

YATZY



ToyRock

SPORT

YATZY

Perinteinen noppapeli

Yatzyssa pelaajan tulee saada mahdollisimman monta pöytäkirjassa mainittua silmälukujen yhdistelmää. Voittaja on pelaaja, jolla on pelin päätyttyä eniten pisteitä.

Ett traditionellt tärningsspel

I Yatzy försöker spelarna få så många som möjligt av de kombinationer som anges i protokollet. Den spelare som vid slutet av spelet har flest poäng vinner.

YKKÖSET - ETTOR



KAKKOSET- TVÅOR



KOLMOSET- TREOR



NELOSET - FYROR



VIITOSET - FEMMOR



KUUTOSET - SEXOR



VÄLISUMMA - MELLANSUMMA

BONUS - BONUS

PARI - PAR

KAKSI PARIA - TVÅ PAR

KOLME SAMAA - TRETAL

NELJÄ SAMAA - FYRTAL

TÄYSKÄSI - KÅK

PIKKU SUORA - LITEN STRAIGHT

ISO SUORA - STOR STRAIGHT

YATZY - YATZY

SATTUMA - CHANS

SUMMA - SUMMA

FI: Jokainen pelaaja saa vuorollaan heittää noppia kolme kertaa. Hänen ei toisella ja kolmannella heitolta tarvitse heittää kaikkia noppia, vaan vain haluamansa nopat. Samaa yhdistelmää saa käyttää vain kerran. Jos pelaajan heittämä yhdistelmä ei sovi mihinkään, hänen on merkittävä "nolla" jollekin tyhjälle riville.

YKKÖSET-KUUTOSET: Pöytäkirjan yläosan yhdistelmissä pelaaja yrittää saada yhdellä heittovuorolla mahdollisimman monta samaa silmälukua, ykkösistä kuutosiin.

Pistetaulukkoon kirjataan samojen silmälukujen summa.

Jos esimerkiksi heität neljä kakkosta, saat 8 pistettä kakkoset-riville.

BONUS: Jos keräät taulukon yläosaan vähintään 63 pistettä, saat bonuksen, jolloin saat kirjata bonus-riville 50 pistettä.

PARI/KAKSI PARIA: Pöytäkirjaan kirjataan parin silmälukujen summa. Jos heität esimerkiksi 2-2-4-5-5, ja yritit paria, saat 10 pistettä, tai jos yritit kahta paria, saat 14 pistettä. Parit eivät saa olla samoja.

KOLME SAMAA/NELJÄ SAMAA Saat pisteitä, jos onnistut heittämään kolme tai neljä samaa silmälukua. Esimerkiksi kolmesta kuutosesta saa 18 pistettä ja neljästä viitosesta 20 pistettä.

PIKKU SUORA: Viidestä peräkkäisestä silmäluvusta 1-2-3-4-5 saa 15 pistettä.

ISO SUORA: Viidestä peräkkäisestä silmäluvusta 2-3-4-5-6 saa 20 pistettä.

TÄYSKÄSI: Kolme samaa ja pari. Kolmen saman ja parin on oltava eri silmälukuja, esim. 3-3-4-4-4 tuo 18 pistettä.

SATTUMA: Ellei heittämäsi sarja sovi mihinkään annetuista yhdistelmiä, voit kirjata silmälukujen summan sattuma-riville.

YATZY: Kun heität kaikilla nopilla saman silmäluvun, esim. 3-3-3-3-3, saat Yatzyn.

Yatzysta saa aina 50 pistettä.

SE: Varje spelare får kasta tärningarna tre gånger på sin tur. Spelaren behöver inte kasta alla tärningarna på det andra och tredje kastet, utan endast de som spelaren väljer.

En kombination får användas endast en gång. Om den kombination som spelaren kastat inte passar in någonstans, måste spelaren anteckna en nolla på någon tom rad.

ETTOR – SEXOR: I den övre delen av protokollet försöker spelaren på sin tur kasta så många tärningar som möjligt med samma antal prickar, från ettor till sexor. Summan av tärningarna med samma antal prickar antecknas i poängtabellen.

Om du till exempel kastar fyra tvåor, får du 8 poäng på raden för tvåor.

BONUS: Om du lyckas samla minst 63 poäng i den övre delen av tabellen, får du anteckna 50 poäng på bonusraden.

PAR/TVÅ PAR: Summan av antalet prickar för paret/paren antecknas i poängtabellen.

Om du kastar till exempel 2-2-4-5-5, får du 10 poäng om du försökte få par, och 14 poäng om du försökte få två par. Det måste vara olika par.

TRETAL/FYRTAL: Du får poäng om du lyckas kasta tre eller fyra tärningar med samma antal prickar. Tre sexor ger till exempel 18 poäng och fyra femmor 20 poäng.

LITEN STRAIGHT: Fem tärningar i följd, 1-2-3-4-5, ger 15 poäng.

STOR STRAIGHT: Fem tärningar i följd, 2-3-4-5-6, ger 20 poäng.

KÄK: Tretal och par. Tretalelet och paret måste vara olika, t.ex. 3-3-4-4-4 ger 18 poäng.

CHANS: Om den serie du har kastat inte passar in på någon av de angivna kombinationerna kan du anteckna summan av antalet prickar på denna rad.

YATZY: Om alla fem tärningar visar lika, t.ex. 3-3-3-3-3, har du fått Yatzy.

Yatzy ger alltid 50 poäng.