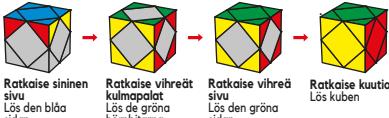
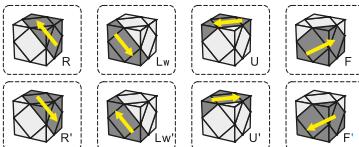


# MAGIC CORNER CUBE

## Kuution ratkaisujärjestys Ordningsföjd



## Havainnekuva eri kiertotoimenpiteistä Illustration av olika vridrörleter

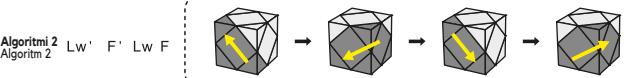
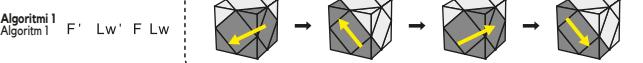
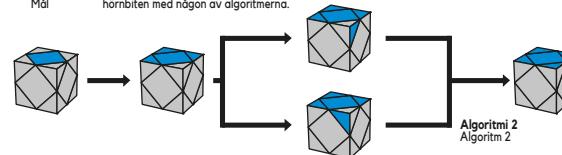


## 1. vaihe: ratkaise sininen sivu

### Steg 1: lös den blåa sidan

Aloita sinisen sivusta: etsi sininen keskipala ja käänny kuutio niin, että sininen keskipala osoittaa ylöspäin. Kolmen ensimmäisen sinisen kulmapalon ratkaisunsa ei ole yhtä aina tapaa. Voit ratkaista ne omalla tavallasi. Neliinjäisen kulmapalon ratkaisumenetelmä vaihtelee sen mukaan, mikä on sen lähtötilanne. Ratkaise neljästä palo algoritmissa mukaisesti.

Böja med den blåa sidan: sök reda på den blåa mittibitten och vänd kuben så att den blåa mittibitten kommer uppåt. Det finns ingen enkeli metod som man måste böja med för att lösa de tre första blåa hörnbittarna. Du kan lösa dem på ditt eget sätt. Lösningsmetoden för den fjärde hörnbitten varierar efter utgångsläget. Lös den fjärde hörnbitten med någon av algoritmmerna.



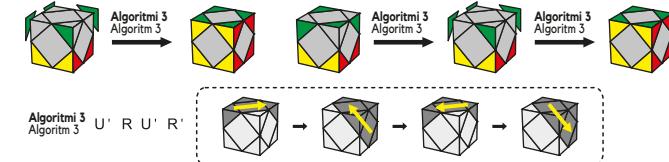
## 2. vaihe: ratkaise vihreät kulmapalat Steg 2: lös de gröna hörnbittarna



Tavoite  
Mål

### Ensimmäinen tilanne:

Utgångsläge ett:



### Toinen tilanne:

Utgångsläge två:

## 3. vaihe: ratkaise vihreä sivu

### Steg 3: lös den gröna sidan

Vihreä keskipala on jollakin niinjästä sivusta. Käännyä kuutio niin pään, että vihreä keskipala osoittaa itsesä kohti, ja ratkaise kuvan osittamalla tavalla.

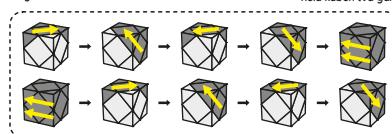
Den gröna mittibitten finns nu på en av de fyra sidorna. Vänd kuben så att den gröna mittibitten visar mot dig själv och utför lösningen så som figuren visar.



Tavoite  
Mål

Algorimi 4 Algorimi 4 U' R U' R' Y2 U' R U' R'

Y2 tarkoittaa, että sinun pitää käännytä koko kuutio ympäri kahdesti.  
Y2 betyder att du ska vrida hela kuben två gånger.



## 4. vaihe: ratkaise kuutio

### Steg 4: lös kuben

Tässä vaiheessa on kaksi vaihtoehtoista lähtötilannetta. Ratkaise kuutio suorittamalla tämä vaihe. Lähtötilanne 1: ratkaistavana on vain kolme keskipalaa.

Aseta kuutio nyt pään, että sininen sivu on itsessään katsottuna vasemmalla ja vihreä oikealla. Käänny sitten kuutio niin pään, että kolmas ratkaistava sivu osoittaa alaspinä ja ratkaise kuutio kuvan osittamalla tavalla.

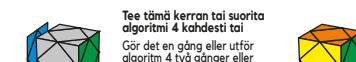


Tavoite  
Mål



Tavoite  
Mål

Nu finns det två olika utgångslägen. Lös kuben genom att utföra detta steget. Utgångsläge 1: du har endast tre mittibitten att lösa. Placer nu kuben så att den blåa sidan är till vänster och den gröna till höger från dig sett. Vänd kuben sedan så att den tredje lösta sidan visar nedåt och los kuben på det sätt som figuren visar.



Lähtötilanne 2: ratkaistavana on neljä keskipalaa.

Aseta kuutio nyt pään, että sininen sivu on itsessään katsottuna vasemmalla ja vihreä oikealla ja suorita algorimi 4 kerran. Nyt ratkaistavana on enää kolm sivua. Ratkaise nytt kuutio, kuten lähtötilanteessa yksi.

Utgångsläge 2: du har fyra mittibitten att lösa.

Placer kuben så att den blåa sidan är till vänster och den gröna till höger från dig sett och utför algoritm 4 två gånger. Nu har du endast tre sidor att lösa. Los sedan kuben så som i utgångsläge ett.