

BRAIN[®] GAMES

Brain teasers for all



ELECTRONIC CUBE

KÄYTTÖOHJE

Kytke laitteen virta päälle siirtämällä ON/OFF -virtakytkin ON-asentoon.

1. VIRTAPAINIKE

Käynnistä laite painamalla virtapainiketta. Sammu laite painamalla painiketta 3 sekunnin ajan.

HUOM! Laite sammuu automaattisesti, jos se on käyttämättä yli 20 sekunnin ajan.

2. PYÖRITÄ kumpaa tahansa reunapalaa ja selaa pelivaihtoehtoja.

3. LIU'UTA kumpi tahansa reunapala kulman yli ja valitse peli.

4. Laitteen resetointi ja muistin tyhjennys: Anna laitteen sammua itsestään ja paina sen jälkeen virtapainiketta 10 sekunnin ajan, kunnes kuulet sanan "zero".

BRUKSANVISNING

Apparaten går på när du skjuter ON/OFF -strömbrytaren i ON-läget.

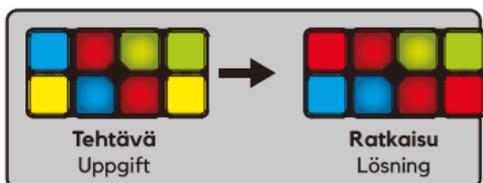
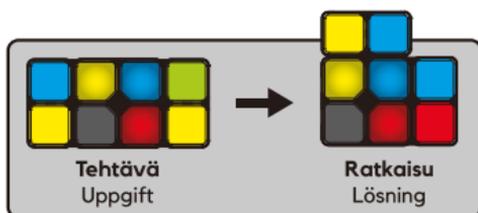
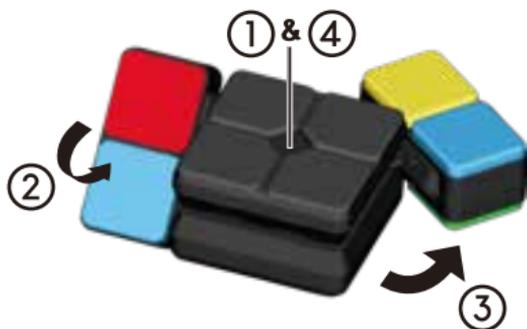
1. STRÖMKNAPPEN

Tryck på ON, apparaten startar. Håll strömknappen intryckt i 3 sekunder för att stänga av. OBS! Apparaten stängs automatiskt av om du inte använder den på 20 sekunder.

2. ROTERA på vilkendera kantbit som helst för att få fram olika spelalternativ.

3. FÖRFLYTTA vilkendera kantbit som helst över hörnet och välj ett spel.

4. För att återställa minnet: Låt apparaten slockna av sig själv och håll sedan strömknappen intryckt i ca 10 sekunder tills du hör ordet "zero".



ÄÄNENVOIMAKKUUDEN SÄÄTÖ:

PYÖRITÄ reunapalaa, kunnes esiin tulee **VOLUME** (valkoinen värivalo). Valitse liu'uttamalla reunapala kulman yli. Pyöritä reunapalaa ja selaa äänenvoimakkuuden neljää tasoa: äänetön, hiljainen, keskitaso, äänekäs. Valitse haluamasi taso liu'uttamalla reunapala kulman yli. Nyt voit valita haluamasi pelin.

JUSTERA VOLYMEN:

ROTERA kantbiten tills **VOLUME** läget uppkommer (vitt ljus). Välj genom att förflytta kantbiten över hörnet. Roterä kantbiten för att välja från de fyra olika ljudnivåerna: ljudlös, tyst, medium, hårt ljud. Välj den ljudnivå som du vill ha genom att förflytta kantbiten över hörnet. Nu kan du välja ditt spel.

SPEED MODE

Suurita 15 siirtoa mahdollisimman nopeasti. Tee siirto pyörittämällä ja liu'uttamalla reunapaloja ja yhdistä neliöiden värit laitteen värivaloihin. Kun siirto on valmis, värivalot vaihtuvat ja sinun on tehtävä uusi siirto pyörittämällä ja liu'uttamalla reunapaloja. Tuloksesi ilmaistaan sekunneissa.

Utför 15 drag så fort som möjligt. För att slutföra ett drag måste du matcha färgerna på kantbitarna med de upplysta färgerna på apparaten. Varje gång ett drag är färdigt kommer ljusen att ändras, vilket kräver att du roterar eller förflyttar kantbitarna igen för att lösa nästa ljuspussel. Poängen visas i sekunder.

LEVEL MODE

Suurita mahdollisimman monta tasoa. Jokainen taso sisältää viisi siirtoa ja kun etenet 12 tasolta toiselle, siirtojen suorittamiseen käytettävä aika lyhenee. Tee siirto yhdistämällä neliöiden värit laitteen värivaloihin. Kun siirto on valmis, värivalot vaihtuvat ja sinun on tehtävä uusi siirto pyörittämällä ja liu'uttamalla reunapaloja. Tuloksesi ilmaistaan suoritettuina siirtoina.

Avancera genom så många nivåer som möjligt. Varje nivå har 5 drag och medan du avancerar genom de 12 nivåerna, blir tiden för att slutföra ett drag kortare vartefter. För att slutföra ett drag måste du matcha färgerna på kantbiten med de upplysta färgerna på apparaten. Varje gång ett drag är slutfört kommer ljusen att ändras, vilket kräver att du roterar eller förflyttar kantbitarna igen för att lösa nästa ljuspussel. Poängen visas som "moves completed".

MEMORY MODE

Muista värivalosarja ja etene 10 tasolta toiselle. Jokainen taso sisältää viisi siirtoa. Paina värivalot mieleesi ja siirrä kumpaakin reunapalaa niin, että yhdistät niiden värit laitteens värivaloihin. Jokainen suoritettu siirto lyhentää aikaa. Huom! Siirtoa tehdessä saat tehdä kahdeksan pyöritystä tai liu'utusta, sen jälkeen peli päättyy. Tuloksesi ilmaistaan suoritettuina siirtoina.

Kom ihåg de blinkande ljussekvenserna för att avancera genom de 10 nivåerna. Varje nivå består av 5 drag som måste utföras. För att utföra ett steg, kom ihåg varje ljusfärg och förflytta kantbitarna på båda sidorna för att matcha ljusen med boxens färger. För varje drag kommer tiden att förkortas. För varje ljusmatch får du antingen rotera eller förflytta kantbitarna högst 8 gånger, annars kommer spelet att avslutas. Poängen visas som "moves completed".

MULTIPLAYER MODE

Haasta ystäväsi peliin. Nuorin pelaaja aloittaa. Laite kertoo, kuinka monta siirtoa pelaajan on suoritettava vuorollaan. Tee siirto yhdistämällä neliöiden värit laitteens värivaloihin. Kun siirto on valmis, värivalot vaihtuvat ja sinun on tehtävä uusi siirto pyörittämällä ja liu'uttamalla reunapaloja. Kun olet suorittanut kaikki siirtosi, laite sanoo PASS ja on toisen pelaajan vuoro. Peli jatkuu, kunnes aika loppuu. Pelaaja, jolla laite on ajan loppuessa, häviää pelin. Pelatkaa uusi peli liu'uttamalla reunapala kulman yli. Pyörittämällä reunapalaa laite siirtyy pelin valintaan.

Utmana dina vänner och spela Multiplayer. Den yngsta spelaren börjar först. Apparaten berättar antalet drag som varje spelare får utföra på sin tur. För att slutföra ett drag måste du matcha färgerna på kantbitarna med de upplysta färgerna på apparaten. Varje gång ett drag är färdigt förändrar färgen på ljusen och du måste rotera eller förflytta kantbitarna på nytt för att lösa nästa ljuspussel. När alla drag är färdiga och apparaten säger "PASS" är det nästa spelares tur. Spelet fortsätter tills tiden går ut. Spelaren som håller i apparaten när tiden går ut förlorar spelet. Förflytta kantbiten över hörnet och spela på nytt. För att välja ett spel, rotera kantbiten.

ONGELMIA

Laitteen äänenvoimakkuus on liian hiljainen/äänekäs.

Säädä äänenvoimakkuutta ohjeen mukaisesti. Jos tämä ei auta, vaihda laitteeseen uudet paristot.

Laite ei tunnista reunapaloja, vaikka ne on yhdistetty oikein värivalojen kanssa.

Laitteen metallilevyissä saattaa olla likaa, joka estää kunnollisen kontaktin. Pyydy aikuista puhdistamaan metallilevyt alkoholipitoisella puhdistusaineella. Jos tämä ei auta, vaihda laitteeseen uudet paristot.

Värivalot välkkyvät ja niitä on vaikea nähdä.

Jos värivalot välkkyvät, paristojen virta saattaa olla vähissä. Vaihda laitteeseen uudet paristot.

Tulokset ovat kadonneet muistista

Laitteen muisti tyhjenee, jos virtapainiketta painetaan yli 10 sekunnin ajan.

PROBLEM

Ljudet på apparaten är för lågt/högt.

Justera volymknappen enligt anvisningarna. Om detta inte hjälper, byt batterier.

Apparaten känner inte igen kantbitarna fast alla färger matchar med ljusen.

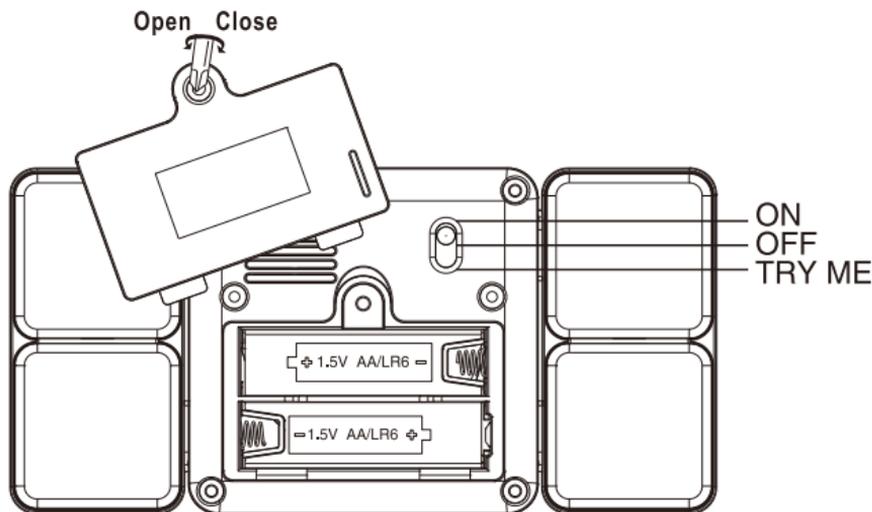
I apparatens metallskivor kan finnas smuts som förhindrar kontakten. Låt en vuxen rengöra metallskivorna med rengöringsmedel som innehåller alkohol. Om detta inte hjälper, byt batterier.

Ljusens blinkar och är svårt att se.

Batteriernas ström börjar ta slut om ljusen blinkar. Byt ut nya batterier i apparaten.

Resultaten har försvunnit från minnet.

Apparatens minne töms om man håller strömknappen intryckt över 10 sekunder.



PARISTOT

Laite toimii 2 x AA/LR6 -paristolla, eivät sisälly pakkaukseen.

Irrota paristokotelon kannessa oleva ruuvi ja avaa paristokotelon kansi. Aseta 2 x AA-paristoa paikoilleen napaisuusmerkkintöjen +/- mukaisesti. Sulje kansi ja kiristä ruuvi paikoilleen.

VAROITUS! Ei sovellu alle 3-vuotiaille lapsille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara. Säilytä tiedot myöhempää tarvetta varten.

VAROITUKSET! Aikuisen on vaihdettava paristot. Aseta paristot niin, että niiden napaisuus on oikein. Älä käytä erityyppisiä tai uusia ja vanhoja paristoja yhdessä. Älä lataa paristoja, joita ei ole tarkoitettu ladattaviksi. Ladattavat paristot on poistettava lelusta ennen lataamista. Paristot on ladattava aikuisen valvonnassa. Poista lelusta tyhjentyneet paristot. Poista paristot, jos lelua ei käytetä pitkään aikaan. Syöttöliittimiä ei saa oikosulkea. Toimita käytetyt paristot asianmukaiseen jätteiden keräyspisteeseen.

BATTERIER

Apparaten fungerar med 2 x AA/LR6 -batterier, ingår inte i förpackningen.

Skruva loss skruven i batterifodralet och öppna locket. Sätt in 2 x AA-batteriet enligt polariteten +/- . Stäng locket och skruva fast skruven.

WARNING! Ej lämplig för barn under 3 år. Innehåller små delar. Kvävningrisk. Spara informationen för senare behov.

WARNINGAR! Batterier ska bytas av vuxen. Sätt in batterierna så att polariteten blir rätt. Batterier av olika typ eller förbrukade och nya batterier får ej användas tillsammans. Ladda inte icke laddningsbara batterier. Avlägsna batterierna från leksaken före laddning. Batterier ska laddas under uppsikt av vuxen. Avlägsna tomma batterier från leksaken. Avlägsna batterierna om leksaken inte ska användas på en längre tid. Anslutningsklämmor får inte kortslutas. Lämna förbrukade batterier till rätt avfallsinsamling.

