER SINISTRO - Per regolare il volume (figura B1)
CONTROLLER DESTRO - Scegliere il gioco, il numero di giocatori e il livello (figura B2)
TASTO ROSSO – premi per fare la tua selezione (figura B3)
Levetta ON / OFF (figura C1)
Scomparto pile (figura C2)

1. Sposta la levetta sul retro del controller destro su "on".
2. Alza o abbassa il controller sinistro per regolare il volume.
3. Alza o abbassa il controller destro per ascoltare le modalità di gioco. Premi il tasto rosso per selezionare.
4. Alza o abbassa il controller destro per selezionare il numero di giocatori. (Solo per Insegui le luci, Segnali di velocità e Go-No-Go). Premi il tasto rosso per selezionare.
5. Alza o abbassa il controller destro per scegliere un livello. (Solo per Insegui le luci, Segnali di velocità e Go-No-Go). Premi il tasto rosso per selezionare.

NOTA: Una volta confermato il numero di giocatori o iniziato il gioco, non è possibile modificare il volume.

IMPARA LE LUCI
Muovi sempre i bastoncini verso l'alto e verso il basso!
SEGUI LA DIREZIONE DELLE FRECCE.
MUOVI IL CONTROLLER VERSO L'ALTO (figure D1)
MUOVI IL CONTROLLER VERSO IL BASSO (figure D2)

VEDI UNA "X"? MUOVITI NELLA DIREZIONE OPPOSTA.
MUOVI IL CONTROLLER VERSO IL BASSO (figure D3)
MUOVI IL CONTROLLER VERSO L'ALTO (figure D4)
SCUOTILO SU E GIÙ (figura D5)

MODALITÀ DI GIOCO
SEGNALI DI VELOCITÀ
Giocatori: 1-4 Livelli: 4

Come giocare: Quanti punti riesci a totalizzare in 1 minuto? Segui i comandi luminosi. Il gioco non si ferma quando fai un errore, ma non guadagnerai comunque punti. Nota: Nelle modalità di gioco con più giocatori, il giocatore successivo deve premere il tasto rosso per iniziare il proprio turno.

Il vincitore: Il giocatore con il punteggio più alto vince!

INSEGUI LE LUCI
Giocatori: 1-4 Livelli: 4

Come giocare: Segui i comandi luminosi. Il turno finisce quando ti muovi nella direzione sbagliata. Se completi un livello, quello successivo si avvierà automaticamente. Nota: Nelle modalità di gioco con più giocatori, il giocatore successivo deve premere il tasto rosso per iniziare il proprio turno.

Il vincitore: Il giocatore con il punteggio più alto vince!

Gioca in squadra! Seleziona la modalità giocatore singolo. Ogni giocatore deve tenere in mano un controller. Scopri cosa riuscite a fare insieme!

GO-NO-GO
Giocatori: 1-4 Livelli: 4

Come giocare: Segui i comandi luminosi solo se il gioco dice "GO!" Se il gioco dice "NO!", tieni i controller fermi. Il gioco finisce quando fai una mossa sbagliata. Se completi un livello, quello successivo si avvierà automaticamente. Nota: Nelle modalità di gioco con più giocatori, il giocatore successivo deve premere il tasto rosso per iniziare il proprio turno.

Il vincitore: Il giocatore con il punteggio più alto vince!

SFIDA DI SEGNALI
Giocatori: 2 Livelli: 1

Come giocare: Ogni giocatore tiene un controller. Entrambi i giocatori si muovono contemporaneamente a seconda della luce sul proprio controller. Il giocatore che fa una mossa corretta per primo segna un punto.

Il vincitore: Il primo giocatore a totalizzare 7 punti vince!

Per interrompere e ricominciare un gioco, spegni e riaccendi l'unità.

NOTA: L'unità entra in modalità riposo dopo 60 secondi di inattività. Premi il tasto per iniziare una nuova partita.

AVVERTENZA: Questo giocattolo emette luci lampeggianti che possono causare attacchi epilettici negli individui sensibili alla patologia.

Per un tutorial video, visita il sito www.crossedsignals.com.

NEDERLANDS

INHOUD
1 paar joysticks

VOORBEREIDING
Plaats 3 AAA-batterijen.

BATTERIJEN PLAATSEN
- Werkt op 3 AAA (LR03) batterijen (niet inbegrepen).
- Schroef het batterijklepje los met een kruiskopschroevendraaier (niet inbegrepen).
- Plaats 3 nieuwe AAA (LR03) batterijen in de batterijhouder met de plus- en minpolen zoals afgebeeld. (Figura A1)
- Plaats het batterijklepje weer terug en draai de schroef vast.
- Vervang de batterijen als het geluid vervormd gaat klinken.
- Gebruik uitsluitend alkalinebatterijen; deze gaan langer mee.
- In een elektrostatische omgeving werkt dit product mogelijk niet goed. Om te resetten, moet je de batterijen er even uit halen en er weer in zetten.

Bewaar deze gebruiksaanwijzing, want deze kan later nog van pas komen.

VOORDAT JE BEGINT
LINKERJOYSTICK - Met de volumeknoppen (Figura B1)
RECHTERJOYSTICK - Kies je het spel, het aantal spelers en het niveau (Figura B2)
RODE KNOP – Druk hierop om de selectie in te voeren (Figura B3)
AAN/UIT-knop (Figura C1)
Batterijhouder (Figura C2)

1. Zet de aan/uit-knop achterop de rechterstok op 'aan'.
2. Beweeg de linkerjoystick omhoog of omlaag om het volume aan te passen.
3. Beweeg de rechterjoystick omhoog of omlaag om de gamemodi te horen. Druk op de rode knop om een selectie te maken.
4. Breng de rechterjoystick omhoog of omlaag om het aantal spelers te selecteren. (Dit geldt alleen voor Licht-achtervolging, Snelheidssignalen en Go-No-Go.) Druk op de rode knop om een selectie te maken.
5. Breng de rechterjoystick omhoog of omlaag om een niveau te kiezen. (Dit geldt alleen voor Licht-achtervolging, Snelheidssignalen en Go-No-Go.) Druk op de rode knop om een selectie te maken.

LET OP: Zodra je het aantal spelers hebt bevestigd of een spel hebt gestart, kun je het volume niet meer wijzigen.

LEER DE LICHTEN KENNEN
Beweeg de joysticks altijd recht omhoog en omlaag!
VOLG DE RICHTING VAN DE PIJLEN.
BEWEEG DE JOYSTICK OMHOOG (Figura D1)
BEWEEG DE JOYSTICK OMLAAG (Figura D2)

ZIE JE EEN 'X'? BEWEEG IN DE TEGENOVERGESTELDE RICHTING.
BEWEEG DE JOYSTICK OMLAAG (Figura D3)
BEWEEG DE JOYSTICK OMHOOG (Figura D4)
SCHUD HEM OP EN NEER (Figura D5)

GAMEMODI
SNELHEIDSSIGNALEN
Spelers: 1-4 Niveaus: 4

Spelen: Hoeveel punten kun je verdienen in 1 minuut? Volg de lichtcommando's. Het spel stopt niet als je een fout maakt, maar je verdient ook geen punten. Let op: In een multiplayer-game moet de volgende speler op de rode knop drukken om de beurt te beginnen.

De winnaar: De speler met de hoogste score is de winnaar!

LICHT-ACHTERVOLGING
Spelers: 1-4 Niveaus: 4

Spelen: Volg de lichtcommando's. Je beurt eindigt als je in de verkeerde richting beweegt. Als je een niveau voltooit, wordt het volgende niveau automatisch gestart. Let op: In een multiplayer-game moet de volgende speler op de rode knop drukken om de beurt te beginnen.

De winnaar: De speler met de hoogste score is de winnaar!

Probeer als team te spelen! Selecteer de modus voor één speler en laat elke speler een joystick in zijn hand houden. Zie hoe ver je samen komt!

GO-NO-GO
Spelers: 1-4 Niveaus: 4

Spelen: Volg de lichtcommando's alleen als het spel zegt: 'GO!' Als het spel zegt: 'NO!', houd dan de joysticks stil. Als je een verkeerde zet doet, eindigt het spel. Als je een niveau voltooit, wordt het volgende niveau automatisch gestart. Let op: In een multiplayer-game moet de volgende speler op de rode knop drukken om de beurt te beginnen.

De winnaar: De speler met de hoogste score is de winnaar!

SIGNAAL SHOWDOWN
Spelers: 2 Niveaus: 1

Spelen: Elke speler heeft één joystick. Beide spelers kijken naar het licht op hun joystick en bewegen tegelijkertijd. De speler die het eerst een juiste beweging maakt, scoort een punt.

De winnaar: De eerste speler die 7 punten haalt, is de winnaar!

Als je een spel wilt stoppen en opnieuw wilt beginnen, zet je de aan/uit-schakelaar uit en weer aan.

LET OP: Het apparaat schakelt over naar de slaapstand na 60 seconden van inactiviteit. Druk op de knop om een nieuw spel te starten.

WAARSCHUWING: Dit speelgoed produceert knipperend licht dat een epileptische aanval kan uitlokken bij personen die aan fotosensitieve epilepsie lijden.

Een instructiefilmpje vind je op www.crossedsignals.com.

ESPAÑOL

CONTENIDO
1 par de señales con luces

PREPARACIÓN
Introduce 3 pilas AAA.

COLOCACIÓN DE LAS PILAS
- Funciona con 3 pilas alcalinas AAA/LR03 (no incluidas).
- Abre la tapa del compartimento de las pilas con un destornillador de estrella (no incluido). (figura A1)
- Coloca 3 pilas AAA/LR03 nuevas según la polaridad indicada (+/-).
- Vuelve a tapar el compartimento y atornilla la tapa.
- Si los sonidos suenan distorsionados, sustituye las pilas del juguete.
- Se recomienda utilizar exclusivamente pilas alcalinas.
- Si el juguete está expuesto a una fuente electrostática, es posible que no funcione correctamente. Para que vuelva a funcionar bien, sacar las pilas y volverlas a colocar.

Guarda estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información importante.

PREPARACIÓN
SEÑAL IZQUIERDA - Controla el volumen (figura B1)
SEÑAL DERECHA - Selecciona el juego, el número de jugadores y el nivel (figura B2)
BOTÓN ROJO: púlsalo para confirmar la selección (figura B3)
Interruptor de ENCENDIDO/APAGADO (figura C1)
Compartimento de las pilas (figura C2)

1. Coloca el interruptor de la parte trasera de la señal derecha en la posición de encendido.
2. Sube o baja la señal izquierda para ajustar el volumen.
3. Sube o baja la señal derecha para escuchar los modos de juego. Pulsa el botón rojo para seleccionar.
4. Sube o baja la señal derecha para seleccionar el número de jugadores. (Solo para los modos "Persigue la luz", "Señales de velocidad" y "Adelante-Detente-Adelante"). Pulsa el botón rojo para seleccionar.
5. Sube o baja la señal derecha para elegir un nivel. (Solo para los modos "Persigue la luz", "Señales de velocidad" y "Adelante-Detente-Adelante"). Pulsa el botón rojo para seleccionar.

NOTA: Cuando confirmas el número de jugadores o empiezas una partida, no puedes cambiar el volumen.

MEMORIZA LAS LUCES
¡Mueve siempre las señales hacia arriba y hacia abajo!
SIGUE LA DIRECCIÓN DE LAS FLECHAS.
MUEVE LA SEÑAL HACIA ARRIBA (figura D1)
MUEVE LA SEÑAL HACIA ABAJO (figura D2)

¿HAS VISTO UNA "X"? MUEVE LA SEÑAL EN LA DIRECCIÓN OPUESTA.
MUEVE LA SEÑAL HACIA ABAJO (figura D3)
MUEVE LA SEÑAL HACIA ARRIBA (figura D4)
AGITA LA SEÑAL HACIA ARRIBA Y HACIA ABAJO (figura D5)

OPCIONES DE JUEGO
SEÑALES DE VELOCIDAD
Jugadores: 1-4 Niveles: 4

Para jugar: ¿Cuántos puntos puedes conseguir en 1 minuto? Sigue las indicaciones luminosas. La partida no se detendrá cuando cometas un error, pero no ganarás ningún punto. Nota: En una partida multijugador, el siguiente jugador deberá presionar el botón rojo para comenzar su turno.

GANADOR DEL JUEGO: ¡Gana el jugador con la mayor puntuación!

PERSIGUE LA LUZ
Jugadores: 1-4 Niveles: 4

Para jugar: Sigue las indicaciones luminosas. Si te mueves en la dirección equivocada, terminará tu turno. Si completas un nivel, el siguiente empieza automáticamente. Nota: En una partida multijugador, el siguiente jugador deberá presionar el botón rojo para comenzar su turno.

GANADOR DEL JUEGO: ¡Gana el jugador con la mayor puntuación!

¡Intenta jugar en equipo! Selecciona el modo de un jugador y dale una señal a cada jugador. ¡Descubre hasta dónde sois capaces de llegar!

ADELANTE-DETENTE-ADELANTE
Jugadores: 1-4 Niveles: 4

Para jugar: Sigue los comandos de luz solo si el juego dice: "¡ADELANTE!" Si el juego dice, "¡DETENTE!", no muevas las señales. Si haces un movimiento incorrecto, la partida terminará. Si completas un nivel, el siguiente empieza automáticamente. Nota: En una partida multijugador, el siguiente jugador deberá presionar el botón rojo para comenzar su turno.

GANADOR DEL JUEGO: ¡Gana el jugador con la mayor puntuación!

DUELO DE SEÑALES
Jugadores: 2 Niveles: 1

Para jugar: Cada jugador sujeta una señal. Ambos jugadores observan cómo se mueve la luz de su señal al mismo tiempo. El primer jugador en hacer un movimiento correcto se lleva un punto.

GANADOR DEL JUEGO: ¡El primer jugador en alcanzar 7 puntos gana!

Para detener una partida y volver a empezar, apaga el juguete y vuelve a encenderlo.

NOTA: La unidad se pondrá en modo de suspensión tras 60 segundos de inactividad. Pulsa el botón para empezar una partida nueva.

ADVERTENCIA: Este juguete produce destellos que podrían provocar ataques de epilepsia en personas sensibilizadas.

Para ver un tutorial en vídeo, visita www.crossedsignals.com.

PORTUGUÊS

CONTEÚDO
1 par de comandos luminosos

PREPARAÇÃO
Instalar 3 pilhas AAA.

INSTALAÇÃO DAS PILHAS
- Funciona com 3 pilhas AAA (LR03) (não incluídas).
- Desaparafusar a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fendas Phillips (não incluída). (Bild A1)
- Instalar 3 pilhas novas AAA (LR03) respeitando a posição das polaridades (+/-) mostrada.
- Voltar a colocar a tampa do compartimento e aparafusar.
- Substituir as pilhas se os sons sairem distorcidos.
- Para uma maior autonomia, utilizar pilhas alcalinas.
- O produto pode não funcionar corretamente se exposto a fontes de eletrostática. Para retomar o funcionamento normal, remover e reinstalar as pilhas.

Guardar estas instruções para referência futura, pois contêm informações importantes.

Compartimento das pilhas
COMANDO ESQUERDO - Controla o volume (Bild B1)
COMANDO DIREITO - Escolhe o jogo e o número de jogadores e níveis (Bild B2)
BOTÃO VERMELHO – Pressiona para aplicar a seleção (Bild B3)
Interruptor LIGAR/DESLIGAR (Bild C1)
PARA COMEÇAR (Bild C2)

1. Liga o interruptor na traseira do comando direito.
2. Levanta ou baixa o comando esquerdo para ajustar o volume.
3. Levanta ou baixa o comando direito para ouvir os modos de jogo. Pressiona o botão vermelho para selecionar.
4. Levanta ou baixa o comando direito para selecionar o número de jogadores. (Aplicável apenas aos modos Ordens luminosas, Sinais velozes e Go-No-Go.) Pressiona o botão vermelho para selecionar.
5. Levanta ou baixa o comando direito para escolher um nível. (Aplicável apenas aos modos Ordens luminosas, Sinais velozes e Go-No-Go.) Pressiona o botão vermelho para selecionar.

NOTA: depois de confirmares o número de jogadores ou iniciares um jogo, não podes alterar o volume.

CONHECE OS SINAIS LUMINOSOS
Move sempre os comandos na vertical para cima e para baixo!
SEGUE A DIREÇÃO DAS SETAS.
MOVE O COMANDO PARA CIMA (Bild D1)
MOVE O COMANDO PARA BAIXO (Bild D2)

APARECE UM "X"? MOVE NA DIREÇÃO OPOSTA.
MOVE O COMANDO PARA BAIXO (Bild D3)
MOVE O COMANDO PARA CIMA (Bild D4)
ABANA PARA CIMA E PARA BAIXO (Bild D5)

MODOS DE JOGO
SINAIS VELOZES
Jogadores: 1-4 Níveis: 4

Para jogar: quantos pontos consegues ganhar num minuto? Obedece aos sinais luminosos. Quando te enganas, o jogo não para, mas também não ganhas pontos. Nota: num jogo com vários jogadores, o jogador seguinte tem de pressionar o botão vermelho para começar a sua vez.

Vitória: ganha o jogador com a pontuação mais alta!

ORDENS LUMINOSAS
Jogadores: 1-4 Níveis: 4

Para jogar: obedece aos sinais luminosos. Se moveres na direção errada, a tua vez termina. Quando completas um nível, o nível seguinte começa automaticamente. Nota: num jogo com vários jogadores, o jogador seguinte tem de pressionar o botão vermelho para começar a sua vez.

Vitória: ganha o jogador com a pontuação mais alta!

Experimenta jogar em equipa! Seleciona o modo de 1 jogador e dá um comando a cada jogador. Vê até quando conseguem jogar!

GO-NO-GO
Jogadores: 1-4 Níveis: 4

Para jogar: obedece aos sinais luminosos apenas se ouvires "GO!" Se ouvires: "NO!", não movas os comandos. Se fizeres um movimento errado, o jogo termina. Quando completas um nível, o nível seguinte começa automaticamente. Nota: num jogo com vários jogadores, o jogador seguinte tem de pressionar o botão vermelho para começar a sua vez.

Vitória: ganha o jogador com a pontuação mais alta!

DUELO DE SINAIS
Jogadores: 2 Níveis: 1

Para jogar: cada jogador segura num comando. Ambos os jogadores observam a luz no respetivo comando e movem-se ao mesmo tempo. O jogador que fizer um movimento certo primeiro ganha um ponto.

Vitória: ganha o primeiro jogador que conseguir 7 pontos!

Para parar um jogo e começar de novo, desliga o interruptor e volta a ligá-lo.

NOTA: a unidade entra em modo de suspensão após 60 segundos de inatividade. Pressiona o botão para começar um novo jogo.

AVISO: este brinquedo produz luz intermitente que pode causar um ataque epilético em pessoas com sensibilidade.

Para assistires a um tutorial em vídeo, visita www.crossedsignals.com.

SVENSKA

INNEHÅLL
1 par ljusstavar

FÖRBEREDELSER
Kräver 3 AAA-batterier.

BATTERIINSTALLATION
- Kräver 3 AAA-batterier (LR03) (ingår ej).
- Skruva loss batterilocket med en stjärnskruvmejsel (ingår ej). (Kuvat A1)
- Sätt i 3 AAA-batterier (LR03) i den riktning som visas.
- Sätt tillbaka batterilocket och dra åt skruven.
- Byt ut batterierna om ljudet förvrängs.
- Använd alkaliska batterier, de håller längre.
- Produkten kan sluta fungera om den utsätts för elektrostatiska källor. Återställ genom att ta ur batterierna och sätta i dem igen.

Spara de här anvisningarna eftersom de innehåller viktig information.

KOMMA IGÅNG
VÄNSTER STAV - Styr volymen (Kuvat B1)
HÖGER STAV - Väljer spel, antal spelare och nivå (Kuvat B2)
RÖD KNAPP – tryck för att ange val. (Kuvat B3)
Strömbrytare (Kuvat C1)
Batterifack (Kuvat C2)

1. Vrid reglaget på baksidan av den högra staven till läget "på".
2. Höj eller sänk vänster stav för att justera volymen.
3. Höj eller sänk höger stav för att höra spellägena. Tryck på den röda knappen för att välja.
4. Höj eller sänk höger stav för att välja antal spelare. Det här gäller endast för Light Pursuit, Speed Signals och Go-No-Go). Tryck på den röda knappen för att välja.
5. Höj eller sänk höger stav för att välja en nivå. (Det här gäller endast för Light Pursuit, Speed Signals och Go-No-Go.) Tryck på den röda knappen för att välja.

OBS! När du har bekräftat antalet spelare eller startar ett spel kan du inte ändra volymen.

LÄR DIG TYDA LJUSEN
Flytta alltid stavarna rakt upp och ned!
FÖLJ PILARNAS RIKTNING.
FLYTTA STAVEN UPPÅT (Kuvat D1)
FLYTTA STAVEN NEDÅT (Kuvat D2)

SER DU ETT "X"? FLYTTA STAVEN I MOTSATT RIKTNING.
FLYTTA STAVEN NEDÅT (Kuvat D3)
FLYTTA STAVEN UPPÅT (Kuvat D4)
SKAKA DEN UPPÅT OCH NEDÅT (Kuvat D5)

SPELLÄGEN
SPEED SIGNALS
Spelare: 1–4 Nivåer: 4

Så här spelar du: Hur många poäng kan du få på en minut? Följ ljuskommandona. Spelet avslutas inte när du gör ett misstag, men du får heller inga poäng. Obs! I ett flerspelarläge måste nästa spelare trycka på den röda knappen för att påbörja sin omgång.

Vem vinner? Spelaren med högst poäng vinner!

LIGHT PURSUIT
Spelare: 1–4 Nivåer: 4

Så här spelar du: Följ ljuskommandona. Om du flyttar i fel riktning tar omgången slut. Om du slutför en nivå startar nästa nivå automatiskt. Obs! I ett flerspelarläge måste nästa spelare trycka på den röda knappen för att påbörja sin omgång.

Vem vinner? Spelaren med högst poäng vinner!

Prova att spela som ett lag! Välj enspelarläge och låt varje spelare hålla en stav i handen. Se hur långt ni kommer tillsammans!

GO-NO-GO
Spelare: 1–4 Nivåer: 4

Så här spelar du: Följ endast ljuskommandona om du hör "GO!". Om du hör "NO!" håller du stavarna stilla. Om du gör fel rörelse avslutas spelet. Om du slutför en nivå startar nästa nivå automatiskt. Obs! I ett flerspelarläge måste nästa spelare trycka på den röda knappen för att påbörja sin omgång.

Vem vinner? Spelaren med högst poäng vinner!

SIGNAL SHOWDOWN
Spelare: 2 Nivåer: 1

Så här spelar du: Varje spelare håller i en stav. Båda spelarna tittar på ljusen på sin stav och rör sig på samma gång. Den spelare som gör rätt rörelse först får poäng.

Vem vinner? Den första spelaren som får 5 poäng vinner!

Om du vill avsluta ett spel och börja om stänger du av strömbrytaren och slår sedan på den igen.

OBS! Enheten försätts i viloläge efter 60 sekunders inaktivitet. Tryck på knappen för att starta ett nytt spel.

VARNING: Produkten blinkar och det kan utlösa epileptiska anfall hos känsliga individer.

Instruktionsvideo finns på www.crossedsignals.com.

SUOMI

SISÄLTÖ
1 pari valo-ohjaimia

VALMISTELU
Asenna kolme AAA-paristoa.

PARISTOJEN ASENNUS
- Käyttöön tarvitaan 3 AAA(LR03)-paristoa (ei mukana pakkauksessa).
- Avaa paristokotelon kansi ristipääruuvimeisselillä (ei mukana pakkauksessa). (figur A1)
- Aseta paristokoteloon 3 uutta AAA(LR03)-paristoa merkkien mukaisesti.
- Aseta paristokotelon kansi takaisin paikalleen ja kiristä ruuvi.
- Jos äänet vääristyvät, vaihda paristot.
- Suosittelemme pitkäkestoisia alkaliparistoja.
- Jos tuote joutuu alttiiksi sähköstaattiselle kentälle, sen toiminta saattaa häiriintyä. Irrota paristot ja aseta ne takaisin, niin tuote alkaa toimia jälleen normaalisti.

Säilytä tämä ohje vastaisen varalle, sillä siinä on tärkeää tietoa.

ALOITTAMINEN
VASEN OHJAIN - Äänenvoimakkuuden säätö (figur B1)
OIKEA OHJAIN - Pelin, pelaajien määrän ja tason valinta (figur B2)
PUNAINEN PAINIKE – tee valinta painamalla (figur B3)
Virtakytkin (figur C1)
Paristokotelo (figur C2)

1. Aseta oikean ohjaimen takana oleva kytkin ON-asentoon.
2. Säädä äänenvoimakkuutta nostamalla tai laskemalla vasenta ohjainta.
3. Kuuntele pelivaihtoehdot nostamalla tai laskemalla oikeaa ohjainta. Valitse painamalla punaista painiketta.
4. Aseta pelaajien määrä nostamalla tai laskemalla oikeaa ohjainta. (Tason voi valita vain Light Pursuit-, Speed Signals- ja Go-No-Go-peleissä.) Valitse painamalla punaista painiketta.
5. Aseta taso nostamalla tai laskemalla oikeaa ohjainta. (Tason voi valita vain Light Pursuit-, Speed Signals- ja Go-No-Go-peleissä.) Valitse painamalla punaista painiketta.

HUOMAA: Kun pelaajien määrä on vahvistettu pelin alussa, äänenvoimakkuutta ei voi enää muuttaa.

OPETTELE VALOMERKIT
Liikuta ohjaimia aina kohtisuoraan ylös ja alas!
SEURAA NUOLIEN SUUNTAA
LIIKUTA OHJAINTA YLÖS (figur D1)
LIIKUTA OHJAINTA ALAS (figur D2)

JOS NÄKYVISSÄ ON X, LIIKUTA PÄINVASTAISEEN SUUNTAAN.
LIIKUTA OHJAINTA ALAS (figur D3)
LIIKUTA OHJAINTA YLÖS (figur D4)
RAVISTA OHJAINTA YLÖS JA ALAS (figur D5)

PELITAVAT
SPEED SIGNALS
Pelaajat: 1–4 Tasot: 4

Pelaaminen: Kuinka monta pistettä saat minuutissa? Seuraa valojen ohjeita. Jos teet virheen, peli ei pääty mutta et myöskään saa pisteitä. Huomaa: moninpelissä seuraavan pelaajan on aloitettava vuoronsa painamalla punaista painiketta.

Voittaminen: Suurimman pistemäärän saanut voittaa!

LIGHT PURSUIT
Pelaajat: 1–4 Tasot: 4

Pelaaminen: Seuraa valojen ohjeita. Jos liikutat ohjainta väärään suuntaan, vuorosi päättyy. Kun pääset tason loppuun, seuraava taso käynnistyy automaattisesti. Huomaa: moninpelissä seuraavan pelaajan on aloitettava vuoronsa painamalla punaista painiketta.

Voittaminen: Suurimman pistemäärän saanut voittaa!

Kokeilkaa pelata tiiminä! Valitse yksinpeli ja anna kummallekin pelaajalle yksi ohjain. Katsokaa, kuinka pitkälle pääsette yhdessä!

GO-NO-GO
Pelaajat: 1–4 Tasot: 4

Pelaaminen: Seuraa valojen ohjeita vain, kun peli sanoo: "GO"! Jos peli sanoo: "NO", pidä ohjaimet paikoillaan. Peli päättyy, jos teet virheen. Kun pääset tason loppuun, seuraava taso käynnistyy automaattisesti. Huomaa: moninpelissä seuraavan pelaajan on aloitettava vuoronsa painamalla punaista painiketta.

Voittaminen: Suurimman pistemäärän saanut voittaa!

SIGNAL SHOWDOWN
Pelaajat: 2 Tasot: 1

Pelaaminen: Kummallakin pelaajalla on yksi ohjain. Pelaajat seuraavat ohjaintensa valoja ja liikuttavat niitä samaan aikaan. Ohjaintaan ensimmäisenä oikein liikuttanut pelaaja saa pisteen.

Voittaminen: Ensimmäisenä 7 pistettä saanut pelaaja voittaa!

Jos haluat keskeyttää pelin ja aloittaa alusta, katkaise virta virtakytkimellä ja käynnistä ohjaimet uudelleen.

HUOMAA: Ohjaimet sammuvat, jos niitä ei käytetä minuuttiin. Aloita uusi peli painamalla painiketta.

VAROITUS: Tämä lelu tuottaa välähdyksiä, jotka voivat aiheuttaa epilepsiaa herkistyneissä yksilöissä.

Katso ohjevideo osoitteessa www.crossedsignals.com.

DANSK

INDHOLD
1 sæt lysstave

OPSÆTNING
Isæt 3 AAA-batterier.

ISÆTNING AF BATTERIER
- Bruger 3 AAA-batterier (LR03), medfølger ikke.
- Skru dækslet til batterirummet af med en stjerneskruetrækker (medfølger ikke). (figur A1)
- Sæt 3 nye AA-batterier (LR03) i batterirummet som vist (+/–).
- Sæt dækslet på igen, og spænd skruen.
- Udskift batterierne, hvis lyden ikke fungerer korrekt.
- Brug alkaliske batterier, der har længere levetid.
- Hvis produktet bliver udsat for en elektrostatisk kilde, fungerer det muligvis ikke. Produktet fungerer normalt igen, når du tager batterierne ud og sætter dem i igen.

Denne vejledning indeholder vigtige oplysninger og bør gemmes til senere brug.

SÅDAN KOMMER DU I GANG
VENSTRE STAV - Indstilling af lydstyrke (figur B1)
HØJRE STAV - Vælg spil, antal spillere og niveau (figur B2)
RØD KNAP – Tryk for at vælge (figur B3)
TÆND/SLUK-knap (figur C1)
Batterirum (figur C2)

1. Drej på knappen bagpå højre stav, så den står på "tændt".
2. Løft eller sænk venstre stav for at justere lydstyrken.
3. Løft eller sænk højre stav for at høre spiltyperne. Tryk på den røde knap for at vælge.
4. Løft eller sænk højre stav for at vælge antal spillere. (Det er kun til lysjagt, hastighedssignaler og Go-No-Go.) Tryk på den røde knap for at vælge.
5. Løft eller sænk højre stav for at vælge niveau. (Det er kun til lysjagt, hastighedssignaler og Go-No-Go.) Tryk på den røde knap for at vælge.

BEMÆRK: Når du først har bekræftet antallet af spillere eller startet et spil, kan du ikke ændre lydstyrken.

LÆR LYSTEGNENE AT KENDE
Du skal altid flytte pindene lige op og ned!
FØLG PILENES RETNING.
BEVÆG STAVEN OPAD (figur D1)
BEVÆG STAVEN NEDAD (figur D2)

SER DU ET "X"? BEVÆG STAVEN I MODSAT RETNING.
BEVÆG STAVEN NEDAD (figur D3)
BEVÆG STAVEN OPAD (figur D4)
RYST DEN OP OG NED (figur D5)

SPILTYPER
HASTIGHEDSSIGNALER
Spillere: 1-4 Niveauer: 4

Sådan spiller du: Hvor mange point kan du få i løbet af 1 minut? Følg lyskommandoerne. Spillet stopper ikke, hvis du laver en fejl, men du får ikke point. Bemærk: I et multiplayerspil skal den næste spiller trykke på den røde knap for at starte næste runde.

Sådan vinder du: Den spiller, der har fået flest point, vinder.

LYSJAGT
Spillere: 1-4 Niveauer: 4

Sådan spiller du: Følg lyskommandoerne. Hvis du bevæger dig i den modsatte retning, slutter runden. Når du afslutter et niveau, starter næste niveau automatisk. Bemærk: I et multiplayerspil skal den næste spiller trykke på den røde knap for at starte næste runde.

Sådan vinder du: Den spiller, der har fået flest point, vinder.

Prøv at spille som et team! Vælg én spiller-tilstanden, og lad hver spiller holde en stav. Se, hvor langt I kan nå sammen!

GO-NO-GO
Spillere: 1-4 Niveauer: 4

Sådan spiller du: Følg kun lyskommandoerne, hvis spillet siger "GO!" Hvis spillet siger "NO!", skal du holde staven stille. Hvis du laver en forkert bevægelse, slutter spillet. Når du afslutter et niveau, starter næste niveau automatisk. Bemærk: I et multiplayerspil skal den næste spiller trykke på den røde knap for at starte næste runde.

Sådan vinder du: Den spiller, der har fået flest point, vinder.

SIGNALKAMP
Spillere: 2 Niveauer: 1

Sådan spiller du: Hver spiller holder en stav. Begge spillere holder øje med lyset på deres stav og bevæger sig samtidigt. Spilleren, der først foretager et korrekt træk, får et point.

Sådan vinder du: Spilleren, der først får 7 point, vinder.

For at stoppe et spil og starte forfra skal du slukke for tænd/sluk-knappen og tænde for den igen.

BEMÆRK: Enheden går i dvaletilstand efter 60 sekunder uden aktivitet. Tryk på knappen for at starte et nyt spil.

ADVARSEL: Legetøjet udsender blinkende lys, som kan medføre epileptiske anfald hos overfølsomme personer.

Du kan se en videovejledning på www.crossedsignals.com.

NORSK

INNHOLD
1 par lysstaver

FORBEREDELSER
Sett inn 3 AAA-batterier.

INNSETTING AV BATTERIER
- Bruker 3 AAA-batterier (LR03, følger ikke med).
- Fjern batteridekselet med et stjerneskrujern (følger ikke med). (rysunek A1)
- Sett inn 3 nye AAA-batterier (LR03) i vist retning (+/–).
- Sett batteridekselet på plass igjen, og stram til skruen.
- Bytt ut batteriene hvis lydene blir dårligere.
- Alkaliske batterier varer lenger enn andre batterier.
- Hvis leken utsettes for en elektrostatisk kilde, kan det hende at produktet ikke fungerer som det skal. Ta ut og sett inn igjen batteriene for å gå tilbake til vanlig bruk.

Ta vare på denne bruksanvisningen for senere bruk. Den inneholder viktig informasjon.

KOMME I GANG
VENSTRE STAV - Styrer volumet (rysunek B1)
HØYRE STAV - Velger spill, antall spillere og nivå (rysunek B2)
RØD KNAPP – trykk for å velge (rysunek B3)
AV/PÅ-bryter (rysunek C1)
Batterirom (rysunek C2)

1. Slå bryteren på bak på den høyre staven til PÅ.
2. Hev eller senk den venstre staven for å justere volumet.
3. Hev eller senk den høyre staven for å høre spillmodusene. Trykk på den røde knappen for å velge.
4. Hev eller senk den høyre staven for å velge antall spillere. (Dette gjelder bare modusene Light Pursuit, Speed Signals og Go-No-Go.) Trykk på den røde knappen for å velge.
5. Hev eller senk den høyre staven for å velge et nivå. (Dette gjelder bare modusene Light Pursuit, Speed Signals og Go-No-Go.) Trykk på den røde knappen for å velge.

MERK: Når du har bekreftet antall spillere eller et spill er startet, kan du ikke endre volumet.

LÆR DEG LYSENE
Flytt alltid pinnene rett opp og ned!
FØLG RETNINGEN TIL PILENE.
BEVEG STAVEN OPP (rysunek D1)
BEVEG STAVEN NED (rysunek D2)

SER DU ET KRYSS? BEVEG STAVEN I MOTSATT RETNING.
BEVEG STAVEN NED (rysunek D3)
BEVEG STAVEN OPP (rysunek D4)
RIST DEN OPP OG NED (rysunek D5)

SPILLMODUSER
SPEED SIGNALS
Antall spillere: 1-4 Nivåer: 4

Slik spiller du: Hvor mange poeng kan du få på ett minutt? Følg lyskommandoene. Spillet stopper ikke når du gjør en feil, men du får heller ikke poeng. Merk: I et spill med flere spillere må neste spiller trykke på den røde knappen for å starte sin tur.

Slik vinner du spillet: Spilleren med høyest poengsum vinner!

LIGHT PURSUIT
Antall spillere: 1-4 Nivåer: 4

Slik spiller du: Følg lyskommandoene. Din tur er over når du beveger deg i feil retning. Neste nivå starter automatisk hvis du fullfører et nivå. Merk: I et spill med flere spillere må neste spiller trykke på den røde knappen for å starte sin tur.

Slik vinner du spillet: Spilleren med høyest poengsum vinner!

Prøv å spille som et lag. Velg modus for én spiller, og la alle spillerne holde en lysstav i hånden. Se hvor langt dere kommer sammen!

GO-NO-GO
Antall spillere: 1-4 Nivåer: 4

Slik spiller du: Følg bare lyskommandoene hvis spillet sier «GO!» Hold staven stille hvis spillet sier «NO!». Spillet avsluttes hvis du gjør en feil. Neste nivå starter automatisk hvis du fullfører et nivå. Merk: I et spill med flere spillere må neste spiller trykke på den røde knappen for å starte sin tur.

Slik vinner du spillet: Spilleren med høyest poengsum vinner!

SIGNAL SHOWDOWN
Antall spillere: 2 Nivåer: 1

Slik spiller du: Hver av spillerne holder en stav. Begge spillerne beveger staven etter lyset samtidig. Spilleren som gjør rett bevegelse først, får poeng.

Slik vinner du spillet: Den første spilleren som får 7 poeng, vinner!

Hvis du vil stoppe et spill og starte på nytt, slår du av/på-bryteren av og på igjen.

MERK: Enheten går i dvalemodus etter 60 sekunder uten aktivitet. Trykk på knappen for å starte et nytt spill.

ADVARSEL: Dette leketøyet sender ut blinkende lys som kan utløse epilepsi hos lysfølsomme personer.

For å se en videoveiledning kan du gå til www.crossedsignals.com.

POLSKI

ZAWARTOŚĆ
1 para świecących kontrolerów

PRZYGOTOWANIE
Włóż 3 baterie typu AAA.

WKŁADANIE BATERII
- Wymaga 3 baterii alkalicznych typu AAA (LR03) – nie znajdują się w zestawie.
- Odkręć pokrywę przedziału na baterie za pomocą śrubokręta krzyżakowego (nie znajduje się w zestawie). (obrázek A1)
- Włóż 3 nowe baterie typu AAA (LR03) w sposób pokazany na rysunku.
- Załóż pokrywę przedziału na baterie i dokręć śrubę.
- Wymień baterie, jeśli wystąpią zakłócenia dźwięku.
- Aby móc dłużej korzystać z produktu, używaj baterii alkalicznych.
- Pod wpływem oddziaływań elektrostatycznych produkt może działać wadliwie. Aby przywrócić poprawne działanie, wyjmij i ponownie włóż baterie.

Zachowaj tę instrukcję jako odniesienie, ponieważ zawiera ważne informacje.

PRZED ROZPOCZĘCIEM UŻYTKOWANIA
LEWY KONTROLER - Kontrola głośności (obrázek B1)
PRAWY KONTROLER - Wybór gry, liczby graczy i poziomu (obrázek B2)
CZERWONY PRZYCISK – Naciśnij, aby zatwierdzić wybór (obrázek B3)
Przełącznik WŁ./WYŁ. (obrázek C1)
Przedział na baterie (obrázek C2)

1. Przesuń przełącznik z tyłu kontrolera, aby go włączyć.
2. Unieś lub opuść lewy kontroler, aby dostosować głośność.
3. Unieś lub opuść prawy kontroler, aby usłyszeć, jakie są tryby gry. Naciśnij czerwony przycisk, aby zatwierdzić wybór.
4. Unieś lub opuść prawy kontroler, aby wybrać liczbę graczy. (Tylko dla gier Sygnały świetlne, Prędkość światła i Ruch na komendę)Naciśnij czerwony przycisk, aby zatwierdzić wybór.
5. Unieś lub opuść prawy kontroler, aby wybrać poziom. (Tylko dla gier Sygnały świetlne, Prędkość światła i Ruch na komendę). Naciśnij czerwony przycisk, aby zatwierdzić wybór.

UWAGA: Gdy potwierdzisz liczbę graczy lub rozpoczniesz grę, nie możesz zmienić głośności.

KOMENDY ŚWIETLNE
Zawsze przesuwaj kontrolery prosto w górę i w dół!
WYKONAJ RUCH KONTROLEREM ZGODNIE Z KIERUNKIEM STRZAŁEK.
RUCH W GÓRĘ (obrázek D1)
RUCH W DÓŁ (obrázek D2)

WIDZISZ „X"? WYKONAJ RUCH W PRZECIWNYM KIERUNKU.
RUCH W DÓŁ (obrázek D3)
RUCH W GÓRĘ (obrázek D4)
POTRZĄSAJ W GÓRĘ I W DÓŁ (obrázek D5)

TRYBY GRY
PRĘDKOŚĆ ŚWIATŁA
Liczba graczy: 1–4 Poziomy: 4

Gra: Ile punktów uda Ci się zdobyć w 1 minutę? Wykonuj komendy świetlne. Gra nie zatrzyma się, gdy popełnisz błąd, ale nie zdobędziesz też wtedy punktów. Uwaga: W przypadku rozgrywki z kilkoma graczami następny gracz w kolejności musi nacisnąć czerwony przycisk, aby rozpocząć swoją kolejkę.

Wygrana: Zwycięża gracz, który uzyskał największą liczbę punktów.

SYGNAŁY ŚWIETLNE
Liczba graczy: 1–4 Poziomy: 4

Gra: Wykonuj komendy świetlne. Gdy ruszysz kontrolerem w złym kierunku, Twoja kolejka dobiegnie końca. Po zaliczeniu danego poziomu następny rozpocznie się automatycznie. Uwaga: W przypadku rozgrywki z kilkoma graczami następny gracz w kolejności musi nacisnąć czerwony przycisk, aby rozpocząć swoją kolejkę.

Wygrana: Zwycięża gracz, który uzyskał największą liczbę punktów.

Wypróbuj grę zespołową. Wybierz tryb jednego gracza i daj każdemu z graczy po jednym kontrolerze. Sprawdźcie, jak daleko zajdziecie!

RUCH NA KOMENDĘ
Liczba graczy: 1–4 Poziomy: 4

Gra: Wykonuj komendy świetlne tylko wtedy, gdy gra wskazuje, że masz wykonać ruch. Jeśli gra każe Ci się nie ruszać, trzymaj kontrolery nieruchomo. Jeśli wykonasz zły ruch, gra dobiegnie końca. Po zaliczeniu danego poziomu następny rozpocznie się automatycznie. Uwaga: W przypadku rozgrywki z kilkoma graczami następny gracz w kolejności musi nacisnąć czerwony przycisk, aby rozpocząć swoją kolejkę.

Wygrana: Zwycięża gracz, który uzyskał największą liczbę punktów.

POJEDYNEK
Liczba graczy: 2 Poziomy: 1

Gra: Każdy z graczy ma po jednym kontrolerze. Obaj gracze obserwują światła na swoim kontrolerze i wykonują ruchy w tym samym czasie. Gracz, który jako pierwszy wykona prawidłowy ruch, zdobywa punkt.

Wygrana: Zwycięża gracz, który jako pierwszy zdobędzie 7 punktów!

Aby zatrzymać grę i zacząć od nowa, wyłącz i włącz zabawkę.

UWAGA: Zabawka przechodzi w tryb uśpienia po ok. 60 sekundach braku aktywności. Aby rozpocząć nową grę, naciśnij przycisk.

OSTRZEŻENIE: Zabawka emituje migające światła, które mogą powodować ataki epilepsji.

Aby obejrzeć film instruktażowy, wejdź na stronę: www.crossedsignals.com

ČEŠTINA

OBSAH
1 pár svítících tyček

PŘÍPRAVA
Vložte 3 baterie typu AAA.

VLOŽENÍ BATERIÍ
- Vyžaduje 3 baterie typu AAA (LR03) (nejsou součástí balení).
- Pomocí křížového šroubováku (není součástí balení) odšroubujte kryt prostoru pro baterie. (obrázek A1)
- Vložte 3 nové baterie typu AAA (LR03) v označeném směru (+/-).
- Kryt prostoru pro baterie znovu nasaďte a utáhněte šroubek.
- Pokud je zvuk zkreslený, baterie vyměňte.
- Použitím alkalických baterií dosáhnete delší životnosti.
- Pokud bude výrobek vystaven působení elektrostatické energie, nemusí fungovat správně. Chcete-li obnovit původní funkčnost, baterie vyjměte a znovu vložte.

Uschovejte tyto pokyny pro budoucí použití, protože obsahují důležité informace.

ZAČÍNÁME
LEVÁ TYČKA - Ovládání hlasitosti (obrázek B1)
PRAVÁ TYČKA - Volba hry, počtu hráčů a úrovně (obrázek B2)
ČERVENÉ TLAČÍTKO – Stisknutím zahájíte výběr (obrázek B3)
Vypínač ZAP/VYP (obrázek C1)
Prostor pro baterie (obrázek C2)

1. Přepněte vypínač na zadní straně pravé tyčky do polohy „zapnuto".
2. Zvednutím nebo spuštěním levé tyčky upravte hlasitost.
3. Zvednutím nebo spuštěním pravé tyčky spustíte volbu herních režimů. Volbu proveďte červeným tlačítkem.
4. Zvednutím nebo spuštěním pravé tyčky nastavíte počet hráčů. (Platí pouze pro režimy Light Pursuit, Speed Signals a Go-No-Go.) Volbu proveďte červeným tlačítkem.
5. Zvednutím nebo spuštěním pravé tyčky spustíte volbu úrovně. (Platí pouze pro režimy Light Pursuit, Speed Signals a Go-No-Go.) Volbu proveďte červeným tlačítkem.

POZNÁMKA: Po potvrzení počtu hráčů nebo zahájení hry již není možné hlasitost upravit.

SEZNAMTE SE SE SVĚTELNÝMI SIGNÁLY
Pohybujte tyčkami pouze přímo nahoru a dolů!
ŘIĎTE SE SMĚREM ŠIPEK.
POHNĚTE TYČKOU NAHORU (obrázek D1)
POHNĚTE TYČKOU DOLŮ (obrázek D2)

SVÍTÍ „X"? POHNĚTE TYČKOU OPAČNÝM SMĚREM.
POHNĚTE TYČKOU DOLŮ (obrázek D3)
POHNĚTE TYČKOU NAHORU (obrázek D4)
TYČKOU ZATŘESTE. (obrázek D5)

HERNÍ REŽIMY
SPEED SIGNALS
Počet hráčů: 1–4 Úrovně: 4

Hra: Kolik bodů získáte za 1 minutu? Řiďte se světelnými signály. Když se spletete, hra se nezastaví, ale nebudou se vám připočítat body. Poznámka: V režimu více hráčů musí další hráč zahájit svůj pokus stisknutím červeného tlačítka.

Vítěz: Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů!

LIGHT PURSUIT
Počet hráčů: 1–4 Úrovně: 4

Hra: Řiďte se světelnými signály. Pohnete-li tyčkou nesprávným směrem, váš pokus končí. Po dokončení úrovně se automaticky spustí další úroveň. Poznámka: V režimu více hráčů musí další hráč zahájit svůj pokus stisknutím červeného tlačítka.

Vítěz: Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů!

Zkuste si zahrát společně s dalším hráčem! Zvolte režim jednoho hráče a dejte tyčku do ruky oběma hráčům. Přesvědčte se, jak daleko se společně dostanete!

GO-NO-GO
Počet hráčů: 1–4 Úrovně: 4

Hra: Řiďte se světelnými signály jen tehdy, když se ozve pokyn „GO!" Jestliže se ozve pokyn „NO!", s tyčkou nehýbejte. Pokud se spletete, hra končí. Po dokončení úrovně se automaticky spustí další úroveň. Poznámka: V režimu více hráčů musí další hráč zahájit svůj pokus stisknutím červeného tlačítka.

Vítěz: Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů!

SIGNAL SHOWDOWN
Počet hráčů: 2 Úrovně: 1

Hra: Každý hráč drží jednu tyčku. Oba hráči sledují světelné signály na své tyčce a pohybují s ní současně. Hráč, který jako první udělá správný pohyb, získává bod.

Vítěz: Vyhrává hráč, který jako první získá 7 bodů!

Chcete-li hru ukončit a začít znovu, přepněte vypínač do polohy vypnuto a zase zpět do polohy zapnuto.

POZNÁMKA: Po 60 vteřinách nečinnosti přejde zařízení do režimu spánku. Novou hru zahájíte stisknutím tlačítka.

UPOZORNĚNÍ: Záblesky této hračky mohou u citlivých jedinců způsobit epileptický záchvat.

Instruktážní video najdete na stránkách www.crossedsignals.com.

SLOVENSKÝ

OBSAH
1 pár svetelných paličiek

PRÍPRAVA
Vložte 3 batérie AAA.

INŠTALÁCIA BATÉRIÍ
- Vyžaduje 3 batérie typu AAA (LR03) (nie sú súčasťou balenia).
- Kryt priestoru na batérie odskrutkujte krížovým skrutkovačom (nie je súčasťou balenia). (A1 ábra)
- Vložte 3 nové alkalické batérie typu AAA (LR03) nasmerované tak, ako je znázornené na obrázku (+/-).
- Znova založte kryt a utiahnite skrutku.
- Keď zvuky začnú zniet' skreslene, vymeňte batérie.
- V záujme dlhšej životnosti používajte alkalické batérie.
- Ak je produkt vystavený pôsobeniu elektrostatického zdroja, nemusí fungovať správne. Normálnu činnosť obnovíte vybratím a opätovným vložením batérií.

Tento návod obsahuje dôležité informácie, preto si ho uschovajte pre prípad ďalšej potreby.

ZAČÍNAME
ĽAVÁ PALIČKA - Ovládanie hlasitosti (B1 ábra)
PRAVÁ PALIČKA - Výber hry, počtu hráčov a úrovne (B2 ábra)
ČERVENÉ TLAČIDLO – stlačením zadáte výber (B3 ábra)
VYPÍNAČ (C1 ábra)
Priestor pre batérie (C2 ábra)

1. Prepni prepínač na zadnej strane pravej paličky do polohy „zap.".
2. Zdvihnutím alebo spustením ľavej paličky nastav hlasitosť.
3. Zdvihnutím alebo spustením pravej paličky si vypočuj herné režimy. Stlačením červeného tlačidla zvoľ danú možnosť.
4. Zdvihnutím alebo spustením pravej paličky nadol vyber počet hráčov. (Platí len pre režimy Sleduj svetlá, Rýchle signály a Poď-stop-poď.) Stlačením červeného tlačidla zvoľ danú možnosť.
5. Zdvihnutím alebo spustením pravej paličky nadol vyber úroveň. (Platí len pre režimy Sleduj svetlá, Rýchle signály a Poď-stop-poď.) Stlačením červeného tlačidla zvoľ danú možnosť.

POZNÁMKA: Keď potvrdíte počet hráčov alebo začnete hrať hru, počet hráčov sa už nebude dať zmeniť.

VYSVETLENIE SVETIEL
Paličky treba vždy presúvať priamo smerom nahor a nadol!
DODRŽUJ SMER NA ŠÍPKACH.
POHNI PALIČKOU HORE (D1 ábra)
POHNI PALIČKOU DOLE (D2 ábra)

VIDÍŠ „X"? POHNI OPAČNÝM SMEROM.
POHNI PALIČKOU DOLE (D3 ábra)
POHNI PALIČKOU HORE (D4 ábra)
POTRAS NAHOR A NADOL (D5 ábra)

HERNÉ REŽIMY
RÝCHLE SIGNÁLY
Hráči: 1 – 4 Úrovne: 4

Hra: Koľko bodov dokážeš získať za 1 minútu? Riaď sa svetelnými príkazmi. Hra sa nezastaví, keď spravíš chybu, ale nezískaš ani žiadne body. Poznámka: Pri hre s viacerými hráčmi musí nasledujúci hráč stlačiť červené tlačidlo, aby mohol začať.

Víťaz: Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov!

SLEDUJ SVETLÁ
Hráči: 1 – 4 Úrovne: 4

Hra: Riaď sa svetelnými príkazmi. Ak sa pohneš nesprávnym smerom, kolo sa skončí. Po dokončení jednej úrovne sa automaticky spustí ďalšia úroveň. Poznámka: Pri hre s viacerými hráčmi musí nasledujúci hráč stlačiť červené tlačidlo, aby mohol začať.

Víťaz: Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov!

Skúste hrať ako tím! Zvoľ režim jedného hráča a povedz každému hráčovi, aby držal paličku v ruke. Zisti, ako ďaleko sa spolu dostanete!

GO-NO-GO
Hráči: 1 – 4 Úrovne: 4

Hra: Riaď sa svetelnými príkazmi, len ak budeš počuť „GO!" (POĎ) Ak budeš počuť „NO!" (STOP), drž paličky bez pohnutia. Ak spravíš nesprávny pohyb, hra sa skončí. Po dokončení jednej úrovne sa automaticky spustí ďalšia úroveň. Poznámka: Pri hre s viacerými hráčmi musí nasledujúci hráč stlačiť červené tlačidlo, aby mohol začať.

Víťaz: Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov!

SÚBOJ SIGNÁLOV
Hráči: 2 Úrovne: 1

Hra: Každý hráč drží jednu paličku. Obaja hráči sledujú svetlo na svojej paličke a naraz sa pohnú. Bod získa hráč, ktorý ako prvý uskutoční správny ťah.

Víťaz: Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý dosiahne 7 bodov!

Ak chceš hru zastaviť a pustiť ju odznova, vypni a znova zapni vypínač.

POZNÁMKA: Hra sa po 60 sekundách nečinnosti prepne do režimu spánku. Po stlačení tlačidla sa spustí nová hra.

UPOZORNENIE: Táto hračka bliká a v prípade precitlivených osôb môže vyvolať epilepsiu.

Video s návodom nájdete na stránke www.crossedsignals.com.

MAGYAR

TARTALOM
1 pár világító bot

ELŐKÉSZÍTÉS
Helyezze be a 3 db AAA elemet.

AZ ELEMEK BEHELYEZÉSE
- A játék használatához 3 db AAA (LR03) elem szükséges (nem tartozék).
- Csavarja ki az elemtartó rekesz fedelében lévő csavart egy csillagcsavarhúzóval (nem tartozék). (figure A1)
- Helyezze be a 3 db AAA (LR03) elemet az ábrázolt irányban (+/-).
- Helyezze vissza az elemtartó rekesz fedelét, és csavarozd be.
- Ha a játék rossz minőségben játssza le a hangokat, cserélje ki az elemeket.
- A hosszabb élettartam érdekében alkáli elemek használata javasolt.
- Elektrosztatikus forrás közelében zavar állhat be a termék működésében. A normál működés visszaállításához vegye ki, majd helyezze vissza az elemeket.

Őrizze meg ezt az útmutatót, mert a későbbiekben is felhasználható, fontos információkat tartalmaz.

KEZDŐ LÉPÉSEK
BAL BOT - Hangerő beállítása (figure B1)
JOBB BOT - Játék, játékosszám és szint kiválasztása (figure B2)
PIROS GOMB – Nyomd meg a kiválasztáshoz (figure B3)
BE/KI kapcsoló (figure C1)
Elemtartó rekesz (figure C2)

1. Állítsd a jobb bot hátoldalán lévő kapcsolót „ON" (BE) állásba.
2. Mozgasd fel- vagy lefelé a bal botot a hangerő beállításához.
3. Mozgasd fel- vagy lefelé a jobb botot a játékmódok meghallgatásához. Nyomd meg a piros gombot a kiválasztáshoz.
4. Mozgasd fel- vagy lefelé a jobb botot a játékosok számának beállításához. (Ez csak a Fényhajsza, a Fényjelzések és a Go-No-Go játékmódokra vonatkozik.) Nyomd meg a piros gombot a kiválasztáshoz.
5. Mozgasd fel- vagy lefelé a jobb botot a szint kiválasztásához. (Ez csak a Fényhajsza, a Fényjelzések és a Go-No-Go játékmódokra vonatkozik.) Nyomd meg a piros gombot a kiválasztáshoz.

MEGJEGYZÉS: A játékosok számának megerősítése vagy a játék megkezdése után nem lehet módosítani a hangerőt.

ISMERD MEG A FÉNYEK JELENTÉSÉT
Mindig egyenesen fel-le kell mozgatni a rudakat!
KÖVESD A NYILAKAT!
MOZGASD A BOTOT FELFELÉ (figure D1)
MOZGASD A BOTOT LEFELÉ (figure D2)

LÁTOD AZ X-ET? MOZGASD AZ ELLENKEZŐ IRÁNYBA!
MOZGASD A BOTOT LEFELÉ (figure D3)
MOZGASD A BOTOT FELFELÉ (figure D4)
RÁZD FEL- ÉS LEFELÉ (figure D5)

JÁTÉKMÓDOK
FÉNYJELZÉSEK
Játékosok száma: 1–4 Szintek: 4

A játék: Hány pontot tudsz elérni 1 perc alatt? Kövesd a fényjelzéseket! A játék nem áll meg addig, amíg hibát nem vétesz, viszont pontokat sem szerezhetsz. Megjegyzés: Többjátékos módban a következő játékosnak meg kell nyomnia a piros gombot a kör megkezdéséhez.

A játék célja: A legtöbb pontot elérő játékos nyer.

FÉNYHAJSZA
Játékosok száma: 1–4 Szintek: 4

A játék: Kövesd a fényjelzéseket. Ha rossz irányba mozdulsz, a kör véget ér. Ha teljesítesz egy szintet, a következő szint automatikusan elindul. Megjegyzés: Többjátékos módban a következő játékosnak meg kell nyomnia a piros gombot a kör megkezdéséhez.

A játék célja: A legtöbb pontot elérő játékos nyer.

Játsszatok csapatban! Válaszd ki az egyjátékos módot, és játsszatok úgy, hogy mindenkinek egy bot van a kezében. Lássuk, meddig juttok el együtt?

GO-NO-GO
Játékosok száma: 1–4 Szintek: 4

A játék: Kövesd a fényjelzéseket, de csak akkor, ha a „GO!" utasítást hallod. A „NO!" utasítás esetén nem mozdíthatod meg a botot. Ha rosszul mozdulsz, a játék véget ér. Ha teljesítesz egy szintet, a következő szint automatikusan elindul. Megjegyzés: Többjátékos módban a következő játékosnak meg kell nyomnia a piros gombot a kör megkezdéséhez.

A játék célja: A legtöbb pontot elérő játékos nyer.

FÉNYEK HARCA
Játékosok száma: 2 Szintek: 1

A játék: Minden játékosnál egy botnak kell lennie. Mindkét játékosnak figyelnie kell a boton megjelenő fényjelzéseket, és egyszerre kell mozdulniuk. Az a játékos szerez pontot, aki először hajtja végre a megfelelő mozdulatot.

A játék célja: Az nyer, aki először ér el 7 pontot.

A játék leállításához és újrakezdéséhez kapcsold ki, amjd újra be a játékot.

MEGJEGYZÉS: A játék 60 másodperc mozdulatlanság után kikapcsol. Nyomd meg a gombot új játék indításához.

FIGYELMEZTETÉS: Ez a játék villogó fényeket bocsát ki, ezáltal epilepsziát válthat ki az erre érzékeny személyek esetében

Oktatóvideóért látogass el ide: www.crossedsignals.com.

РУССКИЙ

СОДЕРЖИМОЕ
1 пара светящихся палочек

ПОДГОТОВКА
Вставьте 3 батарейки AAA.

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК
- Требуются 3 батарейки AAA (LR03) (не входят в комплект).
- Откройте батарейный отсек с помощью крестообразной отвертки (не входит в комплект). (рис. A1)
- Вставьте 3 новые батарейки AAA (LR03), соблюдая указанное направление +/-.
- Установите на место крышку батарейного отсека и закрутите винт.
- Замените батарейки, если звуки искажаются.
- Для продления времени работы используйте щелочные батарейки.
- Под воздействием приборов, создающих электростатическое поле, функционирование изделия может нарушаться. Для возобновления нормального функционирования выньте и переустановите батарейки.

Сохраните данную инструкцию на будущее, т. к. она содержит важную информацию.

НАЧАЛО РАБОТЫ
ЛЕВАЯ ПАЛОЧКА - Управление громкостью (рис. B1)
ПРАВАЯ ПАЛОЧКА - Выбор игры, количества игроков и уровня (рис. B2)
КРАСНАЯ КНОПКА - нажми, чтобы сделать выбор (рис. B3)
Переключатель ВКЛ. / ВЫКЛ. (рис. C1)
Батарейный отсек (рис. C2)

1. Переведи переключатель на обратной стороне правой палочки в положение "Вкл.".
2. Подними или опусти левую палочку, чтобы настроить громкость.
3. Подними или опусти правую палочку, чтобы услышать режимы игры. Нажми красную кнопку, чтобы сделать выбор.
4. Подними или опусти правую палочку, чтобы выбрать количество игроков. (Только в режимах "Погоня за светом", "Скоростные сигналы" и "Светофор".) Нажми красную кнопку, чтобы сделать выбор.
5. Подними или опусти правую палочку, чтобы выбрать уровень. (Только в режимах "Погоня за светом", "Скоростные сигналы" и "Светофор".) Нажми красную кнопку, чтобы сделать выбор.

ПРИМЕЧАНИЕ. После подтверждения количества игроков или начала игры вы не сможете изменить громкость.

ИЗУЧИ СВЕТОВЫЕ СИГНАЛЫ
Всегда перемещайте палочки вверх и вниз!
СЛЕДУЙ ПО НАПРАВЛЕНИЮ СТРЕЛОК.
ПЕРЕДВИНЬ ПАЛОЧКУ ВВЕРХ (рис. D1)
ПЕРЕДВИНЬ ПАЛОЧКУ ВНИЗ (рис. D2)

ВИДИШЬ "X"? ПЕРЕДВИНЬ ПАЛОЧКУ В ПРОТИВОПОЛОЖНОМ НАПРАВЛЕНИИ.
ПЕРЕДВИНЬ ПАЛОЧКУ ВНИЗ (рис. D3)
ПЕРЕДВИНЬ ПАЛОЧКУ ВВЕРХ (рис. D4)
ПОТРЯСИ ВВЕРХ И ВНИЗ (рис. D5)

РЕЖИМЫ ИГРЫ
СКОРОСТНЫЕ СИГНАЛЫ
Игроки: 1-4 Уровни: 4

Как играть. Сколько очков ты сможешь набрать за 1 минуту? Выполняй световые команды. Если ты совершишь ошибку, игра не остановится, но очки также не будут начислены. Примечание. Если в игре участвуют несколько игроков, игрок, чья очередь подошла, необходимо нажать красную кнопку, чтобы приступить к игре.

Победа. Игрок, набравший наибольшее количество очков, становится победителем!

ПОГОНЯ ЗА СВЕТОМ
Игроки: 1-4 Уровни: 4

Как играть. Выполняй световые команды. Если игрок совершает движение в неправильном направлении, очередь переходит следующему игроку. Когда уровень завершается, следующий уровень начинается автоматически. Примечание. Если в игре участвуют несколько игроков, игрок, чья очередь подошла, необходимо нажать красную кнопку, чтобы приступить к игре.

Победа. Игрок, набравший наибольшее количество очков, становится победителем!

Играй в команде! Выбери одиночный режим и раздай каждому игроку по палочке. Узнай, как далеко вы можете пройти вместе!

СВЕТОФОР
Игроки: 1-4 Уровни: 4

Как играть. Выполняй световые команды, только если услышишь "GO!" ("ВПЕРЕД!"). Когда слышишь "NO!" ("СТОП!"), держи палочки неподвижно. Если ты совершишь неправильное движение, игра закончится. Когда уровень завершается, следующий уровень начинается автоматически. Примечание. Если в игре участвуют несколько игроков, игрок, чья очередь подошла, необходимо нажать красную кнопку, чтобы приступить к игре.

Победа. Игрок, набравший наибольшее количество очков, становится победителем!

СИГНАЛЬНЫЙ ПОЕДИНОК
Игроки: 2 Уровни: 1

Как играть. Каждый игрок держит одну палочку. Оба игрока следят за световыми сигналами на своих палочках и двигаются одновременно. Игрок, сделавший правильный ход первым, получает очки.

Победа. Первый игрок, набравший 7 очков, становится победителем!

Чтобы остановить игру и начать заново, переведи переключатель питания в положение "Выкл.", а затем обратно в положение "Вкл.".

ПРИМЕЧАНИЕ. После 60 секунд бездействия устройство переходит в режим ожидания. Чтобы начать новую игру, нажми кнопку.

ОСТОРОЖНО! Данная игрушка производит вспышки света, которые могут вызвать приступ эпилепсии у сенсибилизированных лиц.

Обучающее видео можно посмотреть по ссылке: www.crossedsignals.com.

ΕΛΛΗΝΙΚΑ

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ
1 ζευγάρι χειριστήρια με φως

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ
Τοποθετήστε 3 μπαταρίες AAA.

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ
- Απαιτούνται 3 μπαταρίες "AAA" (δεν περιλαμβάνονται).
- Ξεβιδώστε το πορτάκι της θήκης μπαταριών με ένα σταυροκατσάβιδο (δεν περιλαμβάνεται). (σχήμα A1)
- Τοποθετήστε 3 καινούργιες μπαταρίες (LR03), όπως υποδεικνύεται.
- Τοποθετήστε ξανά το πορτάκι της θήκης των μπαταριών και βιδώστε.
- Αντικαταστήστε τις μπαταρίες όταν οι ήχοι αρχίσουν να εξασθενούν
- Για μεγαλύτερη διάρκεια λειτουργίας χρησιμοποιήστε αλκαλικές μπαταρίες.
- Το προϊόν μπορεί να μη λειτουργεί σωστά όταν εκτίθεται σε ηλεκτροστατική πηγή. Αφαιρέστε και ξαναβάλτε τις μπαταρίες για κανονική λειτουργία.

Κρατήστε αυτές τις οδηγίες για μελλοντική χρήση, καθώς περιέχουν σημαντικές πληροφορίες.

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ
ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ - Έλεγχος έντασης (σχήμα B1)
ΔΕΞΙ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ - Επιλογή παιχνιδιού, αριθμού παικτών και επιπέδου (σχήμα B2)
ΚΟΚΚΙΝΟ ΚΟΥΜΠΙ - Πατήστε για επιλογή (σχήμα B3)
Διακόπτης Λειτουργίας (σχήμα C1)
Θήκη Μπαταριών (σχήμα C2)

1. Γυρίστε τον διακόπτη στο πίσω μέρος του Δεξιού Χειριστηρίου στη θέση "ανοιχτό".
2. Σηκώστε ή χαμηλώστε το Αριστερό Χειριστήριο για να ρυθμίσετε την ένταση.
3. Σηκώστε ή χαμηλώστε το Δεξί Χειριστήριο για να ακούσετε τους τρόπους παιχνιδιού. Πατήστε το κόκκινο κουμπί για να επιλέξετε.
4. Σηκώστε ή χαμηλώστε το Δεξί Χειριστήριο για να διαλέξετε τον αριθμό των παικτών. (Μόνο για τα παιχνίδια Καταδίωξη, Σήματα Ταχύτητας και Go-No-Go.) Πατήστε το κόκκινο κουμπί για να επιλέξετε.
5. Σηκώστε ή χαμηλώστε το Δεξί Χειριστήριο για να επιλέξετε επίπεδο. (Μόνο για τα παιχνίδια Καταδίωξη, Σήματα Ταχύτητας και Go-No-Go.) Πατήστε το κόκκινο κουμπί για να επιλέξετε.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μόλις επιβεβαιώσετε τον αριθμό των παικτών ή ξεκινήσετε ένα παιχνίδι, δεν μπορείτε να αλλάξετε την ένταση.

ΜΑΘΕΤΕ ΤΑ ΦΩΤΑ
Μετακινείτε πάντα τα ραβδιά ευθεία πάνω και κάτω!
ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΤΕ ΤΗΝ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗ ΤΩΝ ΒΕΛΩΝ.
ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΠΑΝΩ (σχήμα D1)
ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΚΑΤΩ (σχήμα D2)

ΒΛΕΠΕΤΕ ΕΝΑ "X"; ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ ΣΤΗΝ ΑΝΤΙΘΕΤΗ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗ.
ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΚΑΤΩ (σχήμα D3)
ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΠΑΝΩ (σχήμα D4)
ΚΟΥΝΗΣΤΕ ΠΑΝΩ ΚΑΙ ΚΑΤΩ (σχήμα D5)

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
ΣΗΜΑΤΑ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ
Παίκτες: 1-4 Επίπεδα: 4

Παίξτε: Πόσους βαθμούς μπορείτε να κερδίσετε σε 1 λεπτό; Ακολουθήστε τις οδηγίες του φωτός. Το παιχνίδι δεν θα σταματήσει όταν κάνετε λάθος, αλλά δεν θα κερδίσετε βαθμούς.

Σημείωση: Σε ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες, ο επόμενος παίκτης πρέπει να πατήσει το κόκκινο κουμπί για να ξεκινήσει η σειρά του.

Νικητής: Ο παίκτης με τη μεγαλύτερη βαθμολογία είναι ο νικητής!

ΚΑΤΑΔΙΩΞΗ
Παίκτες: 1-4 Επίπεδα: 4

Παίξτε: Ακολουθήστε τις οδηγίες του φωτός. Μετακινηθείτε προς τη λάθος κατεύθυνση και η σειρά σας τελειώνει. Εάν ολοκληρώσετε ένα επίπεδο, το επόμενο επίπεδο θα ξεκινήσει αυτόματα.

Σημείωση: Σε ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες, ο επόμενος παίκτης πρέπει να πατήσει το κόκκινο κουμπί για να ξεκινήσει η σειρά του.

Νικητής: Ο παίκτης με τη μεγαλύτερη βαθμολογία είναι ο νικητής!

Δοκιμάστε να παίξετε ομαδικά! Επιλέξτε το παιχνίδι για έναν παίκτη και ζητήστε από κάθε παίκτη να κρατάει ένα χειριστήριο στο χέρι του. Δείτε πόσο μακριά μπορείτε να πάτε μαζί!

GO-NO-GO
Παίκτες: 1-4 Επίπεδα: 4

Παίξτε: Ακολουθήστε τις εντολές του φωτός μόνο εάν το παιχνίδι λέει "GO!" Εάν το παιχνίδι λέει, "NO!", κρατήστε τα χειριστήρια ακίνητα. Εάν κάνετε λάθος κίνηση, το παιχνίδι τελειώνει. Εάν ολοκληρώσετε ένα επίπεδο, το επόμενο επίπεδο θα ξεκινήσει αυτόματα.

Σημείωση: Σε ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες, ο επόμενος παίκτης πρέπει να πατήσει το κόκκινο κουμπί για να ξεκινήσει η σειρά του.

Νικητής: Ο παίκτης με τη μεγαλύτερη βαθμολογία είναι ο νικητής!

ΑΝΑΜΕΤΡΗΣΗ
Παίκτες: 2 Επίπεδα: 1

Παίξτε: Κάθε παίκτης κρατάει ένα χειριστήριο. Και οι δύο παίκτες παρακολουθούν το φως στο χειριστήριό τους και κινούνται ταυτόχρονα. Ο παίκτης που κάνει πρώτος μία σωστή κίνηση κερδίζει έναν βαθμό.

Νικητής: Ο πρώτος παίκτης που κερδίζει 7 βαθμούς κερδίζει!

Για να σταματήσετε ένα παιχνίδι και να ξεκινήσετε ξανά, απενεργοποιήστε και ενεργοποιήστε ξανά τον διακόπτη λειτουργίας.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μετά από 60 δευτερόλεπτα αδράνειας, η μονάδα θα απενεργοποιηθεί. Για να ξεκινήσετε ενα νέο παιχνίδι πατήστε το κουμπί.

ΠΡΟΣΟΧΗ: Το παιχνίδι παράγει φως που μπορεί να προκαλέσει κρίσεις επιληψίας σε άτομα με ευαισθησία.

Για να δείτε βίντεο με οδηγίες, επισκεφθείτε το: www.crossedsignals.com.

TÜRKÇE

İÇİNDEKİLER
1 çift ışık kolu

OYUN DÜZENİ
3 adet AAA pili yerleştirin.

PİLLERİN TAKILMASI
- 3 adet AAA (LR03) pille çalışır (ürüne dahil değildir).
- Pil yuvasının kapağını yıldız tornavidayla (ürüne dahil değildir) açın. (şekil A1)
- 3 adet yeni AAA (LR03) pili gösterilen yönde (+/-) yerleştirin.
- Pil bölümünün kapağını takıp vidaları sıkın.
- Sesler bozulursa pilleri değiştirin.
- Alkali piller daha uzun süre kullanılabilir.
- Ürün elektrostatik bir kaynağa maruz kalırsa arızalanabilir. Ürünü tekrar normal şekilde çalıştırmak için pilleri çıkarıp yeniden takın.

Önemli bilgiler içeren bu kullanım kılavuzunu, daha sonra başvurmak için lütfen saklayın.

BAŞLARKEN
SOL IŞIK KOLU - Ses düzeyini kontrol eder (şekil B1)
SAĞ IŞIK KOLU - Oyun, oyuncu sayısı ve seviyeyi belirler (şekil B2)
KIRMIZI DÜĞME: Seçimi girmek için basın (şekil B3)
AÇMA/KAPAMA düğmesi (şekil C1)
Pil bölümü (şekil C2)

1. Sağ ışık kolunun arkasındaki düğmeyi "açık" konuma getirin.
2. Ses düzeyini ayarlamak için Sol Işık Kolunu kaldırın veya indirin.
3. Oyun modlarını dinlemek için Sağ Işık Kolunu kaldırın veya indirin. Seçmek için kırmızı düğmeye basın.
4. Oyuncu sayısını seçmek için Sağ Işık Kolunu kaldırın veya indirin. (Bu yalnızca Işık Macerası, Hızlı İşaretler ve Sakın Kıpırdama için geçerlidir.) Seçmek için kırmızı düğmeye basın.
5. Seviyeyi seçmek için Sağ Işık Kolunu kaldırın veya indirin. (Bu yalnızca Işık Macerası, Hızlı İşaretler ve Sakın Kıpırdama için geçerlidir.) Seçmek için kırmızı düğmeye basın.

NOT: Oyuncu sayısını onayladığınızda veya oyunu başlattığınızda ses düzeyini değiştiremezsiniz.

IŞIKLARI ÖĞRENİN
Işık kollarını her zaman yukarı ve aşağı doğru hareket ettirin.
OKLARIN YÖNÜNE GÖRE HAREKET EDİN.
IŞIK KOLUNU YUKARI KALDIRIN (şekil D1)
IŞIK KOLUNU AŞAĞI İNDİRİN (şekil D2)

"X" İŞARETİNİ GÖRÜYOR MUSUNUZ? TERS YÖNDE HAREKET ETTİRİN.
IŞIK KOLUNU AŞAĞI İNDİRİN (şekil D3)
IŞIK KOLUNU YUKARI KALDIRIN (şekil D4)
YUKARI VE AŞAĞI DOĞRU SALLAYIN (şekil D5)

OYUN MODLARI
Işık kollarını her zaman yukarı ve aşağı doğru hareket ettirin.

HIZLI İŞARETLER
Oyuncu Sayısı: 1-4 oyuncu Seviyeler: 4

Oyun: 1 dakikada kaç puan kazanabilirsiniz? Işık komutlarını izleyin. Hata yaptığınızda oyun durmaz ancak puan da kazanmazsınız. Not: Çok oyunculu bir oyunda, sonraki oyuncu kendi sırasını başlatmak için kırmızı düğmeye basmalıdır.

Kazanma: En yüksek puana sahip oyuncu kazanır.

IŞIK MACERASI
Oyuncu Sayısı: 1-4 oyuncu Seviyeler: 4

Oyun: Işık komutlarını izleyin. Yanlış yöne hareket ettirdiğinizde oyun turu biter. Oynadığınız seviyeyi tamamladığınızda yeni seviye otomatik olarak başlar. Not: Çok oyunculu bir oyunda, sonraki oyuncu kendi sırasını başlatmak için kırmızı düğmeye basmalıdır.

Kazanma: En yüksek puana sahip oyuncu kazanır.

Takım olarak oynama eğlencesini keşfedin. Tek oyunculu modu seçin ve her oyuncuya birer ışık kolu verin. Takım olarak hangi seviyeleri geçeceğinizi görün.

SAKIN KIPIRDAMA
Oyuncu Sayısı: 1-4 oyuncu Seviyeler: 4

Oyun: Işık komutlarını oyunda yalnızca "BAŞLA!" ifadesini gördüğünüzde izleyin. Oyunda "HAYIR" ifadesini görüyorsanız ışık kollarını hareket ettirmeyin. Hatalı bir hareket yaptığınızda oyun biter. Oynadığınız seviyeyi tamamladığınızda yeni seviye otomatik olarak başlar. Not: Çok oyunculu bir oyunda, sonraki oyuncu kendi sırasını başlatmak için kırmızı düğmeye basmalıdır.

Kazanma: En yüksek puana sahip oyuncu kazanır.

SİNYAL KAPIŞMASI
Oyuncu Sayısı: 2 Seviyeler: 1

Oyun: Her oyuncu bir ışık kolu kullanır. Her iki oyuncu da ışık kolundaki ışığı izler ve birlikte hareket eder. Doğru hamleyi ilk yapan oyuncu bir puan alır.

Kazanma: 7 puanı ilk toplayan oyuncu kazanır!

Oyunu durdurup baştan başlamak için güç düğmesini kapatıp tekrar açın.

NOT: Ünite 60 saniye boyunca kullanılmadığında uyku moduna geçer. Yeni bir oyun başlatmak için düğmeye basın.

UYARI: Bu oyuncakta, epilepsi rahatsızlığı olan bireylerde epilepsi nöbetini tetikleyebilecek, yanıp sönen ışıklar bulunur.

Eğitici video için www.crossedsignals.com adresini ziyaret edin.

УКРАЇНСЬКИЙ

ВМІСТ
1 пара джойстиків із підсвіткою

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ
Установіть 3 батарейки типу AAA.

УСТАНОВЛЕННЯ БАТАРЕЙОК
- Потрібні 3 батарейки AAA (LR03) (немає в комплекті).
- Відкрутіть кришку відділу для батарейок за допомогою хрестоподібної викрутки (продається окремо). (малюнок A1)
- Вставте 3 нові батарейки AAA (LR03) у напрямку, указаному всередині (+/-).
- Установіть на місце кришку відділу для батарейок і закрутіть гвинт.
- Замініть батарейки, якщо звуки спотворюються.
- Для подовження роботи виробу використовуйте лужні батарейки.
- За наявності електростатичного заряду виріб може працювати несправно. Для відновлення нормальної роботи вийміть і встановіть батарейки заново.

Збережіть цю інструкцію для використання в майбутньому, оскільки вона містить важливу інформацію.

ПОЧАТОК ГРИ
ЛІВИЙ ДЖОЙСТИК - Дає змогу контролювати гучність (малюнок B1)
ПРАВИЙ ДЖОЙСТИК - вибирати гру, кількість гравців і рівень складності (малюнок B2)
ЧЕРВОНА КНОПКА Активує вибраний варіант (малюнок B3)
УВИМК./ВИМК. (малюнок C1)
Батарейний відсік (малюнок C2)

1. Поверніть перемикач на задній стороні правого джойстика в положення "УВИМК."
2. Підніміть або опустіть лівий джойстик, щоб відрегулювати гучність.
3. Підніміть або опустіть правий джойстик, щоб почути режими гри. Натисніть червону кнопку для вибору.
4. Підніміть або опустіть правий джойстик, щоб вибрати кількість гравців. (Тільки для ігор Light Pursuit, Speed Signals і Go-No-Go.) Натисніть червону кнопку для вибору.
5. Підніміть або опустіть правий джойстик, щоб вибрати рівень. (Тільки для ігор Light Pursuit, Speed Signals i Go-No-Go.) Натисніть червону кнопку для вибору.

ПРИМІТКА. Після підтвердження кількості гравців або початку гри ви не зможете змінити гучність.

ВИВЧІТЬ ІНДИКАТОРИ
Завжди рухайте джойстики прямо вгору та донизу!
ДОТРИМУЙТЕСЯ ВКАЗІВОК СТРІЛОК.
ПЕРЕМІСТІТЬ ДЖОЙСТИК УГОРУ. (малюнок D1)
ПЕРЕМІСТІТЬ ДЖОЙСТИК УНИЗ. (малюнок D2)

БАЧИТЕ ПОЗНАЧКУ "X"? ПЕРЕМІСТІТЬ ДЖОЙСТИК У ПРОТИЛЕЖНОМУ НАПРЯМКУ.
ПЕРЕМІСТІТЬ ДЖОЙСТИК УНИЗ. (малюнок D3)
ПЕРЕМІСТІТЬ ДЖОЙСТИК УГОРУ. (малюнок D4)
СТРУСІТЬ ЙОГО ВГОРУ ТА ВНИЗ. (малюнок D5)

РЕЖИМИ ГРИ
SPEED SIGNALS
Кількість гравців: 1–4 Рівні: 4

ЯК ГРАТИ Скільки балів ви наберете за 1 хвилину? Дотримуйтеся світлових вказівок. Якщо ви зробите помилку, гра не зупиниться, але ви не заробите бали. Примітка. Якщо гравців декілька, наступний гравець повинен натиснути червону кнопку, щоб почати свій хід.

ПЕРЕМОЖЕЦЬ Виграє гравець, який набрав найбільшу кількість балів.

LIGHT PURSUIT
Кількість гравців: 1–4 Рівні: 4

ЯК ГРАТИ Дотримуйтеся світлових вказівок. Якщо ви рухаєтеся в неправильному напрямку, ваш хід закінчується. Якщо ви пройдете рівень, автоматично почнеться наступний. Примітка. Якщо гравців декілька, наступний гравець повинен натиснути червону кнопку, щоб почати свій хід.

ПЕРЕМОЖЕЦЬ Виграє гравець, який набрав найбільшу кількість балів.

Спробуйте грати в команді! Виберіть однокористувацький режим і попросіть кожного гравця тримати в руці джойстик. Дізнайтеся скільки балів ви наберете!

GO-NO-GO
Кількість гравців: 1–4 Рівні: 4

ЯК ГРАТИ Дотримуйтеся світлових вказівок, лише якщо лунає команда "GO" (Вперед). Якщо лунає команда: "NO" (Ні), тримайте джойстик нерухомо. Якщо ви зробите невірний хід, гра закінчиться. Якщо ви пройдете рівень, автоматично почнеться наступний. Примітка. Якщо гравців декілька, наступний гравець повинен натиснути червону кнопку, щоб почати свій хід.

ПЕРЕМОЖЕЦЬ Виграє гравець, який набрав найбільшу кількість балів.

SIGNAL SHOWDOWN
Кількість гравців: 2 Рівні: 1

ЯК ГРАТИ Кожен гравець тримає один джойстик. Обидва гравці дивляться на світло на своєму джойстику й рухаються одночасно. Гравець, який першим зробив правильний хід, отримає бал.

ПЕРЕМОЖЕЦЬ Переможе команда, яка першою збере 7 балів.

Щоб зупинити гру й почати все заново, вимкніть і знову ввімкніть живлення.

ПРИМІТКА. Пристрій перейде в режим сну після 60 секунд бездіяльності. Натисніть кнопку, щоб почати нову гру.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Ця іграшка яскраво блимає, що може спровокувати епілептичний напад у схильних до цієї хвороби осіб.

Навчальне відео можна переглянути за посиланням www.crossedsignals.com.

ROMÂNĂ

CONȚINUT
1 pereche de batoane luminoase

PREGĂTIRE
Include 3 baterii AAA.

INSTALAREA BATERIILOR
- Necesită 3 baterii tip AAA (LR03) (neincluse).
- Deșurubați capacul compartimentului pentru baterii cu o șurubelniță în cruce (neinclusă). (figura A1)
- Instalați 3 baterii noi tip AAA (LR03), conform orientării (+/-) indicate.
- Puneți la loc capacul compartimentului pentru baterii și strângeți șuruburile.
- Înlocuiți bateriile dacă sunetele sunt distorsionate.
- Pentru o durată de viață mai mare, folosiți baterii alcaline.
- Dacă este expus la o sursă electrostatică, produsul poate manifesta erori de funcționare. Pentru a reveni la o funcționare normală, scoateți și reinstalați bateriile.

Vă rugăm să păstrați aceste instrucțiuni pentru a le putea consulta ulterior, deoarece conțin informații importante.

PENTRU ÎNCEPUT
BATON STÂNGA - Reglează volumul (figura B1)
BATON DREAPTA - Selectează jocul, numărul de jucători și nivelul (figura B2)
BUTON ROȘU – Apăsați pentru a introduce selecția (figura B3)
Comutator PORNIT/OPRIT (figura C1)
Compartimentul bateriilor (figura C2)

1. Glisați comutatorul de pe spatele batonului drept în poziția „pornit".
2. Mișcați batonul stâng în sus sau în jos pentru a regla volumul.
3. Mișcați batonul drept în sus sau în jos pentru a auzi modurile de joc. Apăsați pe butonul roșu pentru a selecta.
4. Mișcați batonul drept în sus sau în jos pentru a selecta numărul de jucători. [Doar pentru modurile Light Pursuit (Urmărirea luminilor), Speed Signals (Semnale în viteză) și Go-No-Go (Mișcă sau stai).] Apăsați pe butonul roșu pentru a selecta.
5. Mișcați batonul drept în sus sau în jos pentru a alege un nivel. [Doar pentru modurile Light Pursuit (Urmărirea luminilor), Speed Signals (Semnale în viteză) și Go-No-Go (Mișcă sau stai).] Apăsați pe butonul roșu pentru a selecta.

NOTĂ: După ce ați confirmat numărul de jucători sau ați început un joc, nu mai puteți modifica volumul.

ÎNVĂȚAȚI SEMNALELE LUMINOASE
Mișcați întotdeauna batoanele drept în sus și în jos!
URMAȚI DIRECȚIA SĂGEȚILOR.
MIȘCAȚI BATONUL ÎN SUS (figura D1)
MIȘCAȚI BATONUL ÎN JOS (figura D2)

VEDEȚI UN „X"? MIȘCAȚI BATONUL ÎN DIRECȚIA OPUSĂ.
MIȘCAȚI BATONUL ÎN JOS (figura D3)
MIȘCAȚI BATONUL ÎN SUS (figura D4)
SCUTURAȚI-L ÎN SUS ȘI ÎN JOS (figura D5)

MODURI DE JOC
SPEED SIGNALS (SEMNALE ÎN VITEZĂ)
Jucători: 1-4 Niveluri: 4

Cum se joacă: Câte puncte puteți obține într-un minut? Urmați comenzile luminoase. Jocul nu se va opri dacă faceți o greșeală, dar nici nu veți câștiga puncte. Notă: Într-un joc cu mai mulți jucători, jucătorul următor trebuie să apese pe butonul roșu pentru a-și începe tura.

Câștigătorul: Jucătorul cu punctajul cel mai mare câștigă!

LIGHT PURSUIT (URMĂRIREA LUMINILOR)
Jucători: 1-4 Niveluri: 4

Cum se joacă: Urmați comenzile luminoase. Dacă mișcați batonul în direcția greșită, tura se încheie. Dacă terminați un nivel, nivelul următor va începe automat. Notă: Într-un joc cu mai mulți jucători, jucătorul următor trebuie să apese pe butonul roșu pentru a-și începe tura.

Câștigătorul: Jucătorul cu punctajul cel mai mare câștigă!

Încercați să jucați în echipă! Selectați modul cu un jucător și fiecare jucător ia în mână câte un baton. Vedeți cât de departe puteți ajunge împreună!

GO-NO-GO (MIȘCĂ SAU STAI)
Jucători: 1-4 Niveluri: 4

Cum se joacă: Urmați comenzile luminoase numai dacă jocul rostește „GO!" („MIȘCĂ!"). Dacă jocul rostește „NO!" („NU!"), țineți batonul nemișcat. Dacă faceți o mișcare greșită, jocul se încheie. Dacă terminați un nivel, nivelul următor va începe automat. Notă: Într-un joc cu mai mulți jucători, jucătorul următor trebuie să apese pe butonul roșu pentru a-și începe tura.

Câștigătorul: Jucătorul cu punctajul cel mai mare câștigă!

SIGNAL SHOWDOWN (DUELUL SEMNALELOR)
Jucători: 2 Niveluri: 1

Cum se joacă: Fiecare jucător ia în mână câte un baton. Ambii jucători urmăresc lumina de pe batonul propriu și îl deplasează în același timp. Jucătorul care face primul o mișcare corectă obține un punct.

Câștigătorul: Primul jucător care obține 7 puncte câștigă!

Pentru a opri un joc și a reîncepe, glisați comutatorul pe poziția oprit și înapoi pe pornit.

NOTĂ: Unitatea va intra în modul inactiv după 60 de secunde de inactivitate. Apăsați pe buton pentru a începe un joc nou.

AVERTISMENT: Această jucărie emite semnale luminoase care pot cauza epilepsie persoanelor sensibilizate.

Pentru un tutorial video, vizitați www.crossedsignals.com.

БЪЛГАРСКИ

СЪДЪРЖАНИЕ
1 чифт светлинни стикове

НАЧАЛО
Поставете 3 AAA батерии.

ПОСТАВЯНЕ НА БАТЕРИИТЕ
- Необходими са 3 AAA батерии (LR03) (не са включени).
- Развийте винтовете на капака на отделението за батерии с кръстата отвертка (не е включена в комплекта). (фигура A1)
- Поставете 3 нови батерии AAA (LR03) според указания поляритет (+/–).
- Поставете отново капака на отделението за батериите и завийте винтовете.
- Сменете батериите при промяна на звука.
- За по-дълъг експлоатационен живот използвайте алкални батерии.
- Продуктът може да не функционира правилно, ако е бил изложен на влиянието на електростатичен източник. За възстановяване на нормалното функциониране, свалете батериите и ги поставете отново.

Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки, тъй като съдържат важна информация.

ДА ЗАПОЧВАМЕ
ЛЯВ СТИК - Управлява силата на звука (фигура B1)
ДЕСЕН СТИК - Избира игра, брой играчи и ниво (фигура B2)
ЧЕРВЕН БУТОН – натиснете, за да въведете избор (фигура B3)
Превключвател за ВКЛ./ИЗКЛ. (фигура C1)
Отделение за батериите (фигура C2)

1. Поставете превключвателя на гърба на десния стик в положение „ON" (Вкл.).
2. Повдигнете или спуснете левия стик, за да регулирате нивото на звука.
3. Повдигнете или спуснете десния стик, за да чуете режимите на игра. Натиснете червения бутон, за да изберете.
4. Повдигнете или спуснете десния стик, за да изберете броя играчи. (Отнася се само за „Light Pursuit", „Speed Signals" и „Go-No-Go".) Натиснете червения бутон, за да изберете.
5. Повдигнете или спуснете десния стик, за да изберете ниво. (Отнася се само за „Light Pursuit", „Speed Signals" и „Go-No-Go".) Натиснете червения бутон, за да изберете.

ЗАБЕЛЕЖКА: След като потвърдите броя на играчите или започнете игра, не можете да променяте силата на звука.

ЗАПОМНЕТЕ СВЕТЛИНИТЕ
Винаги движете стиковете право нагоре и надолу!
СЛЕДВАЙТЕ ПОСОКИТЕ НА СТРЕЛКИТЕ.
ПРЕМЕСТЕТЕ СТИКА НАГОРЕ (фигура D1)
ПРЕМЕСТЕТЕ СТИКА НАДОЛУ (фигура D2)

ВИЖДАТЕ „X"? ДВИЖЕТЕ ГО В ОБРАТНАТА ПОСОКА.
ПРЕМЕСТЕТЕ СТИКА НАДОЛУ (фигура D3)
ПРЕМЕСТЕТЕ СТИКА НАГОРЕ (фигура D4)
РАЗКЛАТЕТЕ ГО НАГОРЕ И НАДОЛУ (фигура D5)

РЕЖИМИ НА ИГРА
SPEED SIGNALS
Играчи: 1–4 Нива: 4

Начин на игра: Колко точки можете да спечелите за 1 минута? Следвайте светлинните команди. Играта няма да спре, когато направите грешка, но също така няма да получавате точки. Забележка: В игра с няколко играча следващият играч трябва да натисне червения бутон, за да започне реда му.

Как се печели: Играчът с най-висок резултат побеждава!

LIGHT PURSUIT
Играчи: 1–4 Нива: 4

Начин на игра: Следвайте светлинните команди. Ако преместите в грешната посока, редът приключва. Ако завършите ниво, следващото ниво ще стартира автоматично. Забележка: В игра с няколко играча следващият играч трябва да натисне червения бутон, за да започне реда му.

Как се печели: Играчът с най-висок резултат побеждава!

Опитайте се да играете като екип! Изберете режим за един играч и нека всеки играч да държи стик в ръката си. Вижте колко дълго можете да издържите заедно!

GO-NO-GO
Играчи: 1–4 Нива: 4

Начин на игра: Следвайте светлинните команди само ако чуете „GO!" Ако чуете „NO!", не движете стиковете. Ако направите грешно движение, играта приключва. Ако завършите ниво, следващото ниво ще стартира автоматично. Забележка: В игра с няколко играча следващият играч трябва да натисне червения бутон, за да започне реда му.

Как се печели: Играчът с най-висок резултат побеждава!

SIGNAL SHOWDOWN
Играчи: 2 Нива: 1

Начин на игра: Всеки играч държи един стик. И двамата играчи трябва да гледат светлината на своя стик и се движат едновременно. Играчът, който пръв направи правилно движение, печели точка.

Как се печели: Първият играч, който отбележи 7 точки, печели!

За да спрете игра и да започнете отначало, поставете превключвателя за включване на положение „OFF" (Изкл.) и след това обратно на „ON" (Вкл.).

ЗАБЕЛЕЖКА: Устройството ще се изключи след 60 секунди на неактивност. Натиснете бутона, за да започнете нова игра.

ВНИМАНИЕ: Играчката има премигващи светлини, които могат да доведат до епилептични кризи при хора с повишена чувствителност.

За видеоурок посетете www.crossedsignals.com.

EESTI

PAKENDIS
Paar valguspulki

MÄNGU ALUSTAMINE
Paigaldage kolm AAA-patareid.

PATAREIDE PAIGALDAMINE
- Lelu töötab kolme AAA (LR03) leelispatareiga (ei ole kaasas).
- Keerake patareikambri luugi kruvi ristpeakruvikeerajaga (ei ole kaasas) lahti. (Joonis A1)
- Paigaldage patareikambrisse kolm uut AAA-leelispatareid, järgides patareikambri põhjas olevat märgistust (+/-).
- Pange patareikambri luuk tagasi ja keerake kruvi kinni.
- Kui valguspulga valgus muutub tuhmiks, on patareid vaja uute vastu välja vahetada.
- Kasutage pikema kasutusega leelispatareisid.
- Elektrostaatiline väli võib lelu tööd häirida. Lelu häireteta töö taastamiseks võtke patareid lelust välja ja pange tagasi.

Palun hoidke kasutusjuhend alles, sest see sisaldab olulist teavet.

ALUSTAMINE
VASAK PULK - Helitugevuse valimine (Joonis B1)
PAREM PULK - Mängu, mängijate arvu ja taseme valimine (Joonis B2)
PUNANE NUPP – vajutage valikutesse sisenemiseks (Joonis B3)
TOITELÜLITI (Joonis C1)
Patareikamber (Joonis C2)

1. Lülitage parem pulk toitelülitist sisse, lükake lüliti pulga tagaküljel sisselülituse asendisse.
2. Helitugevuse reguleerimiseks liigutage vasakut pulka üles või alla.
3. Mängurežiimide kuulamiseks liigutage paremat pulka üles või alla. Valimiseks vajutage punast nuppu.
4. Mängijate arvu valimiseks liigutage paremat pulka üles või alla. (Ainult režiimide valguse jälitamine (Light Pursuit), kiiruse signaalid (Speed Signals) ja tee-ära-tee (Go-No-Go) jaoks.) Valimiseks vajutage punast nuppu.
5. Taseme valimiseks liigutage paremat pulka üles või alla. (Ainult režiimide valguse jälitamine (Light Pursuit), kiiruse signaalid (Speed Signals) ja tee-ära-tee (Go-No-Go) jaoks.) Valimiseks vajutage punast nuppu.

MÄRKUS. Visada judinkite pagaliukus aukštyn ir žemyn!

ÕPPIGE TULED SELGEKS
Liigutage pulki alati otse üles ja alla!
JÄRGIGE NOOLTE SUUNDA.
LIIGUTAGE PULKA ÜLES (Joonis D1)
LIIGUTAGE PULKA ALLA (Joonis D2)

KAS NÄETE „X"? LIIGUTAGE VASTASSUUNAS.
LIIGUTAGE PULKA ALLA (Joonis D3)
LIIGUTAGE PULKA ÜLES (Joonis D4)
RAPUTAGE ÜLES-ALLA (Joonis D5)

MÄNGUREŽIIMID
KIIRUSE SIGNAALID
Mängijate arv: 1–4 Tasemeid: 4

Mängimine. Kui palju punkte ühe minuti jooksul saate? Järgige valguskäsklusi. Vea tegemisel mäng ei peatu, kuid te ei teeni ka punkte. Märkus. Mitme mängijaga mängides peab järgmine mängija oma mängukorra alustamiseks vajutama punast nuppu.

Võitmine. Võidab mängija, kes saab kõige rohkem punkte!

VALGUSE JÄLITAMINE
Mängijate arv: 1–4 Tasemeid: 4

Mängimine. Järgige valguskäsklusi. Kui liigutate pulka vales suunas, on teie mängukord läbi. Pärast taseme lõpetamist algab järgmine tase automaatselt. Märkus. Mitme mängijaga mängides peab järgmine mängija oma mängukorra alustamiseks vajutama punast nuppu.

Võitmine. Võidab mängija, kes saab kõige rohkem punkte!

Proovige ka meeskonnamängu! Valige ühe mängija režiim ja laske igal mängijal pulka enda käes hoida. Vaadake, kui kaugele koos jõuate!

TEE-ÄRA-TEE
Mängijate arv: 1–4 Tasemeid: 4

Mängimine. Järgige valguskäsklusi ainult siis, kui mäng ütleb „GO!" (TEE). Kui mäng ütleb „NO!" (ÄRA TEE), peab pulka paigal hoidma. Vale liigutus lõpetab mängu. Pärast taseme lõpetamist algab järgmine tase automaatselt. Märkus. Mitme mängijaga mängides peab järgmine mängija oma mängukorra alustamiseks vajutama punast nuppu.

Võitmine. Võidab mängija, kes saab kõige rohkem punkte!

SIGNAALIDE LÖPPMÄNG
Mängijate arv: 2 Tasemeid: 1

Mängimine. Kumbki mängija hoiab ühte pulka. Mõlemad mängijad jälgivad tuld oma pulgal ja liigutavad pulki samal ajal. Punkti saab mängija, kes teeb esimesena õige liigutuse.

Võitmine. Võidab mängija, kes saab esimesena 7 punkti!

Mängu peatamiseks ja uuesti alustamiseks lülitage toitelüliti välja ja uuesti sisse.

MÄRKUS. Kui seadet ei ole 60 sekundit kasutatud, lülitub see ooterežiimi. Uue mängu alustamiseks vajutage nuppu.

HOIATUS! Toote tekitatavad valgussähvatused võivad tundlikel inimestel vallandada epilepsiahoo.

Videoõpetuse vaatamiseks külastage veebisaiti www.crossedsignals.com.

LIETUVIŲ

TURINYS
1 pora šviesos strypų

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI
Įdėkite 3 AAA baterijas.

BATERIJOS ĮDĖJIMAS
- Reikia 3 AAA (LR03) baterijų (nepridedamos).
- Atsukite baterijų skyriaus dangtelį naudodami „Phillips" varžtams skirtą atsuktuvą (nepridedamas). (A1 pav.)
- Įdėkite 3 naujas AAA (LR03) baterijas nurodyta (+/-) padėtimi.
- Uždėkite baterijos skyriaus dangtelį ir priveržkite varžtą.
- Pakeiskite baterijas, kai to reikia.
- Kad veikimas būtų ilgesnis, naudokite šarmines baterijas.
- Veikiant elektrostatinės energijos šaltiniui, gaminio veikimas gali sutrikti. Norėdami atstatyti įprastą veikimą, išimkite baterijas ir vėl jas įdėkite.

Išsaugokite šią instrukciją, kadangi joje yra pateikta vertinga informacija, kurios gali prireikti ateityje.

ŽAIDIMO PRADŽIA
KAIRYSIS STRYPAS - Valdo garsumą (B1 pav.)
DEŠINYSIS STRYPAS - Parenka žaidimą, žaidėjų skaičių ir lygį (B2 pav.)
RAUDONAS MYGTUKAS – nuspauskite, kad patvirtintumėte pasirinkimą (B3 pav.)
ĮJUNGIMO / IŠJUNGIMO mygtukas (C1 pav.)
Baterijų skyrius (C2 pav.)

1. Nustatykite jungiklį dešinio strypo gale į įjungimo padėtį.
2. Pakelkite arba nuleiskite kairįjį strypą, kad sureguliuotumėte garsumą.
3. Pakelkite arba nuleiskite dešinįjį strypą, kad išgirstumėte žaidimo režimus. Nuspauskite raudoną mygtuką, kad pasirinktumėte.
4. Pakelkite arba nuleiskite dešinįjį strypą, kad pasirinktumėte žaidėjų skaičių. (Tai skirta tik šviesos vaikymosi, greičio signalų ir „Go-No-Go" žaidimams.) Nuspauskite raudoną mygtuką, kad pasirinktumėte.
5. Pakelkite arba nuleiskite dešinįjį strypą, kad pasirinktumėte lygį. (Tai skirta tik šviesos vaikymosi, greičio signalų ir „Go-No-Go" žaidimams.) Nuspauskite raudoną mygtuką, kad pasirinktumėte.

PASTABA. Kai patvirtinsite žaidėjų skaičių arba pradėsite žaidimą, negalėsite pakeisti garsumo.

IŠMOKITE NAUDOTIS ŠVIESOMIS
Visada judinkite pagaliukus aukštyn ir žemyn!
VADOVAUKITĖS RODYKLIŲ KRYPTIMIS.
KELKITE STRYPĄ AUKŠTYN (D1 pav.)
NULEISKITE STRYPĄ ŽEMYN (D2 pav.)

MATOTE „X"? JUDINKITE PRIEŠINGA KRYPTIMI.
NULEISKITE STRYPĄ ŽEMYN (D3 pav.)
KELKITE STRYPĄ AUKŠTYN (D4 pav.)
PAKRATYKITE AUKŠTYN IR ŽEMYN (D5 pav.)

ŽAIDIMO REŽIMAI
GREIČIO SIGNALAI
Žaidėjai: 1-4 Lygiai: 4

Žaidimas: Kiek taškų galite surinkti per 1 minutę? Sekite šviesos komandas. Žaidimas nebus sustabdomas, kai padarysite klaidą, tačiau už tai negausite taškų. Pastaba. Kelių žaidėjų režimu kitas žaidėjas turi nuspausti raudoną mygtuką, kad pradėtų savo ėjimą.

Laimėjimas: Daugiausiai taškų surinkęs žaidėjas laimi!

ŠVIESOS VAIKYMASIS
Žaidėjai: 1–4 Lygiai: 4

Žaidimas: Sekite šviesos komandas. Jei pajudėsite netinkama kryptimi, ėjimas bus baigtas. Jei užbaigsite lygį, automatiškai bus pradėtas naujas lygis. Pastaba. Kelių žaidėjų režimu kitas žaidėjas turi nuspausti raudoną mygtuką, kad pradėtų savo ėjimą.

Laimėjimas: Daugiausiai taškų surinkęs žaidėjas laimi!

Bandykite žaisti kaip komanda! Pasirinkite vieno žaidėjo režimą ir kiekvienas žaidėjas turi laikyti strypą rankose. Pažiūrėkite, kokį lygį galite pasiekti kartu!

„GO-NO-GO"
Žaidėjai: 1–4 Lygiai: 4

Žaidimas: Sekite šviesos komandas tik tada, jei žaidimė sakoma „GO!" Jei žaidime sakome „NO!", laikykite strypą nejudindami. Jei sujudate netinkamai, žaidimas baigiamas. Jei užbaigsite lygį, automatiškai bus pradėtas naujas lygis. Pastaba. Kelių žaidėjų režimu kitas žaidėjas turi nuspausti raudoną mygtuką, kad pradėtų savo ėjimą.

Laimėjimas: Daugiausiai taškų surinkęs žaidėjas laimi!

SIGNALO RODYMAS
Žaidėjai: 2 Lygiai: 1

Žaidimas: Kiekvienas žaidėjas laiko vieną strypą. Abu žaidėjai stebi šviesą ant strypų ir juda tuo pačiu metu. Žaidėjas, pirmasis atlikęs reikiamą judesį, gauna tašką.

Laimėjimas: Pirmasis 7 taškus surinkęs žaidėjas laimi!

Norėdami sustabdyti žaidimą ir pradėti iš naujo, išjunkite maitinimo jungiklį ir vėl jį įjunkite.

PASTABA. Įrenginys persijungs į miego režimą po 60 sekundžių neveikimo. Nuspauskite mygtuką, kad pradėtumėte naują žaidimą.

PERSPĖJIMAS. Šis žaislas skleidžia mirksinčias šviesas, kurios gali išsaukti epilepsiją jautresniems asmenims.

Vaizdo įrašą apie žaidimą žr. čia www.crossedsignals.com.

LATVIEŠU

KOMPLEKTĀ
1 gaismas nūjiņu pāris

SAGATAVOŠANĀS SPĒLEI
Ievietojiet 3 AAA baterijas.

BATERIJU IEVIETOŠANA
- Nepieciešamas 3 AAA (LR03) izmēra alkalaina baterijas (nav komplektā).
- Atskrūvējiet bateriju nodalījuma vāciņa skrūvi, izmantojot krusta skrūvgriezi (nav iekļauts komplektā), un noņemiet vāciņu. (Attēli A1)
- Ielieciet 3 jaunas AAA (LR03) alkalaina baterijas, ievērojot polaritāti (+/-).
- Uzlieciet vāciņu un aizskrūvējiet skrūvi.
- Ja rodas skaņas traucējumi, nomainiet baterijas.
- Ilgākai kalpošanai izmantojiet alkalaina baterijas.
- Izstrādājuma darbību var traucēt blakus esošās elektrostatiskās ierīces. Lai atjaunotu normālu darbību, izņemiet baterijas un pēc tam ievietojiet tās atpakaļ.

Saglabājiet šo instrukciju, tā satur svarīgu informāciju.

SĀKUMS
LABĀ NŪJIŅA - Skaļuma kontrole (Attēli B1)
KREISĀ NŪJIŅA - Izvēlas spēli, spēlētāju skaitu un līmeni (Attēli B2)
SARKANĀ POGA - Nospiediet, lai sāktu izvēli (Attēli B3)
Ieslēgšanas/izslēgšanas poga (Attēli C1)
Bateriju nodalījums (Attēli C2)

1. Pavirziet labās nūjiņas aizmugurē esošo slēdzi pozīcijā "on" (ieslēgts).
2. Paceliet vai nolaidiet kreiso nūjiņu, lai pieregulētu skaļumu.
3. Paceliet vai nolaidiet labo nūjiņu, lai noklausītos spēles režīmus. Nospiediet sarkano pogu, lai izvēlētos.
4. Paceliet vai nolaidiet labo nūjiņu, lai izvēlētos spēlētāju skaitu. (Tas darbojas tikai sekojošos spēles režīmos: Sekošana gaismai, Ātruma signāli un let-Neiet). Nospiediet sarkano pogu, lai izvēlētos.
5. Paceliet vai nolaidiet labo nūjiņu, lai izvēlētos līmeni. (Tas darbojas tikai sekojošos spēles režīmos: Sekošana gaismai, Ātruma signāli un let-Neiet). Nospiediet sarkano pogu, lai izvēlētos.

PIEZĪME: Kad būsiet apstiprinājuši spēlētāju skaitu vai uzsākuši spēli, skaļumu vairs nebūs iespējams mainīt.

APGŪSTIET GAISMU DARBĪBAS
Nūjas vienmēr virziet augšup vai lejup!
SEKOJIET BULTIŅU NORĀDĒM
VIRZIET NŪJIŅU UZ AUGŠU (Attēli D1)
VIRZIET NŪJIŅU UZ LEJU (Attēli D2)

REDZAT NORĀDI "X"? KUSTIETIES PRETĒJĀ VIRZIENĀ.
VIRZIET NŪJIŅU UZ LEJU (Attēli D3)
VIRZIET NŪJIŅU UZ AUGŠU (Attēli D4)
KRATIET UZ AUGŠU UN LEJU (Attēli D5)

SPĒLES REŽĪMI
ĀTRUMA SIGNĀLI
Spēlētāji: 1-4 Līmeņi: 4

Spēlēšana: Cik punktu varat savākt 1 minūtes laikā? Sekojiet gaismas norādēm. Ja pieļausiet kļūdu, spēle netiks apturēta, bet jūs nesaņemsiet punktus. Piezīme: Ja spēlē vairāki spēlētāji, tad nākamajam spēlētājam jānospiež sarkanā poga, lai uzsāktu savu gājienu.

Uzvara: Uzvar spēlētājs ar vislielāko punktu skaitu!

SEKOŠANA GAISMAI
Spēlētāji: 1-4 Līmeņi: 4

Spēlēšana: Sekojiet gaismas norādēm. Ja veiksiet nepareizu kustību, jūsu gājiens būs galā. Ja noslēgsiet spēles līmeni, automātiski tiks uzsākts nākamais līmenis. Piezīme: Ja spēlē vairāki spēlētāji, tad nākamajam spēlētājam jānospiež sarkanā poga, lai uzsāktu savu gājienu.

Uzvara: Uzvar spēlētājs ar vislielāko punktu skaitu!

Pamēģiniet spēlēt kā komanda! Izvēlieties spēlēt viena spēlētāja režīmā, un katrs spēlētājs paņem vienu nūjiņu. Pamēģiniet, kā veiksies, spēlējot kopā!

IET-NEIET
Spēlētāji: 1-4 Līmeņi: 4

Spēlēšana: Sekojiet gaismas norādēm tikai tad, ja spēle signalizē "AIZIET"! Ja spēle signalizē "NĒ", turiet nūjiņu nekustīgi. Ja veiksiet kļūdainu kustību, spēle būs galā. Ja noslēgsiet spēles līmeni, automātiski tiks uzsākts nākamais līmenis. Piezīme: Ja spēlē vairāki spēlētāji, tad nākamajam spēlētājam jānospiež sarkanā poga, lai uzsāktu savu gājienu.

Uzvara: Uzvar spēlētājs ar vislielāko punktu skaitu!

GAISMU DIVKAUJA
Spēlētāji: 2 Līmeņi: 1

Spēlēšana: Katrs spēlētājs paņem vienu nūjiņu. Abi spēlētāji vienlaicīgi vēro gaismas uz savas nūjiņas un atbilstoši kustas.Spēlētājs, kurš pirmais izdara pareizu gājienu, saņem punktu.

Uzvara: Uzvar spēlētājs, kurš pirmais gūst 7 punktus!

Lai apturētu spēli un sāktu no jauna, izslēdziet un ieslēdziet ieslēgšanas slēdzi.

PIEZĪME: Pēc 60 sekunžu bezdarbības ierīce automātiski pārslēgsies miega režīmā. Nospiediet pogu, lai sāktu jaunu spēli.

BRĪDINĀJUMS: Šī rotaļlieta rada uzplaiksnījumus, kas jūtīgiem cilvēkiem var izraisīt epilepsiju.

Lai noskatītos video pamācību, apmeklējiet www.crossedsignals.com.

العربية

المحتويات
1 زوج من العصي المضيئة

الإعداد
ايجب تركيب 3 بطاريات AAA.

تركيب البطاريات
- يتطلب التشغيل 3 بطاريات قلوية AAA من نوع (LR03) (غير متضمّنة).
- يجب فك غطاء حجرة البطاريات بمفك براغي Phillips (غير متضمّن). (شخصية A1)
- يجب تركيب 3 بطاريات قلوية AAA جديدة من نوع (LR03) بحسب الاتجاهات(+/–) الظاهرة في الصورة (–/+).
- يجب إعادة غطاء حجرة البطاريات إلى مكانه وتثبيته بالبرغي.
- يجب استبدال البطاريات إذا أصبح الصوت مشوّشاً.
- يجب استخدام بطاريات قلوية لأنها تدوم فترة أطول.
- قد يحدث خلل في عمل المنتج عند تعرضه لشحنات كهربائية ساكنة. يجب إزالة البطاريات وإعادة تركيبها لتشغيل اللعبة من جديد.

يجب الاحتفاظ بهذه التعليمات مستقبلاً لاحتوائها معلومات هامة عن طريقة الاستخدام.

لنبدأ
عصا يسرى – للتحكّم بمستوى الصوت، (شخصية B1)
عصا يمنى – لاختيار اللعبة، عدد اللاعبين، والمستوى (شخصية B2)
الزر الأحمر – اضغط لتحديد الاختيار (شخصية B3)
مفتاح التشغيل / الإيقاف (شخصية C1)
حجرة البطاريات (شخصية C2)

1. أدر المفتاح الموجود في الجزء الخلفي من العصا اليمنى إلى وضع "التشغيل".
2. ارفع أو أنزل العصا اليسرى لضبط مستوى الصوت.
3. ارفع أو أنزل العصا اليمنى لتعديل مستوى الصوت. اضغط على الزر الأحمر لتحديد الاختيار.
4. ارفع أو أنزل العصا اليمنى لتحديد عدد اللاعبين. (هذا لـ "ملاحقة الضوء"، "إشارات السرعة"، "انطلق-لا-تنطلق" فقط.) اضغط على الزر الأحمر لتحديد الاختيار.
5. ارفع أو أنزل العصا اليمنى لاختيار المستوى. (هذا لـ "ملاحقة الضوء"، "إشارات السرعة"، "انطلق-لا-تنطلق" فقط.) اضغط على الزر الأحمر لتحديد الاختيار.

ملاحظة: بمجرّد تأكيد عدد اللاعبين أو بدء اللعبة، لا يمكنك تغيير مستوى الصوت.

تعلّم عن الأضواء
يجب تحريك العصيّ بشكل مستقيم للأعلى والأسفل!
اتبع اتجاه الأسهم.
حرّك العصا للأعلى (شخصية D1)
حرّك العصا للأسفل (شخصية D2)

هل ترى علامة "X"؟ تحرّك بالاتجاه المعاكس.
حرّك العصا للأسفل (شخصية D3)
حرّك العصا للأعلى (شخصية D4)
هزّها للأعلى وللأسفل (شخصية D5)

وضعيات اللعبة
إشارات السرعة
اللاعبون: 1-4
المستويات: 4

للعب: كم عدد النقاط التي يمكنك الحصول عليها في دقيقة واحدة؟ اتبع أوامر الضوء. لن تتوقف اللعبة عندما تخطئ، لكنك أيضاً لن تكسب النقاط. ملاحظة: في لعبة متعددة اللاعبين، يجب على اللاعب التاليالضغط على الزر الأحمر لبدء دوره.

الفوز: يفوز اللاعب صاحب أعلى نتيجة!

ملاحقة الضوء
اللاعبون: 1-4
المستويات: 4

للعب: اتبع أوامر الضوء. تحرّك بالاتجاه الخاطئ وينتهي الدور. إذا أكملت المستوى، سيبدأ المستوى التالي تلقائياً.

ملاحظة: في لعبة متعددة اللاعبين ، يجب على اللاعب التالي الضغط على الزر الأحمر لبدء دوره.

الفوز: يفوز اللاعب صاحب أعلى نتيجة!

جرّب اللعب كفريق! حدّد وضع لاعب واحد واطلب من كل لاعب أن يحمل عصا في يده. اكتشف إلى أي مدى يمكنكم الوصول معاً!

انطلق-لا-تنطلق
اللاعبون: 1-4
المستويات: 4

للعب: اتبع أوامر الضوء فقط إذا كانت اللعبة تقول، "انطلق!" إذا كانت اللعبة تقول، "لا"، أمسك العصا ولا تتحرّك. إذا قمت بخطوة خاطئة، تنتهي اللعبة. إذا أكملت المستوى، سيبدأ المستوى التالي تلقائياً.
ملاحظة: في لعبة متعددة اللاعبين، يجب على اللاعب التاليالضغط على الزر الأحمر لبدء دوره.

الفوز: يفوز اللاعب صاحب أعلى نتيجة!

تحدّي الإشارة
اللاعبون: 2
المستويات: 1

للعب: كل لاعب يحمل عصا واحدة. يراقب كل لاعب الضوء في العصا الخاصة به ويتحركان في نفس الوقت. اللاعب الذي يقوم بحركة صحيحة أولاً يسجّل نقطة.

الفوز: يفوز أول لاعب يحصل على 7 نقاط!

لإيقاف اللعبة والبدء من جديد، قم بإيقاف مفتاح التشغيل وتشغيله مرة أخرى.

ملاحظة: ستدخل الوحدة في وضع السكون بعد 60 ثانية من عدم النشاط. اضغط على الزر لبدء لعبة جديدة.

تحذير : هذه اللعبة تنتج ومضات قد تثير نوبة صرع لدى الأفراد المعرّضين لذلك.

للفيديو التعليمي، يرجى زيارة www.crossedsignals.com

GVK25-KP70-G1
1102605683-25A
Games
service.mattel.com

©2021 Mattel. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Mattel U.K. Limited, The Porter Building, 1 Brunel Way, Slough SL1 1FQ, UK. Mattel France, Parc de la Cerisaie, 1/3/5 allée des Fleurs, 94260 Fresnes Cedex. N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou www.lesjouetsmattel.fr Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 – B 275, 1020 Brussels. Gratis nummer België: 0800 – 16 936 - Gratis nummer Luxemburg: 800 - 22 784 -Gratis nummer Nederland: 0800 - 262 88 35. Deutschland : Mattel GmbH, Solmsstraße 4, D-60486 Frankfurt am Main. Schweiz: Mattel AG, Kirchstrasse 24, CH-3097 Liebefeld. Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Campus 21, Liebermannstraße A01 404, A-2345 Brunn/Gebirge. Mattel Italy Srl, Via Bracco, 6-MAC 6, 20159 Milano, Italy. Servizio assistenza clienti: Customersrv.italia@mattel.com - Numero verde 800 11 37 11. Mattel España, S.A., Aribau 200. 08036 Barcelona. cservice.spain@mattel.com Tel: 902203010 http://www.service.mattel.com/es. Mattel East Asia Ltd., Room 503-09, North Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Tel.: (852) 3185-6500. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel Continental Asia Sdn Bhd. Level 19, Tower 3, Avenue 7, No. 8 Jalan Kerinchi, Bangsar South, 59200 Kuala Lumpur, Malaysia. Mattel South Africa (PTY) LTD, Office 102 I3, 30 Melrose Boulevard, Johannesburg 2196. Dystrybutor: Mattel Poland Sp. z o.o., Warsaw Trade Tower 34 p., ul. Chłodna 51, 00-867 Warszawa. Mattel Australia Pty. Ltd., 658 Church St., Richmond, Victoria, 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel AEBE, Εθνάρχου Μακαρίου 1, Κτήριο Κ-2, ΤΚ 17561, Παλαιό Φάληρο. Mattel Oyuncakçılık Tic. Ltd. Şti. İçerenköy Mah., Erkut Sok. A Blok No:12 Üner Plaza Kat:9-10 34752 Ataşehir İstanbul. Tel: 0216 570 75 00. Импортер/Уполномоченная организация: ООО "МАТТЕЛ" Российская Федерация, 105120 Москва, 2-й Сыромятнический переулок,1; +7 495 287 79 39. Forg.: Mattel Toys Hungary Kft 1139 Budapest Váci út 91. +36 1 270 0223. Mattel Czech Republic s.r.o., The Forum, Václavské nám. 19, 11000 Praha1. Вул. Дніпроводська, 1, м. Київ, 04077, Україна. тел.: +380 44 503 65 43. SC Egea Orbico Srl, B-Dul Pipera Nr.2C, Corp A, Etaj 1,Intrare A, 077190 Voluntari, Jud.Ilfov, Romania. Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. Consumer Services: You may call us free at/ Composez sans frais le 1-800-524-8697. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Miguel de Cervantes Saavedra No. 193, Pisos 10 y 11, Col. Granada, Alcaldía Miguel Hidalgo, C.P. 11520, México, Ciudad de México. R.F.C. MME-920701-NB3. Tels.: 59-05-51-00 Ext. 5206 ó 01-800-463-59-89. Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Tel.: 1230-020-6213. Servicio al consumidor Venezuela: Tel.: 0-800-100-9123. Mattel Argentina, S.A., Av. Libertador 1000, Piso 11 – Oficinas 109 y 111, Vicente López – Prov. Buenos Aires. Tel.: 0800-666-3373. Mattel Colombia, S.A., Calle 123#7-07 P.5, Bogotá. Tel.: 01800-710-2069. Mattel Perú, S.A., Av. Juan de Arona # 151, Centro Empresarial Juan de Arona, Torre C, Piso 7, Oficina 704, San Isidro, Lima 27, Perú. RUC: 20425853865. Reg. Importador: 02350-12-JUE-DIGESA. Tel.: 0800-54744. E-mail Latinoamérica: servicio.clientes@mattel.com. Mattel do Brasil Ltda.- CNPJ : 54.558.002/0001-20 - Rua Verbo Divino, 1488 - 2º. Andar - 04719-904 - Chácara Santo Antônio - São Paulo - SP - Brasil. Serviço de Atendimento ao Consumidor: fone 0800 575 0780. E-mail: sac.matteldobrazil@mattel.com. Maaletooja: OÜ Rimonne Baltic, Supluse pst 1-E220, 11911 Tallinn, Eesti. tel +372 630 0972. Sia Rimonne Riga, Unijas iela 15b, Riga, Latvija, LV 1039. Telefons: 67563456. Importuotojas: UAB „Rimonne Baltic", Draugystės g.19, 6 blokas, 2 a., Kaunas, LT-51230, Lithuania.