

CRAZY TOWER

Kätesi tärisevät ja sydämesi pamppailee. Sinun pitää lisätä uusi palikka heiluvaan torniin, mutta pysykö se pystysä vai romahdaako se? Pisara hikeä tipahtaa otsallesi, kun sormesi asettavat palikkia. Tämä on totuuden hetki. Torni huojuu. Hengityksesi takertelee kurkussasi. Torni lopettaa huojumisen ja pysyy pystysä. Toistaiseksi... Crazy Tower pelissä tavoite on yksinkertainen: Rakenna vakaa torni! Tämä olisi paljon helpompi tehtävä Arkkitehdeille, jos Sabotoija ei olisi mukana. Hänen ainoa tavoitteensa on kaataa torni – SINUN vuorollasi. Pysipä torni pystysä tai ei, peli on taatusti hullun hauska!

Händerna skälver och hjärtat bultar. Du ska lägga en ny kloss till ett svajande torn, men hålls det stående eller kollapsar det? En droppe svett rinner längs pannan när du släpper taget om klossen. Detta är sanningens ögonblick. Tornet svajar. Andan fastnar i halsen. Tornet verkar stabilisera sig och hålls stående. Tillsvidare...

Målet i spelet Crazy Tower är enkelt: bygg en stabil konstruktion! Det här skulle vara mycket lättare för Arkitekterna, om det inte vore för Sabotöre. Hens enda mål är att välna tornet – på DIN tur. Oberoende av hur det går, vare sig tornet hålls stående eller inte så är det garanterat ett tokroligt spel!

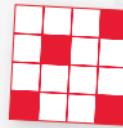


SISÄLTÄÄ / INNEHÅLL

28 Puupalikkaa / Träklossar
(7 jokaista väriä / av varje färg)



21 Kerroskorttia/
Våningeskort



1 Sääntökirja / Regelbok



ALOITUS/ INLEDNING

- Ota kerroskortti ilman symboloituja ruutuja ja , ja aseta se pöydän keskelle. / Ta ett våningeskort utan specialrutorna , eller , och placera det mitt på bordet.
- Sekoita muut kerroskortit ja laita ne väärinpäin pakkaan. / Rör om de andra våningeskorten och lägg dem upp och nedvända i en packe.



ERIKOISRUUDUT / SPECIALRUTOR

- Valkoinen ruutu / Vit ruta : Palikat voi asettaa joko yhden tai monen valkoisen ruudun päälle./ Klossarna kan placeras på en eller flera vita rutor.
- Symboli / Symbol : Pelaajan asettama palikka ei saa peittää täitä ruutua. / Spelarna får inte placera klossar så att de täcker denna ruta.
- Symboli / Symbol : Kun pelaajan asettama palikka peittää tämän ruudun, hän voi poistaa toisen pelaajan palikan alemmalta kerroskortilta. Poistettu palikka annetaan takaisin palikan väriä pelaavalle. / När en spelare täcker denna ruta får han ta bort en annan spelares kloss från ett våningeskort lägre ner och ge klossen tillbaka till den spelare som spelar med den färgen.
- Symboli / Symbol : Kun pelaajan asettama palikka peittää tämän laatikon, hänen pitää pelata heti uudestaan. / När en spelare täcker denna ruta måste han genast spela på nytt.
- Symboli / Symbol : Kun pelaajan asettama palikka peittää tämän laatikon, hän tulee vaihtaa yksi palikka valitsemansa pelaajan kanssa./ När en spelare täcker denna ruta måste han byta en av sina ospelade klossar mot en kloss hos en av de andra spelarna, som han får välja efter eget önskemål.



VALITSE PELITILA / VÄLJ ETT SPELLÄGE

VALITSE PALIKAN VÄRI / VÄLJ KLOSSFÄRG

KILPAILU / TÄVLING

- | | | |
|----------------------------|---|-------------------------------------------------------------|
| 2 pelaajaa / 2 spelare | → | valitkaa 2 väriä per pelaaja /
välj 2 färger per spelare |
| 3-4 pelaajaa / 3-4 spelare | → | valitkaa 1 väri per pelaaja /
välj 1 färg per spelare |

SABOTOIJA / SABOTÖR

- | | | |
|----------------------------|---|----------------------------------------------------------|
| 3-4 pelaajaa / 3-4 spelare | → | valitkaa 1 väri per pelaaja /
välj 1 färg per spelare |
|----------------------------|---|----------------------------------------------------------|

SOOLO / SOLO

- | | | |
|-----------------------|---|---------------------------------------------------------------------|
| 1 pelaaja / 1 spelare | → | riippuu valitusta haasteesta /
beror på vilken utmaning man valt |
|-----------------------|---|---------------------------------------------------------------------|

KUINKA PELATA / SPELA SÅ HÄR

KILPAILUTILA / TÄVLINGSLÄGE : Päättääkää, kuka pelaajista aloittaa pelin. / Bestäm vilken spelare som startar spelet.

SABOTOIJATILA / SABOTÖRLÄGE: Ennen pelin aloitusta valitkaa yksi Sabotoija. Pelaaja hänen vasemmalla puolellansa aloittaa. / Välj en till Sabotör innan spelet börjar. Spelaren till vänster om Sabötören startar spelet.

SOOLOTILA / SOOLOLÄGE: Valitse haaste ohjekirjan lopusta. / Välj en utmaning i slutet av regelboken.

Huomautus: Joitakin sooloaasteita voi pelata myös useampi pelaaja samaan aikaan.
Observera: En del soloutmaningar kan spelas av flera spelare på samma gång.

Pelaajan on tehtävä toinen seuraavista asioista omalla vuorollaan: / Spelarna ska i tur och ordning göra det ena av dessa två saker:

A- Laita palikka tornin korkeimmalle kerroskortille. / Placera en kloss på det högsta våningskortet i tornet.

B- Käännä ylin kerroskortti pakasta, aseta se torniin ja asettele palikka uudelle kerrokselle. / Ta det första våningskortet ur packen, vända det och placera det på tornet och sedan placera en kloss på den nya våningen

Pelataan vuoroittain ja kellonsuuntaisesti. / Spela i tur och ordning och medsols.

TÄRKEÄÄ / VIKTIGT



- Palikat tulee asettaa vaakatasoon. / Klossarna ska placeras liggande.
- Palikat voivat liittää kerroskorttien reunat. / Klossarna får gå utanför våningskortens kanter.
- Kerroskortit voidaan poistaa tornista. / Våningskorten kan avlägsnas från tornet.
- Palikan tai kerroskortin asettamiseen saa käyttää vain yhtä kättä. / Endast en hand får användas för att placera en kloss eller ett våningskort.
- Samassa kerroskortissa ei voi koskaan olla kahta samanväristä palikkaa. / Det får aldrig finnas två klossar av samma färg på ett och samma våningskort.
 - Kahden hengen pelissä kummallakin pelaajalla on kahden värisiä palikoita. / I ett spel för två personer har båda spelare klossar av två färger.

PELIN LOPPU / SPELETS SLUT

ROMAHDUS / KOLLAPS

Peli loppuu, jos torni romahduttaa. Torni luokitellaan romahdaneeksi, jos vähintään yksi palikka ja yksi kerroskortti tippuvat. Jos vain yksi palikka (tai kerroskortti) tippuu, vuorossa olevan pelaajan tulee korvata se ennen kuin voi jatkaa vuoroaan. / Spelet slutar om tornet kollapsar. Tornet anses ha kollapsat om minst en kloss och ett våningskort faller. Om endast en kloss (eller ett våningskort) faller, ska spelaren som står i tur ersätta den/det innan hen kan fortsätta sin tur.



VOITTO / SEGER

KILPAILUTILA / TÄVLINGSLÄGE

PELAAJA VOITTAJÄ JOS... / EN SPELARE VINNER OM...

Pelaaja asettaa viimeisen palikkansa torniin ilman etä se romahhtaa.
/ Spelaren placerar sin sista kloss på tornet utan att det kollapsar

1 piste
1 poäng

Jos rakennelma romahhtaa / Om bygget kollapsar:

- Pelaaja, joka aiheutti romahduksen ei ansaitse pistettä. / Spelaren som orsakade kollapsen tjänar inte in några poäng
- Vähiten pistettä hallussaan pitävä pelaaja voittaa. Jokainen palikka on eri pistemääärän arvoinen. / Den spelare som har minst poäng vinner. Varje kloss har ett visst poängvärde.
- Tasapelin ratkaisu: Jos useammalla pelaajalla on sama pistemääri, vähiten palikoita omaava pelaaja voittaa. Jos tilanne on edelleen tasana, pelaajat jakavat voiton. / Lösning vid oavgjort läge: Om flera spelare har samma poängtal vinner spelaren med det lägsta antalet klossar. Om det fortfarande är oavgjort delar spelarna på segern.



3 pistettä
3 poäng



4 pistettä
4 poäng



5 pistettä
5 poäng

SABOTOIJATILA / SABOTÖRLÄGE

SABOTOIJA VOITTAJÄ JOS... / SABOTÖREN VINNER OM...

- Torni romahhtaa Arkkitehdin vuorolla. / Tornet kollapsar på en Arkitekts tur.
- Hän onnistuu asettamaan kaikki omat palikkansa. / Sabotören lyckas placera alla sina klossar.

ARKKITEHDIT VOITTAVAT JOS... / ARKITEKTERNA VINNER OM...

- Yksi Arkkitehdeistä onnistuu asettamaan viimeisen palikkansa ilman, että torni romahhtaa. / En av Arkitekterna lyckas placera sin sista kloss utan att tornet kollapsar.
- Torni romahhtaa Sabotoijan vuorolla. / Tornet kollapsar på Sabotörens tur.

SOOLOTILA / SOOLÄGE

PELAAJA VOITTAJÄ JOS... / SPELAREN VINNER OM...

Hän onnistuu haasteessaan ilman, että torni romahhtaa. / Hen lyckas i sin utmaning utan att tornet kollapsar.

ERITYISKIITOS / ETT SÄRSKILT TACK

Synapses Games haluaa kiittää suunnittelijoitaan, jotka ovat osoittaneet suurta intohimoa heidän projektiansa kohtaan. Kiitos kaikille, ketkä ovat testanneet eri pelitiloja. Kaikille niille, ketkä ovat osallistuneet jollain tavalla tähän projektiin, kiitos! / Synapses Games vill tacka sina designers, som har visat stor passion för projektet. Tack till alla som har testat de olika spellägena. Till alla som på något sätt har bidragit till detta projekt – tack!

LOPPUTEKSTI / ETT SÄRSKILT TACK

SUUNNITELJÄT / DESIGNERS:

Alexis Harvey
Félix Leblanc
Mathieu Auger
Manuel Bergeron

DEVELOPMENT:

Carl Brière, Sean Jacquemain

ILLUSTRATIONS:

Chris Setra

GRAPHIC DESIGN:

Karla Ron, Marie-Pier Blais

PUBLISHER:

Jeux Synapses Games Inc.



Toyrock Oy, Lemminkäisenkatu 46,
20520 Turku, Finland. www.toyrock.fi

toyrockoy/

toyrockoy/



© 2020 Jeux Synapses Games Inc.

No part of this product may be reproduced without written authorization of:

Jeux Synapses Games Inc. 141 avenue des Hirondelles, Les Cèdres, QC J7T 4A1 Canada
www.jeuxsynapsesgames.com



SOOLOTILA SOOLÄGE

HAASTEET / UTMANINGAR		2 VÄRIÄ / FÄRGER	3 VÄRIÄ / FÄRGER	4 VÄRIÄ / FÄRGER
1	Kokoa torni. / Bygg upp tornet.			
2	Kokoa torni vain yhdellä palikalla kerrosta kohden. / Bygg upp tornet med bara en kloss per våning.			N/A
3	Kokoa torni tasan kolmella palikalla kerrosta kohden, paitsi viimeisessä kerrosseissa, jossa olisi vain yksi palikka. / Bygg upp tornet med exakt tre klossar per våning, med undantag för den sista våningen, som kan ha en kloss.	N/A		
4	Kokoa torni niin, että ensimmäisessä kerrosseissa on vain yksi palikka / Bygg upp tornet med bara en kloss i den första våningen			
5	Et voi laittaa kahta samanmuotoista palikkaa yhdelle kerroskortille. / Du kan inte placera två klossar med samma form på ett våningskort.			
6	Kokoa torni vähintään 14:llä kerroskortilla. / Bygg upp ett torn med minst 14 våningskort.			
7	Kokoa torni kolmessa minuutissa. / Bygg upp tornet inom tre minuter.			
8	Kokoa torni kahdessa minuutissa. / Bygg upp tornet inom två minuter.			
9	Kokoa torni yhdessä minuutissa. / Bygg upp tornet inom en minut.			
10	Käytä heikompaa kättäsi asettaessasi palikoita ja kerroskortteja. / Använd din svagare hand när du placerar klossar och våningskort.			
11	Seiso varpaillasi, kun asetat palikoita ja kerroskortteja. / Stå på tårna när du placerar klossar och våningskort.			
12	Pidä kädet suorana, kun asetat palikoita ja kerroskortteja. / Håll armarna raka när du placerar klossar och våningskort.			
13	Aseta palikat vaakataso sijaan sivuttain. / Placera klossarna så att de står på en sida och inte ligger.			
14	Sulje toinen silmäsi ja aseta toinen kätesi selkäsi taakse. / Stäng det ena ögat och håll den ena armen bakom ryggen.			
15	Aseta palikat ja kerroskortit seisоessasi yhdellä jalalla. / Placera klossarna och våningskorten stående på ett ben.			
16	Aseta kaikki palikat ja kerroskortit käyttämättä peukaloitasi. / Placera alla klossar och våningskort utan att använda tummarna.			
17	Kun asetat uuden kerroskortin, pyörähдä kolme kertaa ympäri ennen uuden palikan lisäämistä. / När du placerar ett nytt våningskort, snurra runt tre gånger innan du placerar en kloss.			
18	Pelaa pitämällä leuka pöydällä koko ajan. / Spela hela tiden med hakan på bordet.			
19	Pelaa koko peli yhdellä kädellä niin, että ranteesi koskevat toisiaan koko ajan. / Spela så att dina handleder hela tiden vidrör varandra, men använd endast en hand under hela spelet.			
20	Tiputa kerroskortit torniin asettamisen sijaan. / Fäll våningskorten på tornet i stället för att placera dem.			