

HUOJUVA TORNI - PELISÄÄNNÖT

Sisältö: 51 puupalikkaa ja pelisäännöt

Alkuvalmistelut:

1. Valitse tasainen ja vaakasuora pinta pelialustaksi. Huom! Suosittelemme pelaamaan peliä esim. jumppamaton tai huovan päällä. Tämä suojaa pelialustaa kolhuilta ja pidentää palikoiden käyttöikää.
2. Aseta kolme palikkaa vierekkäin kiinni toisiinsa.
3. Aseta toinen palikkakerros ristikkäin ensimmäisen kerroksen päälle.
4. Jatka tornin rakentamista palikoiden suuntaa kääntäen, kunnes kaikki palikat on käytetty ja tornissa on 17 kerrosta.

Pelaaminen:

1. Pelin aloittaa nuorin pelaaja tai pelaaja, joka kaatoi tornin edellisellä pelikerroksella. Pelivuoro siirtyy myötöpäivään.
2. Pelaaja poistaa vuorollaan tornista yhden palikan mistä tahansa ylimmän ehjän kerroksen ALApuolelta. Poistettu palikka asetetaan ylimpään kerrokseen ristikkäin sen alapuolella olevien palikoiden kanssa.
3. Pelaajan vuoro päättyy 10 sekunnin kuluessa siitä, kun hän on asettanut palikan tornin päälle tai kun seuraava pelaaja koskee torniin.
4. Pelaajat jatkavat palikoiden siirtämisestä niin kauan että torni kaatuu. Taitavat pelaajat pystyvät rakentamaan jopa 30 kerrosta korkean tornin - tai korkeammankin.

Säännöt:

Siirrä yhtä palikkaa kerrallaan. Poista palikka paikaltaan yhtä kättä käyttäen. Voit halutessasi vaihtaa kättä koska tahansa.

Pelin jatkuessa tornin paino vaihtelee ja jotkin palikat ovat helpompia siirtää kuin toiset. Pelaaja saa koskea palikoihin ja yrittää löytää löysässä olevan palikan. Jos pelaaja siirtää palikkaa, hänen on laitettava se takaisin paikalleen (yhtä kättä käyttäen) ennen kuin hän voi koskea toiseen palikkaan.

Tornia pinotessa kootaan aina yksi kokonainen kerros ennen kuin aloitetaan uusi kerros.

Voittaja:

Peli päättyy, kun torni kaatuu. Pelaaja, joka onnistui viimeisenä siirtämään palikan kaatamatta tornia, voittaa pelin. Pelaaja, jonka vuorolla torni kaatui, rakentaa uuden tornin uutta peliä varten.

DET SVAJANDE TORNET - SPELREGLER

Innehåll: 51 träklossar samt spelregler

Förberedelser:

1. Välj en jämn och vågrät yta som spelunderlag. Obs! Vi rekommenderar att spelet spelas på t.ex. en gympamatta eller filt. Det skyddar spelunderlaget mot repor och förlänger klossarnas livslängd.
2. Placera tre klossar tätt intill varandra.
3. Placera nästa våning med klossar på tvären mot den första.
4. Fortsätt bygga tornet med varje våning på tvären mot den föregående, tills du har använt alla klossar och tornet har 17 våningar.

Spelets gång:

1. Spelet inleds av den yngsta spelaren eller av den spelare som välte tornet under förra spelrundan. Spelturen går medsols.
2. Varje spelare tar i tur och ordning bort en kloss var som helst UNDER den översta kompletta våningen. Klossen som har tagits bort placeras i den översta våningen, på tvären mot de klossar som ligger nedanför.
3. En speltur upphör 10 sekunder efter att spelaren har placerat klossen ovanpå tornet, eller när nästa spelare vidrör tornet.
4. Spelarna fortsätter flytta klossar tills tornet välter. Skickliga spelare kan bygga ett upp till 30 våningar högt torn – eller till och med högre.

Regler:

Flytta en kloss i taget. Använd en hand när du tar bort klossen från tornet. Du kan när som helst byta hand om du vill.

Under spelets gång varierar tornets vikt och en del klossar är lättare att flytta än andra. Spelaren får vidröra klossarna och försöka hitta en kloss som sitter löst. Om spelaren flyttar en kloss måste hen sätta den tillbaka på plats (med en hand) innan hen kan röra vid en annan kloss.

När tornet byggs upp ska en våning alltid vara komplett innan nästa påbörjas.

Vinnaren:

Spelet tar slut när tornet välter. Den sista spelaren som lyckas flytta en kloss utan att välta tornet vinner spelet. Den spelare som hade speltur när tornet välte, bygger ett nytt torn för ett nytt spel.